平成2年6月15日発行（毎月1回15日発行）第9巻第6号（通巻94号）
昭和59年7月30日第3種郵便物認可

ちょっとカゲキなパソコン♥プレイングMagazine

テクノポリス

とじこみ付録
新作 名作
人気ゲーム特大フロッピーシール

今月のおすすめゲーム

〔先取り〕
大航海時代
ウルティマV
戦略空軍

〔攻略〕
FOXY
破邪大星ダンガイオー
バトル

レモンちっくWORLD
スロープ/魔王の幻影/帰り道は危険がいっぱい ほか

6
JUNE
特別定価530YEN

Dragon Slayer®

The Legend Of Heros

We've returned to our roots with number 6 of our series. There was a very special feeling when we completed the first Dragon Slayer.
Since then we have strived to always put in something new as our priority.
In Xanadu, Sorcerian, Ys, and Ys III we were most concerned if this impact came through as soon as you saw the screen.
But this feeling was stille a little different from when we completed the first Dragon Slayer. In our 6th Dragon Slayer, we have used the very same ingredients as in the first Dragon Slayer. With the same earnest and serious feelings as when we completed the first and with the rebirth of Dragon Slayer in mind, we have taken up the crest for "VI". At first glance, it appears to be a simple RPG but as you proceed you feel in your heart "something new !". And if you do feel something...
Please congratulate Falcom for growing (gaining a level ?) a little bit larger.

物語の冒頭部分、涙、涙のスタートである。

セリオス王子 ファーレン王国の王子にして本編の主人公。趣味はスライムいじめ。

遊び人ロー フラムの呪文を得意とする炎の遊び人。見たとおりのひねくれ者。

仲間を助け出したら、さあ城へ進撃開始だ！

ゲイル 様々な経験を経て仲間に加わったが、その正体は不明。

再びアクダムを追って船に乗り込め！

闘士ソニア 気の強いレジス ンスの女闘士 反面、セリオス 気を寄せるか いらしい一面も

ドラゴン牧場には何度も足を運ぶことになるは

■通信販売（送料無料）●代金引換の場合▶電話やFAX・ハガキで品名・機種名・住所・氏名・年齢・電話番号を明記してお申し込み下さい。 ●現金書留の場合▶品名・機種名・住所・氏名・電話番号を

Falcom
NIHON FALCOM INCORPORATION
THE LEGEND OF HEROES
Dragon Slayer
By Falcom
F·M TOWNS 6月8日発売!
●1ドライブ対応可●RAM2Mバイト必要●3.5"2HD 3枚組
●ジョイスティック、キーボード対応●CD対応●価格8,700円
ドラゴンを呼べばどこにでも行けるぞ!
ヨシュアの目や鏡でマップが見れるぞ。
いよいよ宿敵アクダムとの対決だ!
アクダムとの対決だ。
600
1400
600
魔道士リュナン アクダム打倒のためレジスタンスの一員に。後にセリオスと行動を供にする様になる。
いよいよ最後の決戦に出発だ。
7303 Gold
好評発売中!
PC-8801SR/VAシリーズ
●2ドライブ専用●ジョイスティック対応●CD ROM対応●128KB増設RAM対応●デジタルCRTでもプレイできますが、アナログCRTでプレイすることをお薦めします。●ブランクディスクが3枚あれば、シナリオ(SAVE)ディスクのバックアップが作れます。●価格8,700円(税別)
Dragon Slayer
PC-9801UV以降
PC-9801VM以降
●メモリー256KB以上必要です。●2ドライブ専用●I/Oバンク方式RAMボード対応●FM音源ボード対応●3.5"2HD 5"2HD(3枚組)●PC-9801/E/F/M/Uでは動作しません。●400ラインモニターが必要です。●価格8,700円(税別)
明記して代金と消費税をそえてお申し込み下さい。 〒190 東京都立川市柴崎町2-1-4トミオービル TEL.0425(27)6501 FAX.0425(28)2714 日本ファルコム株式会社 ※ドラゴンスレーヤーは日本ファルコムの登録商標です。

テクノポリス 1990 JUNE もくじ 6

注意！

記事中で媒体が略称のものは次のとおりです。
3.5D ·3.5インチ2Dディスク、3.5DD ·3.5インチ2DDディスク、3.5HD ·3.5インチ2HDディスク、5D ·5インチ2Dディスク、5DD ·5インチ2DDディスク、5HD ·5インチ2HDディスク、ROM ·ROMカートリッジ

本誌の内容についての電話によるお問い合わせは、月曜日から金曜日(祝祭日を除く)の午後4時から6時の間に☎03-431-1627〈徳間書店インターメディア テクノポリス編集部〉にお願いします。

※本誌で紹介しているパソコンソフトおよびその他の商品の価格は、税別の価格です。

先取り 今月のおすすめゲーム

16世紀初頭の大海を舞台にしたSLG!
大航海時代 —— 8

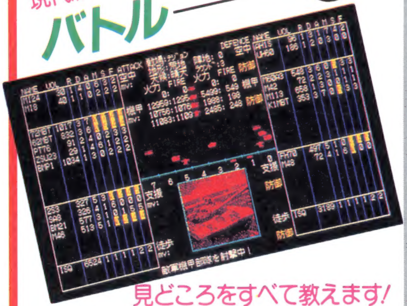
待望の第5弾！ 最高級のRPG!
ウルティマV —— 12

空軍同士の壮絶な戦いを描いたSLG
戦略空軍 —— 16

美少女SLGを全面クリアしちゃおう!
FOXY —— 50

攻略

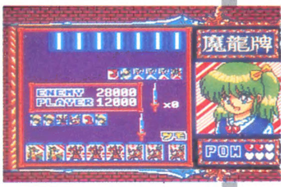
現代版『大平洋の嵐』だ!
バトル —— 54



見どころをすべて教えます!
破邪大星ダンガイオー —— 56

とじこみ付録
新作&名作ゲームえりすぐり**人気ゲーム特大フロッピーシール** —— 64の後

Dō-Jinファン —— 89



冬コミ&パソケット&投稿の同人ソフト
今月も力作をワラワラ紹介!! —— 90

TRIANGLE HEART'S／PARTY SPIRIT／ぴんくすとりーむ／Smoke Glass／魔龍牌／POWERFUL ENGINE／透視的遊戯／URAZARDRY／QUEST LAND STORIES

世界に広げよう!!
Dō-Jinネットワーク —— 97

待望の新連載 おにおんのアルゴリズムを見切った!! —— 100

同人ソフト♡プレゼントCOMIC by 佐藤 元
Dō-Jinソフトくりいむ —— 105

美少女ソフトコレクション
レモンちっくWORLD —— 69

NEW SOFT 帰り道は危険がいっぱい／ときめきチェリーボックス／うろつき童子／トワイライトゾーンVOL.4／愛をありがとう～いかせ男入門～／ピーチアップ3

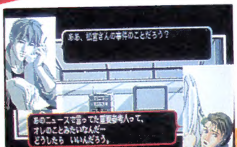
またもや2本…今月の1本！
PART1『スロープ』—— 70
PART2『魔王の幻影～クリスタルドリームII～』

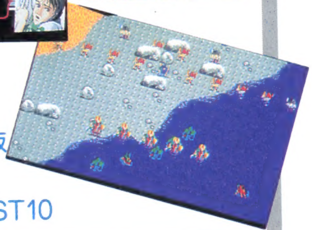
愛さずにいられない…！ レモンflash —— 82

※「名作プレイバック」はお休みさせていただきます。

新作ソフトをド～ンとまとめてチェック!!
ゲーミングワールド —— 19

ミスティ・ブルー／オペレーションウルフ／上洛指令／ファイナルブロー／ビートナイスなディスク／石道

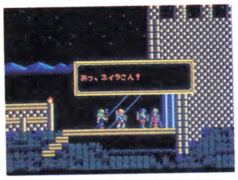




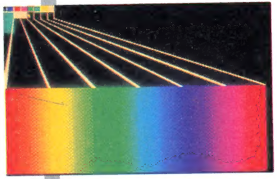
- Soft Flash
- ただ今移植進行中!!
- 発売中NEWソフト掲示板
- 新作ソフト発売予定表
- ゲームソフト売れ行きBEST10

第4回
C.G.ぬり絵コンテスト
第1期入選作品発表！ —— 59

月刊 ソーサリアンニュース —— 26
セレクテッド ソーサリアン4



ハイパー・グラフィック・ツール ●活用編●
LALF



パレットについて —— 62

新作ソフトレビューコミック
ゲームジョッキー —— 33
SDガンダム ガチャポン戦士2 ～カプセル戦記～ by 矢野健太郎

GAME MUSIC WORLD —— 49
ファルコム・フェスティバル'90他

とじこみ付録
『破邪大星ダンガイオー』6月カレンダー —— 32の後

テクノポリス＆テクノポリスソフトがスタッフを募集しています —— 44

THE RETURN OF OOPS! ウィザードリィ —— 46

アンケートプレゼント —— 48

ゲームグロッキー —— 58

テクポリくらぶⅡ —— 117

テクポリ市 —— 124

編集部員の休憩室 —— 128

※「えんじょい ぷろぐらみんぐ」はお休みさせていただきます。

GAME VIDEO WORLD スペシャル —— 64
美少女ソフトオリジナルカタログVol.1
～パソコンゲーム・キャラクター大集合～

COVER STORY
これからイヤ～な梅雨の季節ですが、表紙は一足お先に夏ですね。『大航海時代』の海賊のイメージ。しかし、こんなかわいいコは出てきません!? 人気のフロッピーシール、今回は大判です。ぜひ活用してください。

●AD・表紙デザイン ㈱マッシュアイランド ●表紙原画 いのまたむつみ 表紙セルワーク スタジオK ●表紙背景 かぶとむし工房 ●デザイン ㈱マッシュアイランド ●イラスト 中沢数宣、みやさかたかし ●フィニッシュデザイン ㈱創文新社、㈱バンアート ●印刷 凸版印刷㈱

●ファミリーコンピュータ、ファミコン、ファミリーベーシックは任天堂の商標です
●MSXマークはアスキー社の登録商標です
●MS-DOSはマイクロソフト社の商標です
©徳間書店インターメディア 1990
本誌掲載の写真、イラスト、プログラムおよび記事の無断転載を禁じます

ファミマガDisk 第1弾

麻雀パイパズルゲーム

香港 HONG KONG ホンコン

本誌『プログラムポシェット'88』大人気だったあの「香港」がついにファミコンで登場!

好評発売中

2980円(税別)
ディスクカード(片面)

大人気受け付け中

通信販売もやってるよ!

現金書留でのみ受け付け
送料、税込で **3,100円**

近所でなかなか「香港」が手に入りにくいという場合には、通信販売がおすすめ。とにかく多くの人にこのゲームを楽しんでもらいたいという気持ちで通信販売しちゃいます。3100円を現金書留で送ってください。発送には2週間ぐらいかかりますが、限定の数を越えてしまった場合、買えないこともあるのでお早めに。(限定5,000本)

あて先
〒105 東京都港区新橋4-10-7
TIM 営業企画室「香港通販」係

後悔はしません。
だって、
あなたがいつでも
側にいてくれるんですもの。
天使たちの午後
番外・III
ヒロイン・高円寺瑠璃を中心に繰り広げられるセクシー・アドヴェンチャー・ゲーム。
ジャストがお贈りする美少女ソフトの決定版。
■対応機種
X68000(5″2HD)
PC9801VM以降(5″2HD、3.5″2HD)
PC8801SR以降(5″2D)
MSX2(3.5″2DD)
定価8,800円
JAST Romantic World〈New Library〉
よもやジャストを知らない人はいない、と思いますが、とりあえずいろんなエッチをおまかせ下さい。
コスモスクラブ
天使たちの午後II
デリンジャー
天使たちの午後III
天使たちの午後 番外II
噂のサスペンスAVG。絶賛好評発売中!!
私鉄沿線殺人事件 夜の天使たち
定価8,800円
■対応機種
X68000(5″2HD)
PC9801VM以降(5″2HD、3.5″2HD)
PC8801SR以降(5″2D)
MSX2(3.5″2DD)
全国各地へ通信販売
方法 品名、機種名明記の上、現金書留でご注文ください。
銀行振込口座 三井銀行経堂支店 (普) 5252817
ジャスト・ファンクラブ会員募集のお知らせ!
製品制作の裏話やゲームのヒント、新製品の最新情報などを満載した会報の発行やキャラクター商品の販売等もおこないます。くわしくは、180円分の切手を同封して、「ジャスト・ファンクラブの案内書希望」と明記の上、当社宛にお送り下さい。折り返し、案内書をご返送いたします。
株式会社 ジャスト
ジャスト・ゲーム事業部
〒156 東京都世田谷区宮坂3-10-7 YMTビル3F
TEL 03(706)9766 FAX 03(706)9761

テクノポリスソフトが贈る
ほんのり色っぽさが好きな君に!
じ・つ・は、あたしたち……
ウフッ、カンタンには教えてあげない!
知りたかったら、みんなで参加してね!!
老若男女の(?)アナタを決してあきさせない
ほんのりと色っぽいオムニバス・ストーリィ!!
※画面はPC-88シリーズのものです。
おとめ・ぱーてぃ
大好評発売中
PC-98シリーズ ●5"2HD2枚組 ●¥7,800(税別)
PC-88SR以降(VA対応) ●5"2D4枚組 ●¥7,800(税別)
ファンタスティックを求める君に!
魔女志願の美少女が繰り広げる大冒険!
400ライン・グラフィック
FM音源対応
Tukune
つくねちゃんの大冒険
怒濤の仮免許 編
ある月夜の晩、パンティ泥に部屋を荒され、つくねちゃんは大事な護符パンティと魔法書を盗られてしまった! それがないと、彼女は魔法が使えないのだ。「あしたは魔女の仮免許試験だってのに…。」さて、つくねちゃん、どうする?恐るべき無知と楽天性を武器に、魔女志願の美少女が繰り広げるファンタスティック・アドベンチャー。なんと、グラフィックは400ライン。しかもFM音源対応のテクノポリスソフト自信作で〜す。
破門
大好評発売中
PC-9801VM以降 (RAM640K以上)
5"2HD・2枚組・¥7,800 (税別)
要MS-DOS Ver2.11以上

最新おすすめソフト紹介。
アニメが大好きな君に!
オリジナル・ビデオ・アニメシリーズ
超人気のOVAシリーズ・ダンガイオーが、アドベンチャーゲームとなって蘇った!
ダンガイオー、君の88で発進!
破邪大星
彈劾凰
ダンガイオー
大好評発売中
キャラクターデザイン：平野俊弘
PC-88SR以降(VA対応)・5"2D6枚組・¥8,800(税別)
RPGを愛する君に!
Shenan Dragon
シェナン・ドラゴン
3つのロマンが君を待つ
——シェナンドラゴン
MSX2 6月発売
これがうわさのRPGカードゲームだ!!
さらわれた王女は、敵の王との婚礼を前に、何かを待っている…男性または女性の勇者となって王女を救うか、王女その人となり敵の手から逃れるか?この世界に入るとき、きみは3つの姿を自由に選択できる。また、新システム、カードゲーム方式が楽しさに拍車をかけるぞ。
テクノポリスソフトが自信を持っておくる"シェナン・ドラゴン"。挑むのはきみだ!
大好評発売中
●PC-88SR以降・5"2D3枚組・¥6,800(税別)
テクノポリスソフト
徳間書店インターメディア㈱
〒105 東京都港区新橋4-10-7 TEL.03-435-0834

先取りおすすめゲーム

7つの海を大冒険する光栄の新作!!

大航海時代

PC-8801mkIISRシリーズ	5D	9800円
PC-9801シリーズ	3.5・5HD	
X1turboシリーズ	5D	

■発売元／光栄　■発売日／5月18日
（X1turbo版は6月中旬、98版は7月中旬）　※画面は88版のものです　※withサウンドウェア(CD付)も1万2200円で同時発売

ウワサの光栄新作『大航海時代』がついに発表されたぞ。16世紀初頭の全世界における海洋を舞台にしたRPGとSLGの良さを合わせ持ったRÉKOEITION GAMEシリーズ最新作なのだ！

RÉKOEITION GAMEシリーズ第2弾なのだ

RÉKOEITIONシリーズとは、リアルに変化していくゲームの中で自分の世界を作っていくSLGの面白さと、物語の主人公となって冒険しながら成長していく面白さをミックスした光栄独自の何度でも楽しめるゲームのことだ。『維新の嵐』が最初の作品で、その後しばらく音沙汰がなかったが、いよいよシリーズ第2弾『大航海時代』が発売されるぞ。

プレイヤーは16世紀初頭のポルトガルの帆船艦隊を率いる提督となり、個性的な仲間をたくさん集めて、資金を稼いで大艦隊を結成し、国王から受けた勅命を遂行することによって爵位を上げ、最高爵位を得ることが目的だ。

圧巻なのが、やはりマップの広さであろう。10ページに地中海のみのマップを掲載したが、全世界と考えると……、うーむ、ひ、広い。

オープニングも見逃せない！

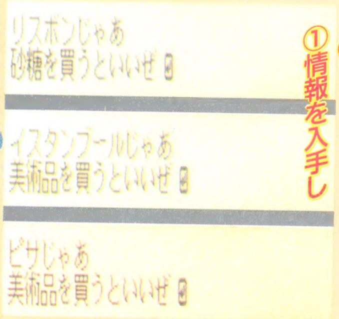
ディスク1枚分のオープニングは超感動なのだ。

⇨王女クリスを想う主人公レオン

⇨彼の父は海で遭難してしまい行方不明

ゲームの流れはこんな感じ

では、大ざっぱにゲームの流れを説明しよう。まずは、酒場でいろんな情報を入手する。どこの何が安いとか、どこそこでは何を高く買ってくれるとか、とにかく情報を手に入れないことにはどーすることもできないのだ。そして、この情報をもとに、港から港へと交易を行っていき、金儲けをする。すると商人から「○○が×個必要なので、金貨○枚でなんとかしてくれ」と相次いで頼まれる。頼みをきいてあげると名声が上がって、国王から勅命がくだり、見事遂行すれば爵位が得られる。これを繰り返していくというのが基本なのだ。



①情報を入手し

⇦酒場でいろんな情報をたくさん入手したぞ!! これを参考にして交易するのだ

②上手に金を稼いで

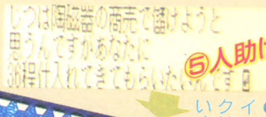
⇧安く仕入れて高く売る。これが基本ですよ、基本

③船も買って

⇩儲けたら、新たに船を買おう（最大5隻まで）

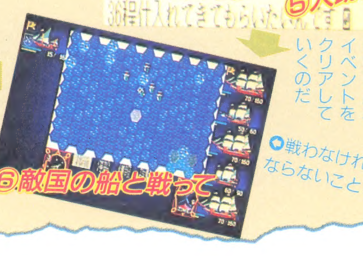
④7つの海を渡り

⇦風向きや潮流をうまく利用しながら、港から港へ……



⑤人助けもして

⇩いろんなイベントをクリアしていくのだ



⑥敵国の船と戦って

⇦戦わなければならないことも

⑦王様から勅命が下って

⇩ある程度、名声が上がると王様からお呼びがかかる

⑧これを成し遂げると爵位授与

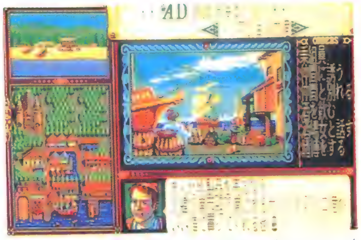
⇩士爵になったぞ!!

①～⑧を繰り返して……

最高爵位!!

港では情報を集めよう！

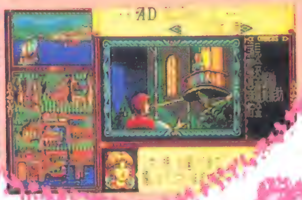
どこの港でも一番最初に交易所へ行くようにしよう。ゲームスタート直後は、プレイヤーの船にいくつかの商品が積んであるので、これを売って新たな商品を買うときの資金にするのだ。そして、商品の相場をチェックし、その港でしか売っていないものがあるか調べる。そういう商品は、他の港で売ると買値の1.5～2倍で売れるので、その分儲けが出るわけだ。これがお金を稼ぐ基本中の基本だから、商品の相場はしっかりとメモっておくようにしよう。



港での基本的な画面だ。中央のグラフィックは場所に合わせて変わるぞ

各国の相場もつねに調べておく必要があるね

クリスさま…… レオンさま……



次は酒場に行くのがいい。ここで「酒を飲む」というORDERS（コマンドね）でその場にいる客に酒を振る舞うと、酔っぱらったヤツがいろんな情報を教えてくれるぞ。これは「酒場女と話す」でも同じだ。乗組員や仲間（『三國志』でいう武将ね）を集めるのもここ。また、賭博（ブラックジャックとポーカー）もできるが、これはハマるとドロ沼なので、ほどほどにしよう。

ギルドでは、航海する上で役に立つアイテムを売っている。望遠鏡は陸地付近を通るだけで港を発見できるし、六分儀があれば、緯度・経度を一発で調べることができる。少なくとも、この2つは買っておきたいね。

ひととおりのORDERSが済んだら、航海の準備だ。次の港へ行くための食料や水を補給して（これが無くなると乗組員が減っていく）、いざっ!!　その他、港のORDERSは下の表を参考にしてね。

やっぱギャンブルはやめられまへん！

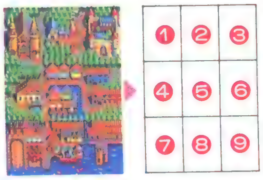
酒場では、ブラックジャックとポーカーで資金を稼ぐ（!?）ことができるのだ。『ドラクエⅣ』のカジノでもそうだったが、これってハマるんだよなー。負けが続くと悔しくて、つい何度も……。

これはポーカーだね

ブラックジャックだ

港コマンド

画面の左下にあるマップがORDERS選択画面だ。見た目でどんなコマンドであるか、パッとわかるようになっている。これまでの光栄のゲームにはなかったシステムだ。



右の表は、左下の位置に各番号に対応している

①寺院

セーブ、BGMのオン・オフ、メッセージ速度など、ゲームのシステム設定を行う。セーブはデータディスクに5か所できる。

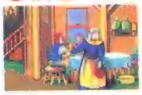
②ギルド

各国の対外関係を教えてくれたり（もちろん有料だが）、望遠鏡や六分儀など、航海に必要なアイテムもここで買える。

③王宮

爵位を獲得しないと入れない。資金援助や貯金、姫との密会などが行える。また、国王から各国の外交も聞くことができる。

④宿屋

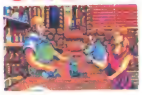


港の物価、各国に対しての支持率や、プレイヤーとその仲間と艦隊の情報が得られる。支持率はなかなか重要な情報だぞ。

⑤交易所

商品の売買や、その港の相場を見たり、港への投資などを実行するところ。新しい港に着いたら、必ずココをチェックだ！

⑥酒場

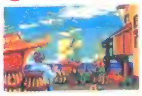


仲間の勧誘、乗組員の編成、みんなに酒をおごって情報を入手したりするところ。賭博もここで行える。

⑦造船所

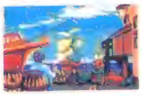
新たに船を購入（新造と中古がある）するときのORDERS。船の修理や武器（大砲）の積み込みなどもここでできる。

⑧ 港



水や食料を積み込んだり積み荷を入れ替えたりするORDERS。出航はここから（航海可能な日数も表示してくれる）。

⑨埠頭

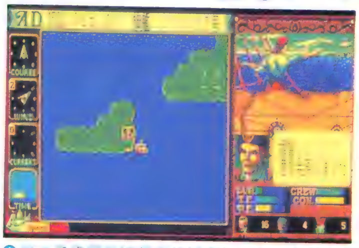


1日なんにもしないでいる。このORDERSを実行すると、海上処理が行われる。まあ、1回パスするみたいなコマンドだ。

わが征(ゆ)くは7つの大海

洋上での帆船操作はテンキーで直接移動させる……なんて思ったら大間違い。帆船であるからには、これを活かしたゲームシステムになっているのだ。移動のORDERSで方向を決めたら、あとはそのまま。新たに方向を変えたいときは、また移動ORDERSで方向を決めるのだ。帆船なので、当然風や潮流を利用して進むのだが、最初は操舵がうまくいかず（という設定）、風などの影響をモロに受けてしまい、思いどおりに進まない。追い風ならばスイスイと進むけどね。もちろん、プレイヤーや仲間には航海レベルというものがあって、海に出れば出るほどこれが上がっていき、操舵が上手になって風の影響も受けにくくなるのだ。それでも、風力より潮の流れのほうが強かったり暴風雨になると、まったくといっていいほど操作ができなくなる。海ではいろんな危険と背中合わせなのだ。

スイスイと航海していくうちに、港を発見することがある（基本的に港の位置は見つけ出さない限りマップ上には表示されていない）。基本的には、海岸線に沿って移動すれば発見でき、望



画面の操作は気が抜けない。じっくりとディスプレイを見つめていよう

遠鏡を持っていれば、5マスぐらい離れていても発見できる。発見したら必ず寄港して、交易所で相場を見て酒場で情報収集しよう。

あちこちの港を発見していくうちに、これは安いぞ！とか、ここではアレがこんなに高く売れるのかあ！という商品がある。そんな商品を見つけたら、その港を拠点として

針路
これをグルグル回して移動方向を決める。航海レベルが低いとこのとおりに行かないことも。

風向き
風向きと強さが表示されている。追い風ならスピードがあがるが、向かい風になると遅くなる。

潮流の向き
全世界の潮の流れを完全にシミュレートしてあるそうだ。もちろん、移動制限も受ける。

時刻
太陽と月が交互に表示され、1日の経過を知らせてくれる。何日航海しているか目安になるね。

スピード スピードメーター。風向きや潮流を計算して、ここに艦隊のスピードが表示される。

コマンド
各コマンドの表示。洋上ではこれだけのORDERSが実行できるのだ。

船のパラメータ
艦隊の耐久度、旋回性能、推進性能、乗組員、乗組員のコンディションが表示されている。

ポルトガルから地中海へ

ゲームスタート直後は、地中海を航海するのがいい。そんなわけで、リスボン（ポルトガル）から地中海近辺のマップを掲載するぞ。港の名前までは掲載しないので、実際に自分の目で確かめていこうね。

◯寄港するときは、海岸線にぴったり寄せないとできない

◯どの港でも、必ず相場はチェックしよう。[illegible]いしい商品があるかも!?

◯同じ画面内に別の艦隊を見かけたら、どこの国のなんていう艦隊なのか調べてみよう

交易を開始しよう。ひとつの交易ルートだけではなく、より多くのルートを開拓していくのがいいね。

お金がたまったら新しい船を買い、より多くの商品を運んでさらに儲けよう。帆船は最大で5隻所有できるが、各船とも船長になる仲間と乗組員がいなくてはダメだ。帆船は小型の内海用のものから戦艦クラスまで様々。自分のレベルに合わせて買いかえていくのがいいだろう。

こうして交易を続けていくうちに、交易所の人がある商品を何十個ほど買ってきてほしいとか、国王から勅命がくだって使命を受けたりする。このイベントが、そのときのいろんな状況(主人公や仲間のレベルなど)に合わせて作られていくというシステムになっており、何回プレイしても毎回違ったゲーム展開になるのだ！　これをイベントジェネレーションシステムといって、このゲームの売りでもある。ストーリー性が高いのに何度でも遊べるのはこのシステムのおかげなのだ。

帆船特有の操舵で戦うHEX戦!

主人公の名声を上げる手段は、

①商人などに頼まれたことを遂行する

②港にお金を投資して、ポルトガルの信用度を上げて同盟港にする

③敵国の艦隊をやっつける

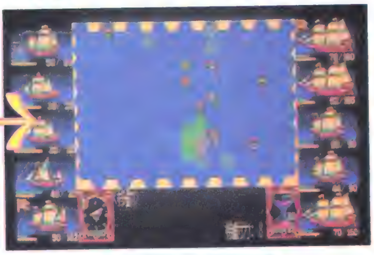
の3つだ。ここでは、その独特なHEX戦を詳しく説明しよう。

最初のうちは他国の艦隊はいろんな情報を教えてくれたりと、何かと親切だったりするが、艦隊を組んで航海すると敵もだまってはいないだろう。もちろん、プレイヤーのほうから攻撃を仕掛けることもできるぞ。

戦闘が始まると、いかにも光栄!!という感じのヘクス画面に切り換わる。基本的な操作方法もこれまでの光栄のゲームと同じだ。でも、移動するときは前方3方向にしか動けないので、後ろに向きを変えるにはグルーッと回り込まなければならないとか、大砲は左右に数ヘクスほど離れた位置にしか攻撃できないなど、このHEX戦にも帆船特有の操舵や攻撃方法を取り入れており、これまでのHEX戦とはだいぶ雰囲気が違う。

旗艦を倒して見事勝利すれば、金貨や水、食料などの物資を入手することができ、ときには財宝なんかも見つかったりする。名声も上がるし、何かとおいしいHEX戦なのだ(勝てばね)。

◯こんな感じに、[illegible]いざ勝負!! [illegible]



◯[illegible]

◯[illegible]か攻撃できな[illegible]

◯苦しかったけどなんとか勝利!

◯[illegible]

手取りおすすめゲーム

夏まで待てない！　最新作の見所はココ！

ウルティマ ウォーリアーズ オブ ディスティニィー

Ultima V Warriors of Destiny

フィールド型RPGの大代表 ウルティマ シリーズ。その第5弾がこの夏発売されることになった。はたしてどんなストーリーで、前作 IV とはどこが違うのか、じっくりと見て読んでほしい。

PC-9801シリーズ	3.5・5HD	9800円
X68000シリーズ	5HD	
PC-88VAシリーズ	5HD	

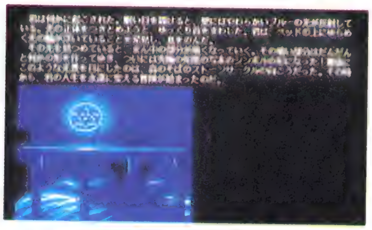
■発売元／ポニーキャニオン
■発売予定／7月21日
※画面は98版、開発中のものです

王を求めて新たな冒険が始まる！

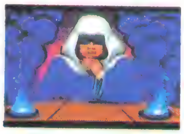
『ウルティマIV』で難行苦行の末、アビイスのダンジョン深くで写本を見、聖者アバタールとなれた全国の老若男女のみなさん！　お待ちかねのシリーズ第5弾『ウルティマV』の日本語バージョンが、ついにこの夏発売されることになったぞ！　今回、かなりできあがっているテストバージョンでプレイしてみたんだけれども、これがかなりのデキ。『～IV』で不満だった点が見事に解消されていて、気持ち良くのめり込むことができた。ま、このへんのことはあとにして、まずは『～V』のイントロダクションをかいつまんでお話しすると……。

ブリタニアに平和をもたらした聖者アバタール（プレイヤー）が自分の世界に戻ってから、すでに長い年月が流れていた。そんなある月夜、アバタールの枕元に〝アミュレット（護符・魔よけの紋章）〟が出現。「ブリタニアでなにかが起きているのか!?」とアバタールは飛び起き装備を整え、アミュレットとアンクを握りストーンサークルへ向かった……（中略）。戦友イオロが語った。「ロード・ブリティッシュ王の命により大評議会が開かれ、魔物が巣くうダンジョンを魔法で封じてしまうことと、アビイスの地下にある〝知恵の写本〟を引き上げることになった。そして王自ら地下に入っていったが、２度と地上には戻らなかったのだ。ブリティッシュ王のあとをついだブラックソーンは邪悪な魔術士集団〝シャドーロード〟によって操作され、圧政を敷き国民を苦しめている。もしロード・ブリティッシュが生きているならば、捜し出して彼に政権を戻さなければ！」。

王を求めて新たな冒険が始まった！



↑タイトル時に〝イントロダクション〟を選ぶと、文章とグラフィックによって、「IV」から「V」までの間にブリタニアで起こった事件が詳しく説明される



↓→「V」では「IV」のデータを持ってくることもできるが、「V」からはじめる人のために、あの職業選択占いが用意されている

タイトル下にも注目!!

タイトル下のウインドウの中でなにやらキャラが動いている。じつはこれ、右上で説明しているイントロダクションを演じているのだ。

システム、グラフィック一新！

発売までまだ日があるので、ストーリー展開や攻略法はやらないことにする（のめり込んでだいぶ先までやってはいるけどね……）。この『ウルティマV』を心待ちにしている人のほとんどが、たぶん『IV』の経験者だろうから、今回は『IV』と『V』の違いを重点的に説明して『V』の素晴らしさを味わってもらうことにしよう。

じつはこの記事を書いている現在、まだマニュアルはできていない（！）のだが、基本的には『IV』と同じキー操作なのでまごつくことはなかった（呪文関係がだいぶ違うのにはまいったけど）。違いとして、『IV』ではキーバッファ（押したキーの情報をためておく）のために歩き過ぎて毒の沼に突っ込んだり戦いたくもない相手に戦いを挑んだりと、かなりひどいめにあったけれど、『V』ではそんなことはまったくない。また、なにかしらキーを押さない限り時が流れなくなったというのもポイント。モンスターが近くに見えてもあわてることはないのだ。

グラフィックもぐーっと良くなった。キャラや背景に立体感があるし、川や海が滑らかに（ウネウネではない！）流れている。マップのスクロールも速くて滑らか！　草原や森をはじめ町や城の中もずいぶんと美しい。そうそう、『IV』で何度もお世話になったブリタニア城も改装（!?）され、なんと屋上まであるのには感動した。

全体に処理スピードが速く美しくなった『ウルティマV』。しかし、ここまでやるには8ビット機では無理らしく、16ビット機オンリーになってしまった。このゲームをやるために16ビット機を買う人もいるハズ!?

マップは『IV』と大差なし。しかしだいぶ美しくなった。道もあるので町の行き来が楽だ

ブリタニア城も立派になり、ななんと屋上もある（地下室もあるぞ）。そして秘密もある!?

会話の楽しさ重要さは『IV』と同じ。なにやらしゃべる馬がおかしなことをいってるぞ……

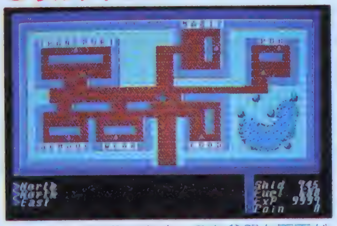
ウルティマの歴史はフィールド型RPGの歴史

日本ではまだパソコンが特別な機械だった1981年、アメリカで名機Apple IIに面白いRPGが出現した。それが『ウルティマ』だ。そのちょっと前にあの『ウィザードリィ』も出て、その後のパソコンRPGはこの2つの影響をモロに受けてしまった。1〜2年おきに続編が出て、そのたびにグレードアップし、ついに『V』までできたわけだ（『ウィザードリィ』も同じだね）。

日本では以前『II』〜『III』がスタークラフトの手によって移植されていたが、『IV』からポニーキャニオンになり、そして『IV』人気のおかげで（？）『I』〜『III』も『リメイク版』が出ることになった。ちなみに、『I』〜『III』で、そして『IV』〜『VI』でそれぞれひとつの物語になっているので、『V』の前に『IV』をぜひやってみてほしい。

※画面は『リメイク版』のものです

●ウルティマI


『V』から見るとずいぶん貧弱な画面だけど、中世から宇宙までをも舞台にした、じつに壮大なスケールのRPGなのだ

●ウルティマII

『I』の広さに輪をかけて、タイムドアで過去へ未来へ！　写真は3Dダンジョンのモンスター。『ウィザードリィ』みたい

●ウルティマIII EXODUS

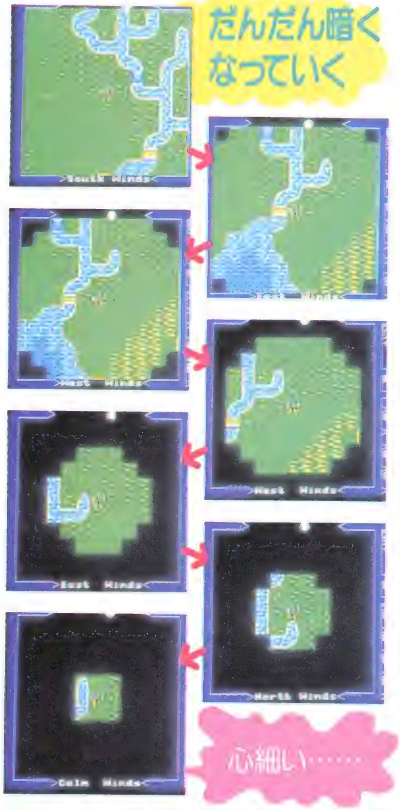
『I』でモンデインを、『II』でミナクスを倒したが、まだ悪は残っていた。エクソダスだ！　シリーズ第1部、最後の戦い

●ウルティマIV Quest of the Avatar

『IV』から新シリーズが始まる。真実を求め、聖者アバタールになるべく冒険の旅へ。大ヒットしたのは記憶に新しい

時間とともに人々の生活がある

だんだん暗くなっていく



心細い……

『ウルティマⅣ』では、画面上端にある２つの月の満ち欠けによる「月齢」が大切な意味（転送装置であるムーンゲートと深い関係があった。もちろん『Ｖ』でもムーンゲートは出てくる）を持っていたけれど、『Ｖ』には２つの月に太陽も加わっている。そう、「１日」があるというわけだ。夕方から夜にかけて段々と視界が狭くなるし、朝は段々と明けてくる。そして、これが『Ｖ』の１番ユニークなところで、人々は日の出とともに起き働き、食事時には食事をし、日が沈んでしばらくすると寝てしまうのだ。それもすべての個人がその人なりの生活をしている！　城を守る衛兵が連れだって食堂に集まり食事をするし、夜勤の兵は朝になると昼勤の兵と交代してベッドに向かう。朝早く商店にいってもそこの主人に「店を開けてから来てくれ！」と言われる始末。そうそう、ちゃんと人数分だけベッドがあり、食事の用意がされているのにも驚いた。はたして、ゲーム中にいくつのベッドと食事があるのだろう？　う～ん気になる。

で、この人々の生活がゲームにどれだけ重要かというと、夜寝ている人に話しかけても「ZZZZ……」という返事しか聞けないし、ある時間しか面会できない人もいたりするのだ。１番困るのが、夜、キズつきながらもやっと町に着いたと思ったら、門が閉まっていて入れない！というときだ。もちろんキャンプ（野宿）もできるけど、モンスターに襲われることもあるし……。ちなみに、宿屋以外で寝るときは何時間（１～９）寝るか、またキャンプの場合は見張りを置くかを決められるぞ。

ま、早くここの生活に慣れよう!?

[illegible]

[illegible]

[illegible]

あの灯は!?

[illegible]

細かいところもよ～くできている！

[illegible]

[illegible]

[illegible]

[illegible]

[illegible]

戦闘がだいぶ楽になった

モンスターの巣くうダンジョンが塞がれたため、旅の途中で出会うモンスターは『IV』に比べてだいぶ減っている。街間はめったにお目にかからないぐらいだ(夜行性?)。ただし昼なお暗い深い森には、むちゃくちゃ強いドラゴンや悪魔などがたむろしているぞ。

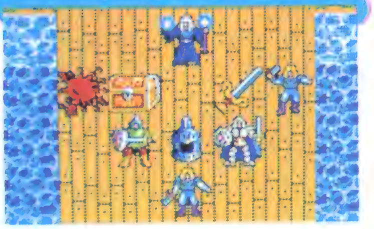
モンスターと隣合うとバトルフィールドに切り換わるのは『V』も同じ。そして、パーティの1人ずつが順番に移動・攻撃し、次にモンスターが……というのも変わりない。ところが『V』では、ひとつ大きく変わったところがある。斜め攻撃ができるようになった!『IV』では、モンスター側は斜め攻撃を仕掛けてくるのに、こちらはタテ、ヨコにしか攻撃できなくかなり苦労させられたのだ。もちろん飛び道具(パチンコや弓矢など)も斜めに撃てるので、ずいぶんと楽になった。でも、ときたま手元が狂って前にいる味方に当たることも……。

もうひとつ、モンスターを倒したあと手に入る宝箱も変わった。『IV』では、どんなに数多いモンスターと戦っても宝箱は1つだけだったが、複数手に入ることもあるし、中身も武器やらアイテムやら食料やらがいっぱい詰まっていることがあるのだ。なんかすごく得した気分になる!?

斜め方向への攻撃もできるぞ!

戦闘画面は『IV』と大差ない。でも飛び道具の斜め攻撃ができるので、かなり楽になった

武器やアイテムがザクザク



海へ山へ冒険の旅はつづく

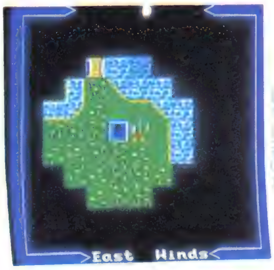
ほかにも『IV』との違いはいっぱいあるんだけれども、ちょっと書ききれない。主だったことと言えば……。

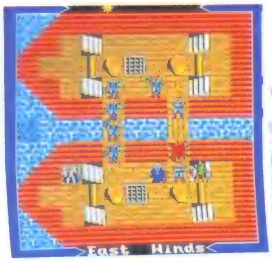
まずはマップ。山岳や川などは若干違うものの、だいたいは『IV』で旅したブリタニアそのままだ。城や町の位置関係も同じ。しかし内部は全然違っているので、違う町に来た気分がした。あの廃墟の町マジンシアが再生し、穏やかな町となっていた。神殿は昔と変わりなく存在する。祈りを捧げよう。

そして懐かしい戦友たちとの出会い。彼らのなかにはブラックソーンの迫害を受け、隠れ住んでいる者もいる。それだけに見つけ出したときの喜びも多きいが……。もちろん彼らを仲間(パーティ)に加えることもできる。ところが『V』は6人パーティで、そのうえ仲間になってくれる人が多い。しかし、なんと宿屋でメンバーを入れ換えができるので問題ない。

『IV』では、レベルアップはブリタニア城まで行って王様に面会して……という形式だったけれども、今回はその王様がいない。ところが、キャンプをしていると突然亡霊が現れ、ありがたい言葉とともにレベルを上げてくれるのだ。あのお方は……!

『V』は『IV』を知っているほど楽しめるので、まだ『IV』をやっていない人は、ぜひ今のうちにやっておこう!



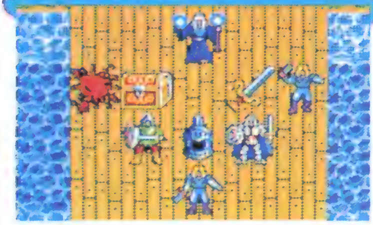


戦闘がだいぶ楽になった

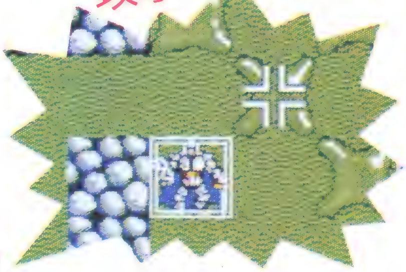
モンスターの巣くうダンジョンが塞がれたため、旅の途中で出会うモンスターは『IV』に比べてだいぶ減っている。昼間はめったにお目にかからないぐらいだ(夜行性？)。ただし昼なお暗い深い森には、むちゃくちゃ強いドラゴンや悪魔などがたむろしているぞ。

モンスターと隣合うとバトルフィールドに切り換わるのは『V』も同じ。そ

武器やアイテムがザクザク



斜め方向への攻撃もできるぞ！



して、パーティの1人ずつが順番に移動・攻撃し、次にモンスターが……というのも変わりない。ところが『V』では、ひとつ大きく変わったところがある。斜め攻撃ができるようになった！『IV』では、モンスター側は斜め攻撃を仕掛けてくるのに、こちらはタテ、ヨコにしか攻撃できなくかなり苦労させられたのだ。もちろん飛び道具（パ

○戦闘画面は『IV』と大差ない。でも飛び道具の斜め攻撃ができるので、かなり楽になった

チンコや弓矢など）も斜めに撃てるので、ずいぶんと楽になった。でも、ときたま手元が狂って前にいる味方に当たることも……。

もうひとつ、モンスターを倒したあと手に入る宝箱も変わった。『IV』では、どんなに数多いモンスターと戦っても宝箱は1つだけだったが、複数手に入ることもあるし、中身も武器やらアイテムやら食料やらがいっぱい詰まっていることがあるのだ。なんかすごく得した気分になる!?

海へ山へ冒険の旅はつづく

ほかにも『IV』との違いはいっぱいあるんだけれども、ちょっと書ききれない。主だったことと言えば……。

まずはマップ。山岳や川などは若干違うものの、だいたいは『IV』で旅したブリタニアそのままだ。城や町の位置関係も同じ。しかし内部は全然違っているので、違う町に来た気分がした。あの廃墟の町マジンシアが再生し、穏やかな町となっていた。神殿は昔と変わりなく存在する。祈りを捧げよう。

そして懐かしい戦友たちとの出会い。彼らのなかにはブラックソーンの迫害を受け、隠れ住んでいる者もいる。それだけに見つけ出したときの喜びも多きいが……。もちろん彼らを仲間（パーティ）に加えることもできる。ところが『V』は6人パーティで、そのうえ仲間になってくれる人が多い。しかし、なんと宿屋でメンバーを入れ換えができるので問題ない。

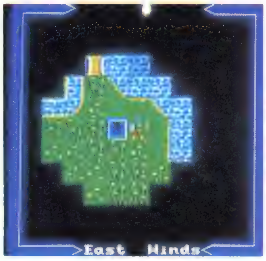
『IV』では、レベルアップはブリタニア城まで行って王様に面会して……という形式だったけれども、今回はその王様がいない。ところが、キャンプをしていると突然亡霊が現れ、ありがた

○キャンプで眠っていると、突然亡霊が出現！レベルを上げてくれたぞ。はたしてあの方は？

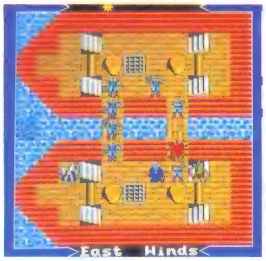
い言葉とともにレベルを上げてくれるのだ。あのお方は……！

『V』は『IV』を知っているほど楽しめるので、まだ『IV』をやっていない人は、ぜひ今のうちにやっておこう！

○『IV』でさんざんお世話になった神殿はそのまま残っている。マントラも同じかな？



○転送装置ムーンゲートも健在。やはり2つの月の満ち欠けに影響しているのだ



○海でモンスターから逃げ回っていたら、海賊船に当たってしまった。戦うしかない！

おすすめゲーム 先取り

第2次大戦末期の航空戦を扱ったSLG

STRATEGIC AIR FORCE 戦略空軍

Hey, Jap, Fritz, Tommy, Yankee! Hobby Japan Original Historical Computer Simulation Game Series
Best algorithm Two scenarios and More expansive game Produced by Hobby Japan Corp.

PC-9801シリーズ	3.5·5HD	7800円

■発売元／ホビージャパン　※MS-DOS ver.2.1以上が必要です
■発売予定／5月上旬　※画面は開発中のものです

ボードシミュレーションゲームの老舗ホビージャパンが送る新作ゲームは、第2次世界大戦末期における連合軍と枢軸軍の空軍の戦いを描いた本格的な戦略級SLGなのだ。今回はヨーロッパを舞台にしたドイツ編シナリオのマップや航空機を少しだけ紹介するぞ。

キミは各国の空軍総司令部官だ！

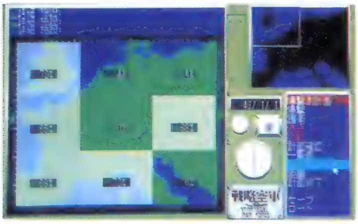
このゲームは、第２次世界大戦末期（1943～45年）の航空機における爆撃と迎撃を戦略的な立場から再現したＳＬＧだ。

プレイヤーは空軍総司令官となり、自国の航空機の生産および各飛行部隊を管理する。攻撃側（爆撃側）を選んだ場合、爆撃計画を練って敵国の戦争維持能力を低下させることを目的とし、防御側を選んだ場合は防空作戦を立て、生産能力を維持・向上させることを目的としてゲームを進める。

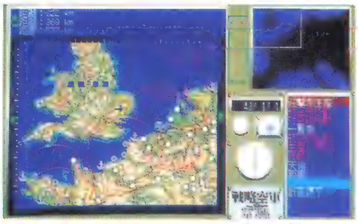
防御側は、各施設の生産力の合計により算出される「勝利得点」を持っている。これは毎日少しずつ増加し、爆撃されると減少する。そして、この得点が勝利点以上になると防御側の勝利、敗北点以下になると攻撃側の勝利となる。

このゲームにはシナリオが２つある。シナリオ１は『ドイツ編』。これは1943年１月１日から始まる西ヨーロッパを中心としたシナリオで、プレイヤーは爆撃側であるアメリカ・イギリス連合軍か防御側であるドイツ軍のどちらかを選ぶ。シナリオ２の『日本編』は、1944年から始まり、プレイヤーは爆撃側であるアメリカ軍か、防御側である日本軍を選んでプレイするのだ。また、各シナリオとも両軍をコンピュータにまかせて観戦するとか、人間同士でプレイするといった遊び方もできるのだ。

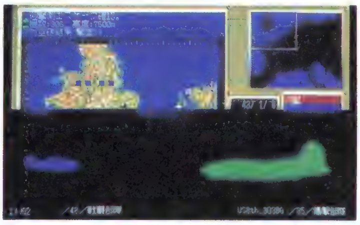
ドイツ編シナリオの基本画面



このようにヨーロッパの天候を表示することもできる。天候は攻撃の成功率などに影響する



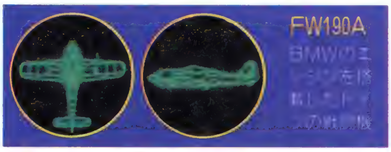
ドイツ軍のレーダー索敵範囲を表示。攻撃側としては、まずレーダーを破壊したい

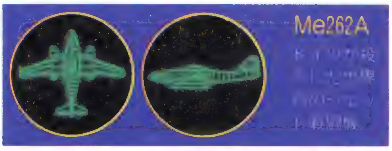


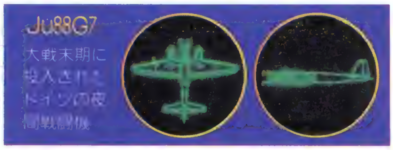
戦闘画面。攻撃部隊と迎撃部隊が接触すると戦闘が起きる

第2次大戦中、ヨーロッパで活躍した航空機たち

第2次大戦中ヨーロッパで活躍した航空機は数あるが、ここにあげた機体はその中でも代表的なものだ。そして、このゲームにはかなりマイナーな機も登場するぞ。







ENTERTAINMENT FOR USERS

月刊 MSX・FAN

エムエスエックス・ファン

6月号 好評発売中!

特別定価 490円（本体476円）

毎月8日発売

新作ソフト徹底研究

SDガンダム ガチャポン戦士2
ソリッドスネーク
ラ・ヴァルー
ゼロ 第4のユニット
魔導物語1-2-3
麻雀狂時代SPECIAL PARTⅡ
ディスクステーション6月号
ピーチアップ4

ゲーム十字軍

今月の目玉は戦国群雄伝の特別企画「川中島の合戦を再現する！」だ。ウル技はロードス島とブライを特集する。

↑こちらは、連載2回目のヒッツーCG講座 今回は女のコの描き方編だ

3大ゲーム徹底攻略！

三国志Ⅱ

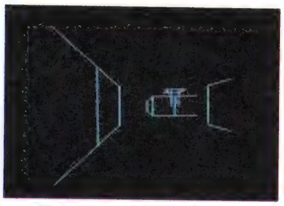
SDスナッチャー

ブライ上巻

MSXを拡張する MIDI入門

ゲーム・プログラム

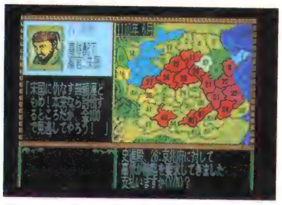
1画面9本とN画面5本の大量14本掲載。編集部制作の3DダンジョンRPGふう迷路ゲームがけっこういい出来。



↑3層構造、広間もはしごもある。3DダンジョンRPGふう迷路ゲーム

FAN STRATEGY

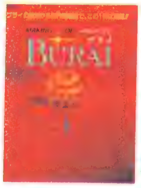
今月のストラテジーは光栄のゲーム『水滸伝』の特集。黒旋風李逵のおいしい技とほか1本。ちょいネタも健在。



↑こっちはもう1つの技、ちぎり攻めを実演中の1コマなのだ

特別付録 ロードス島戦記 攻略マニュアル〈下巻〉

MSX・FAN 新刊ご案内



★RPG『ブライ』設定資料集

メイキング・オブ・ブライ

定価1500円（本体1456円）

先日発売になった、リバーヒルソフトのRPG『ブライ』の愛蔵本。ゲームの元になったシナリオや絵コンテ類、またキャラクタデザインの荒木伸吾&姫野美智の2人の手による設定資料、裏話などもりだくさん。

5月29日発売予定

★プログラムの再録集

プログラムコレクション50本

ファンダムライブラリー7

定価880円（本体854円）

1989年11月号〜90年4月号で掲載したゲームプログラムのなかから50本を厳選。そのほか、サウンドとビジュアルのミニアート「AVフォーラム」半年ぶん、BASICやマシン語の入門記事も再掲載。FM音源プログラムのセレクト編もあります。

★MSXのゲームのウル技満載！

ゲーム十字軍 Vol.2

定価920円（本体893円）

毎年、たぶん恒例となりつつあるゲーム十字軍のムック。MSXゲームのウル技はもちろん。超難解RPGのマップやAVGのQ&Aなど、かゆいところに手が届くそつのない企画がいっぱい。そうそう、エッチゲームの特集だって忘れていませんぜ、だんな。

徳間書店

MSXはアスキーの商標です

新作ソフトをドーンとまとめてチェック!!

GAMING WORLD

ゲーミングワールド

新緑の季節。『ミスティ・ブルー』の主人公・和哉と麻衣子も木陰で語らいのひととき……な～んて場面は多分(絶対に)ないと思うけれど。入稿の締め切りが早い今月は、このゲームを始め、すでに発売中(4月13日現在)のものを中心に紹介していくぞ!!

■発売元・ソフトハウス各社のご厚意により、今月紹介するゲームをモニタープレゼントします。応募方法はP.48を見てください。

イラスト／中沢数宣

ミスティ・ブルー……P.20
オペレーションウルフ……P.22
上洛指令……P.23
ファイナルブロー……P.24
ビートナイスなディスク……P.24
石道……P.25

月刊ソーサリアンニュース……P.26
セレクテッドソーサリアン4

●ただ今移植進行中!!……P.28
●Soft Flash……P.30
●発売中NEWソフト掲示板……P.41
●新作ソフト発売予定表……P.41
●ゲームソフト売れ行きBEST 10……P.43

モニタープレゼント 3本

若者5人のおりなす恋愛ドラマ

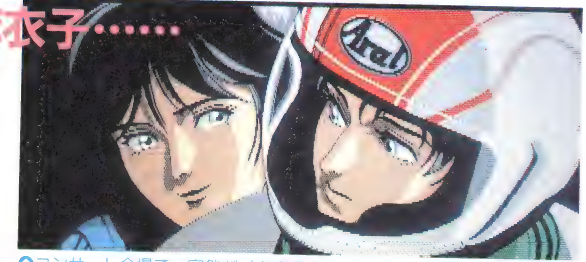
ミスティ・ブルー

あの古代祐三氏のノリのいい音楽にのせて、恩田尚之氏の描くキャラクタたちがびしばしアニメーションするAVG『ミスティ・ブルー』。素敵な恋をしてみたい人に贈るオシャレなゲームだ。

PC-8801mkⅡSRシリーズ	5D	8800円

※アナログディスプレイが必要です

■発売元／エニックス　■発売中



🔾コンサート会場で、突然バイクの後ろに乗ってきた女性——麻衣子！　これがかつての恋人たちの、4年ぶりの再会だった

和哉、麻衣子、ミッキー、エリ、祐太。高校時代はともに泣き、笑い、そして恋し、いつも一緒だった。卒業後、それぞれの夢を追い、離れ離れになってしまった5人だったが、それから4年たって再び会うことができた。しかし、その懐かしい時もつかの間、ある殺人事件が起こり、和哉がその重要参考人にされてしまったのだ。プレイヤーは和哉となって、この事件の真相をつきとめていくことになる。

このゲームで重要なのは「会話」。話す内容がいくつか表示され、それを選択して会話を進めていくのだが、イヤがる話（グラフィックの表情が変わる）を続けようとすると相手が怒ってしまったり、逆にうまく話を進めていけばその人とイイ関係になれる場合もあるのだ。また、途中の展開によっては、エンディングが変わってくることも……。

このゲームで、何よりも深く味わってほしいのが、登場人物の複雑に絡み合う心。4年ぶりの再会に、かつての想いが再び燃え上がる。祐太はエリを、エリは和哉を、和哉は麻衣子を想うのだが、いつもすれ違い。さらに話が進むにつれて、新たな人間関係が芽生えてくる。知り合った女性に傾く和哉の心。それでも麻衣子への想いは断

🔾卒業のときに、みんなで写真を撮った。あのころは、毎日がキラキラしていた……

🔾5人が知り合った店クロコダイル。ここにはあまりにたくさんの思い出が詰まっている

ゲーマーの談話室

「う～ん新感覚！」「すっごくオシャレな感じ。ファッションとかもキマってる」「グラフィック、BGMもいいね」「ディスクアクセスも速いから気分をそがれることもないし」「ドラマの主人公になった気分」

優 優 優 優 優 優

メインキャスト

水上和哉

世田谷区下北沢在住。このゲームの主人公。音楽の勉強のためアメリカに留学していた。デビューの話が出て帰国。仲間との再会もつかの間、殺人事件に巻き込まれていく。

藤木麻衣子

渋谷区広尾在住。高校時代からモデルの仕事をしていて、現在はテレビCMにも出演している。かつては和哉とつきあっていた。どことなく謎めいたところのある美人。

ミッキー高見沢

港区南青山在住。アメリカ人と日本人とのハーフ。ビデオ関係の仕事をしている。そのルックスゆえに女のコからの人気は抜群。和哉のことを良く理解してくれている。

夏井エリ

武蔵野市吉祥寺在住。高校時代は、アイドルや外タレの追っかけをしていた。持ち前の明るさで、友人の数は多く、情報通。現在は、保険会社のOLをしている。

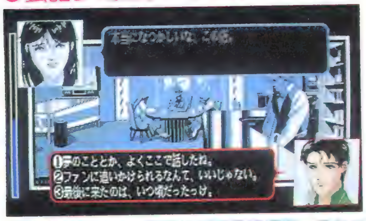
森川祐太

杉並区下高井戸在住。父親から譲り受けた輸入専門のカーショップのオーナー。真面目で、人あたりの良い性格。エリに好意を寄せているが、打ち明けられずにいる。

基本モードは3種類

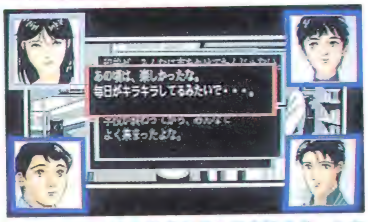
ゲームは大きく3つのモードに分かれる。おもしろいのはアドベンチャーモード。基本コマンドは「見る」「話す」だけなのだ。それだけ会話に重点が置かれてるってことだね。

●会話シミュレーションモード



左のグラフは、和哉に対する好感度。これが低いと、大事な情報が聞き出せなかったりする

●複数会話モード



ここでは、話す相手を選んで会話する。もちろん全員に話すことも可能

●アドベンチャーモード

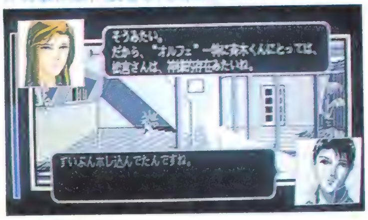
画面下に、選択できるコマンドが表示される。場面によっては「思う」というコマンドもあるぞ

ち切れない……。事件は、これらを盛り上げるための演出、といってもいい。

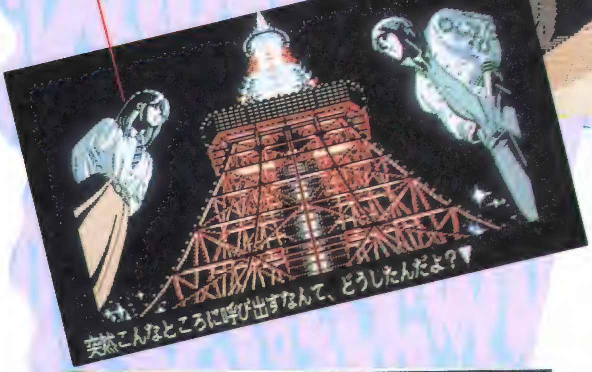
アナログの美しいグラフィックと、時には軽快に時にはしっとりと聴かせるBGMも、ゲームの雰囲気にぴったりマッチ。付録として、ゲーム中流れるBGM3曲を収録したシングルCDもついている。また、ゲーム本編終了後は、おまけゲームで遊べるぞ。

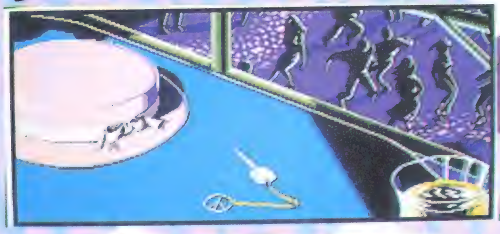
和哉がアパートに戻ると警官がいた。手帳をのぞいて見ると、自分の名前が！ なぜ？

事件の真相を確かめるべく行動する和哉。事件の裏には、複雑な人間関係があるらしい



4年の時間(とき)を経て再び揺れ動く想い





おまけゲーム えにっくす くえすと もある！

ゲームを解き終わると、『えにっくす くえすと』というおまけゲームがプレイできるようになる。こちらの主人公も和哉。事件を解決してエニックスにあいさつに行った和哉が、今度はエニックスの開発室で起きた事件に巻き込まれてしまうのだ。あの『ドラクエ』みたいなRPGだぞ。

ここはエニックスの本社の中。とりあえずそこらへんの人に話を聞いてみよう

謎のOLが現れた。ピンク攻撃をしてくるぞ。このほか登場する敵も個性豊か!?

UZIを片手に人質を救出するのだ！

モニタープレゼント 2本

オペレーションウルフ

FM TOWNS | CD-ROM | 9800円
■発売元／ビング　■発売中

南米にあるチェリゴ国では、KGBに煽動されて起きたクーデターによって、共産政権が誕生した。そして、新大統領が前大統領らを収容所に送り込むという事件が起きていた。こうした事情から、主人公はチェリゴ国の前大統領たちを救出するよう、アメリカ大統領から依頼されることに……。

〝狼作戦（オペレーションウルフ）〟、これがその作戦名だ。

このゲームの主人公はアメリカ人で、ベトナム戦争帰還後に傭兵となり、いくつもの戦火をくぐりぬけてきたという戦争のプロ。武器はサブマシンガンとグレネードの2つだけ。画面の上下左右から現れてこちらを狙って撃ってくる敵に、マウスで照準を合わせ、撃ち倒していくのだ。

◀致命傷を受けてしまった。ここでゲームオーバーだが、コンティニュー機能がついているので必ずクリアできる

◀シーンによっては、最後にこんな場面もあるのだ。人質に弾をあてないように気をつけよう

▶シーンの途中にいろいろなアイテムが落ちている。アイテムを射つことにより、それを入手できるのだ

シーンクリア

各シーンをクリアすると、このようなグラフィックが見られるのだ。次はどこに行こうか？

▶任務終了。救出した人質の人数、クリアしたシーン数などにより、大統領の反応が違うのだ

ゲーマーの談話室

「アーケードからの移植です」「移植としてはよくできてるね」「結構簡単にクリアできちゃう」「コンティニューできるからね。でも緊迫感がないなあ」「『オペレーションサンダーボルト』も移植してください!!」

優 優 優 優 優

6つのシーンで任務を遂行せよ！

各シーンには、それぞれザコのほかに個性的な敵キャラも出てくるのだ。民間人を殺してしまうとダメージを受けるので注意。

通信所を破壊すると敵の増援が減り、攻撃が弱くなるのだ。

ここをクリアすると目的地（収容所）の場所がわかる。

弾薬が無くなってしまってもゲームオーバーになってしまうのだ。

ダメージが多くなってきたら、ここに来て休息しよう。

全部で五人の人質がいる。全員殺してしまうとゲームオーバーだぞ。

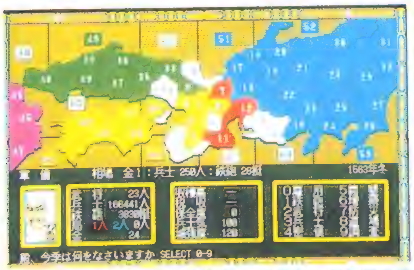
飛行場で飛行機に乗り込み脱出だ！ 最後にはボスキャラが……。

妙なノリの異色戦国シミュレーションなのだ

上洛指令

モニタープレゼント 5本

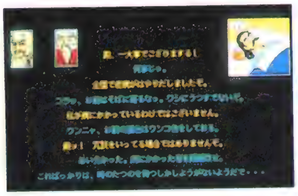
◯プレイヤーは6人の大名から選択する。始めてプレイするなら上杉か大友が簡単だ



◯基本画面。上の地図は、各大名の支配国を表わしている。左下は大名の顔を、その右は大名の配下の武将や兵士、鉄砲の数を示している。真ん中は城の防御力や税収などの国力、一番右はコマンドの一覧表だ

室町幕府が自らの失政により崩壊し、日本が多くの大名によって分割支配された戦国時代。その時代を生きた戦国大名の中でも強力な6人の大名、織田信長、武田信玄、上杉謙信、毛利元就、長宗我部元親、大友義鎮。プレイヤーは、その6人の中の1人となって、戦乱の日本を統一するのだ。

このゲームは、国と海ごとにエリアになっていて、隣国にのみ移動、攻撃が可能。ある一国を自国の領地で囲うと、陣取りゲームのようにその国が自分の国になってしまうのだ。これをうまく利用することが勝利への近道だろう。

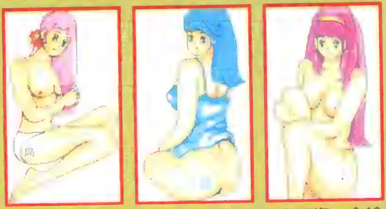


◯幕府などのイベントもある。たいていはうれしくないものばかりだ

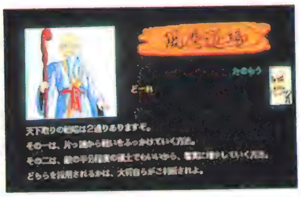
PC-9801シリーズ | 3.5・5HD | 3800円

■発売元／ソフトプラン　■発売中

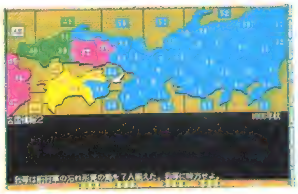
お局様大集合



前将軍の寵愛を受けていた局たちのあで姿。全10人で、赤局、青局、黒局と3種類いるのだ。



◯天下統一のためのヒントをくれる「風魔道場」なる場所があるのだ



◯赤局か青局を4人、または色に関係なく7人局を集めると敵が寝返る

また、1ターンは1季節からなっていて、各ターンは行軍、合戦、情報、軍備の4フェイズで構成されている。この中で重要なのは軍備フェイズで、内政をしたり軍備を調えたりする。密偵を送って他国を偵察することもできるのだ。

画面の白い地域は中立大名なので、隣接国を攻撃することはない。逆に、そこに侵入して勝利をおさめれば、中立大名を捕らえて配下の武将にすることができるぞ。勝利条件は、1590年までの30年以内に海上エリアを含めた全59エリアを統一することだ。

戦闘モードは部隊の大きさと場所で2パターン

行軍フェイズに敵の領土（海域も含む）に侵入すると合戦になる。1回の行軍では武将1人しか行軍できないので注意しよう。戦闘に勝利すると武将の能力が上昇するが、敗北すると下がってしまうぞ。

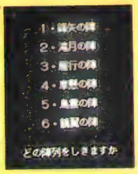
●第1合戦モード

一方の軍勢が1万人以下のときか、本拠地での戦闘のときには第1合戦モードになる。このモードのときのみ、術策の数値が高い武将は、火攻め（軍勢の数が半減する）や水攻め（軍勢が全滅する）という計略を使うことができるのだ。

◯天候によっては敵の部隊が見えないこともある。第1部隊は武将のユニットで、やられると負けになってしまう

●第2合戦モード

双方とも1万人以上の軍勢や海戦のときには第2合戦モードになる。このモードでは、車懸の陣とか鶴翼の陣など陣形を選択できる場合と、横一直線に配列される決戦型配置があり、ランダムに決定される。ユニットも第1合戦モードとは違って、騎馬隊、鉄砲隊などに部隊が分かれているのだ。



◯陣形選択画面。どの陣も一長一短なので、自分にあったものを見つけるのがいいだろう

陸戦

◯敵が前進してきた。武将の知力の高いほうが先攻になるので、知力を優先して上昇させたほうがいいだろう

海戦

◯海戦は陸上の戦いとは違って、騎馬隊や足軽隊といった兵科の違いはなく、武将ユニットを除いて全部隊が船なのだ

◯都（京都）に上洛すると盛大な歓迎が待っている。大名が行くと野球拳（/）ができるのだ

ゲーマーの談話室

「信長の○望のパロディみたい」「オリジナリティがあまり感じられない」「でもやると結構オモロイよ」「陣取りゲームみたいな国のとり方がやだ！」「お局様がもっとかわいけりゃいいんだけどな（笑）」

優 優 優 優

モニタープレゼント2本

ダグラスもびっくりド迫力ボクシングだ!!
ファイナルブロー

FM TOWNS	CD-ROM	9800円

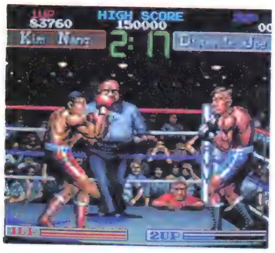
■発売元／ビング　■発売中

○やったー！　勝ったぞ!!のシーンだ。４人全員に勝つと、また違ったグラフィックが出てくる

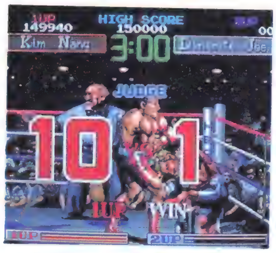
昨年ゲーセンに登場した、タイトーのボクシングゲーム『ファイナルブロー』が早くもTOWNSに移植された。

１ラウンドで勝負をつけるというルールで、３分間（実際は１分半ぐらい）に３回ダウンさせたほうが勝ちだ。勝負がつかなければ、判定（多くダウンしているほうが負け）に持ち越されてしまう。

ジャブ、フック、ストレートなどはもちろん、コークスクリューもあり、なかなか多彩なパンチを繰り出せる。このパンチの効果音が気持ち良く、「バシッバシッバシッ、バッシーン！」とジャブからストレートが決まってダウンさせたときなんか、目をつむっていても気持ちいいのだ。ただ、対戦相手が４人しかいないってのは、どうも寂しい。２プレイで対戦するモードもあるので、こっちのほうが燃えるかな？



○このようにロープ際に追い詰めて、フックやジャブを打っていればますます燃えてる



○判定に持ち越されたら、こっちはノーダウン、相手は2ダウンだったので、圧倒的な差が出た

ゲーマーの談話室

「オリジナルがアーケードだからしかたないけど、対戦相手が4人というのは……」「あっという間に終わっちゃう」「それでいて何回遊んでも飽きない」「スカーッとするんだよね」「チラツキが気になるぞ！」

優 優 優 優 優

5人のボクサーから選べ！

ゲームスタート時に５人のボクサーの中から１人選び、残りの４人と対戦することになる。どいつもクセのある連中ばかりだから、自分で操作するのも敵に回すのもイヤ!?

小柄だが、38勝０敗の成績はスゴい。そのフットワークが武器だ。

その名前のごとく、彼のストレートは超ド級だ。でも、動きが鈍い。

年齢的な面でスタミナが不安材料だが、リーチの長さは５人の中で最高。

とにかく重いパンチをバシバシ打ってくる、強いボクサーだ。

KO率ナンバーワンの、攻守ともにバランスのとれたボクサー。

ビートバイスがパワーアップ！　ビートナイスなディスク

PC-9801シリーズ	3.5・5HD	3200円(税込)

※アナログディスプレイ、『ビートバイス』ゲーム本体、MS-DOS Ver.2.1以上が必要です
■発売元／風雅システム
■発売中(通信販売のみ)

○海の中、横たわる巨大戦艦。ほかにも、宇宙空間、都市など、背景もさまざまだ

早い話が『ビートバイス』のユーティリティ。でもそれだけではない。ほかにも楽しいモードが満載なのだ。

●ビートバイス＋

『ビートバイス』を一言でいうと、シューティングとRPGが合体したゲーム。プレイヤーは「傭兵」となり、口入れ屋から仕事を請け負う。仕事を遂行すると報酬が得られ、そのお金で新しい武器を買ったり、自機を改良したりしていく。その仕事というのがシューティングゲームという形で表わされているわけ。そしてし仕事をこなしていくほどに、バックに流れるストーリーが明らかになっていく、といった感じなのだ。このシューティングの部分を改良したのが「ビートバイス＋」。敵キャラを一新、ボスキャラも多数登場、ゲームバランスの改良など、より遊びやすく(連射機能もついた)なっているのだ。アナログの美しいグラフィックは、さすが98だね。

○仕事の合間にはビジュアルシーンが。ストーリーが徐々に明かされていく

○ボスキャラも[illegible]

モニタープレゼント2本

人生を語るパズルゲーム

石道

PC-8801mkIISRシリーズ	5D	7800円
PC-9801シリーズ	3.5・5HD	
MSX2	3.5DD	
FM TOWNS	CD-ROM	6800円

■発売元／アスキー（TOWNS版は富士通）
■発売中（TOWNS版は5月、MSX2版は6月1日、88版は発売日未定）

縦８列、横12列、合計96マスの盤に、２つの要素――シンボル（絵柄）と色（白黒版では模様）――を持つ、それぞれ２個ずつ36種類、計72個の石を置いていくというゲーム。ルールに従って、同じ要素を持つ石同士を上下もしくは左右に並ぶように置いていき、袋の中の石がすべてなくなるか、どこにも石が置けなくなるとゲーム終了。

１人プレイと対戦式のモードがあり、対戦式では対コンピュータ、または多人数でも遊べるのだ。対戦式の場合、古代式ゲームなら残った石とオラクルの数、現代式では得点で勝負が決まる。

石の並べ方は４種類あり、フォーウェイ（四方合わせ）を作ると石のオラクルを受けることができる。オラクルとは、「時空間において同時発生する物事は単なる偶然でそうなったのではない」という理論、シンクロニシティ（Synchronicity）に基づいた占いで、プレイヤーからの石に対する無意識の問いかけに対する答え。このゲームの真の目的は、こうした石との対話なのだ。

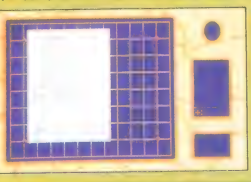
石や盤、BGMを変えることもできるし、画面も98版ではアナログ、デジタル、白黒バージョンがあり、なかなか奥が深いぞ！

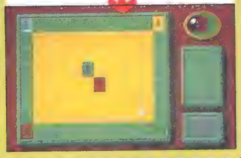
ただ石を置くだけのゲームに見えるが、その石を置くことに奥深い意味がこめられている!?

※画面は98、アナログ版です

所変われば石変わる!?

このゲームでは、８種類のステージがある。その中には国名で分けられているものもいくつかあって、それぞれ国際色豊かだぞ。





オラクルを受けろ！

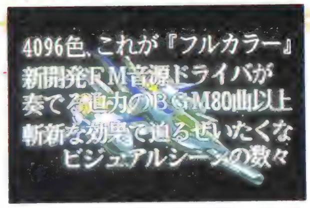
フォーウェイを作る前に、オプションでオラクルを選ぼう

するると、ありがたい石の神託を受けることができるのだ。ありがたや

ゲーマーの談話室

「一言でいうと逆『上海』」「だけど、すべての石を置いても何も出ないのは寂しいね」「石のオラクルってのが結構意味深」「そのくせ次に言ってることと食い違ってたりするんだもん」「これはハマるぞ」

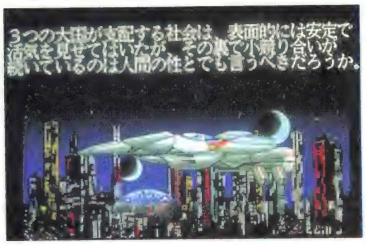
優 優 優 優 優



●店頭用デモ

ソフトショップなどで見ることのできる店頭用デモもついてくる。『ビートバイス』をスミからスミまで紹介してくれるのだ。美しいグラフィック、多彩なサウンド、そして華麗なアニメーションと、いたるところに力が入っている。１ループ約５分のデモだけど、ついつい繰り返し見てしまったりして。もちろん宣伝文句も自信満々！

こんなところは店頭用デモならでは。それにしてもキレイなグラフィックだね



もちろんストーリーも紹介される。まさに見るだけでドキドキワクワクのデモだ

●ミュージックモード

『ビートバイス』に使われているBGMを聴くモード。なんと全121曲入りで、すべてを聴くには２時間以上も必要なのだ。画面上では、女性キャラ４人が、カワイらしい踊りを披露してくれるぞ。

とにかく曲数が多い

●没アニメーション

各キャラクタのプロフィール紹介のときに入る予定だったアニメーションを公開！ なんでも、男性キャラのアニメーションを誰も作りたがらなかったのが原因だとか。というわけで、ここでも女性キャラ４人が活躍？

みんないかにもそれらしい動きで楽しい。とくに右端の女の子は過激だぞ

通信販売の申し込み方：3200円＋送料400円を、郵便振込（金沢6-21893）、郵便為替、現金書留のいずれかで申し込んでください。郵便為替または現金書留の場合は、〒939 富山市悪王寺67 有限会社風雅システムまで。希望媒体を忘れずに!!

月刊ソーサリアンニュース

A new type real time role-playing game by Falcom

というワケで『セレクテッドソーサリアン』シリーズも、とうとう4作目になってしまった。残すところあと1本。今回は『〜4』に入っている2本のシナリオの前半をバシバシッと紹介するのだ。

モニタープレゼント3名

SELECTED SORCERIAN 4

PC-8801mkIISRシリーズ	5D	2900円
PC-88VAシリーズ	5DD	
PC-9801シリーズ	3.5・5DD	
X1turboシリーズ	5D	

※ ソーサリアン ゲーム本体が必要です

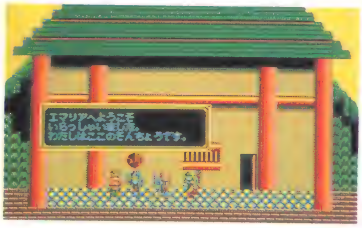
■発売元／ソフトベンダー武尊
■発売予定 5月下旬

妖夢幻伝説
YOUMUGEN DENSETSU

ソーサリアンがこの地に初めて来たのは……

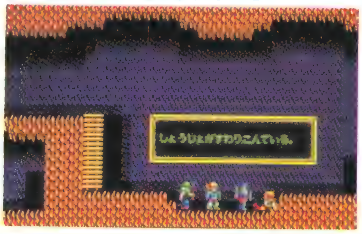
108年前、強大な権力を持って栄えていたパズス王朝は、パズス11世の突然の変貌により危機を迎えた。国民たちの起こした革命によりパズス11世は殺され、その一族は108年間（人間は108の煩悩を持っているといわれることかららしい）封印されてしまったのだ。しかし、その封印も1年ごとに弱まり、108年たった今、完全に封印から解かれたパズス12世は、人間への復讐をたくらんでいた。そこで、ソーサリアンは、パズス12世の野望を打ち砕くため、エマリアの港町へ向かった。

エマリアの村長の話によると、パズス12世は海の向こうにあるドラゴン島の宮殿に住んでいるらしい。さっそくドラゴン島へ行こうとしたが、潮の流れが速くて船を出すことができない。近くの洞窟を調べていると、1人の少女が倒れていた。パズス12世を倒そうとここまできて、手下にやられてしまったと言うが、詳しいことは教えてくれない。このルーという少女をパーティに加え、洞窟をさらに探索したが、バリアが張られている場所があり、そこから先には進むことができなかった。

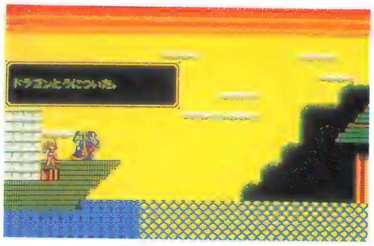


まず最初に村長の話を聞いた

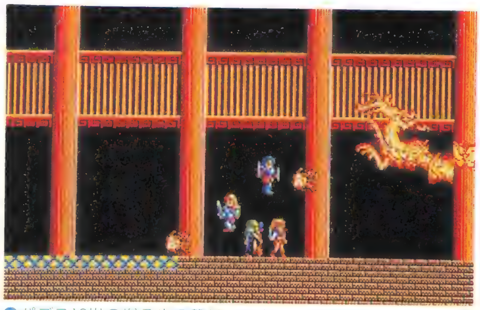
この洞窟の右に行くと火止場があるのだ



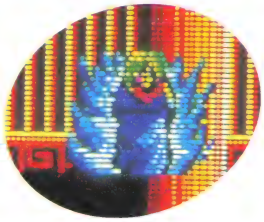
洞窟の中に見知らぬ少女がいた



海に詳しいというチュン青年に潮のおさまる時間を聞きドラゴン島へやってきたソーサリアンたち



パズス12世の操る光の龍は、口から火炎を吐くのだ



今回のシナリオのボスパズス12世。コイツを倒せばすべてが終わるはずなのだが……

しかたがないので、再び村長のところに行ってみると、パズス12世の操る光龍を倒すために必要だというミラーをくれた。そして、村外れの砂浜の近くに住むチュン青年から、潮の流れがおさまる時間を聞き、ドラゴン島に向かうことになる。ここでは、砂浜に落ちているという石（封印石）を見つけなければドラコン島に行くことができないぞ。いよいよパズス12世と会うわけだが、パズス11世にはもう1人子供がいたらしい。この人物の行方も大きなカギなのだ。

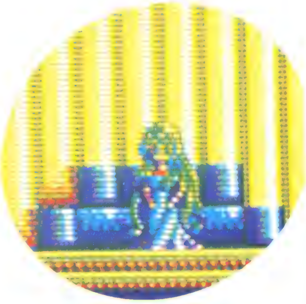
ソーサリアンたちは、女神の宮殿におもむき、太陽の女神ソルの話を聞いた

月の女神であり精霊でもあるセレーネは、姉の太陽の女神ソルとともに、空の世界を治めていた。ところがある日、セレーネが闇の王に連れ去られてしまったのだ。姉である太陽の女神は失意のあまり、世界を照らすことができず、世の中は暗闇に包まれてしまった。それはまるで闇の王の力を象徴するかのようだった……。

この異常な事態を解決するため、ソーサリアンたちは女神の宮殿までやって来た。太陽の女神ソルの話では、闇の王は湖の向こう側に城を構え、そこに月の女神セレーネを閉じ込めているらしい。ソーサリアンたちは闇の王の城に侵入するが、いきなり落とし穴に落ちてしまう。地下の洞窟をさまよっていると牢屋を発見。その中には闇の王に仕えていた魔女だという1人の老婆が捕らえられていた。この魔女は、月の女神を返すようにと進言したためここに入れられてしまったのだ。魔女の話では、月の女神は東の塔に閉じ込められているという。

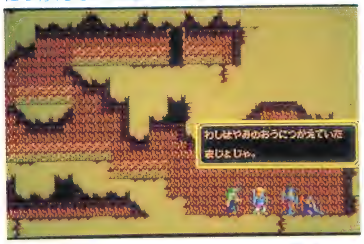
その先に進むと、上に通じるたて穴が見つかる。なんとか上に登れないかとウロウロしていると、目の前に1本のロープが！ ロープを登って行くと、そこには魔法使いの弟子ネイラがいた。ネイラは地下にいる老婆を助けにきたらしい。彼女の話から、闇の王が西の地にでかけていることを知ったソーサリアンたち。今が月の女神を救い出すチャンスだ。

1階の大広間の壁には銀色の宝石がはめこまれているが、これは取ることはできない。そのとなりには、銀色の宝石と同じくらいの穴が。2階にいる楽士のファウネスは、女神のことは何も知らないようだ。3階には壊れた吊り橋でつながった部屋があり、そこにある箱の中には闇の石という宝石が入っている。この階の東端の東の塔が見える場所には、何かを差し込むような穴があいているようだ。4階には誰もいない。そして最上階には……。



この方が、闇の王に連れ去られてしまった月の女神セレーネ様だ。ああ、女神さま……

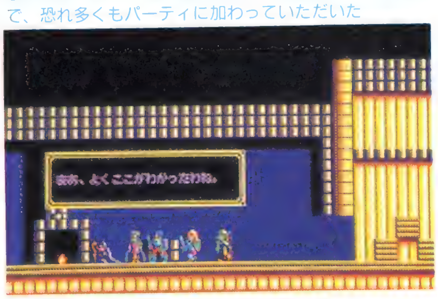
城の地下の洞窟をさまよっていると、闇の王につかえていた魔女と出会った



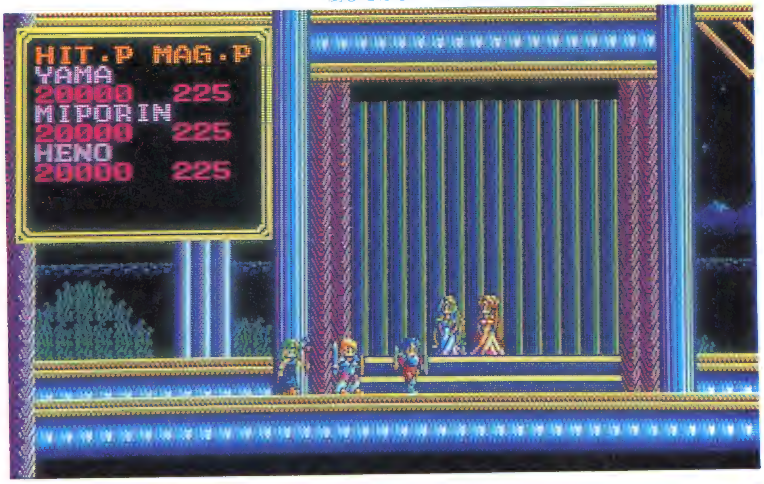
城の中には、楽士のファウネスがいた。なんでもミューズの琴の使い手だという

向こうに東の塔の入口が見える。さて、どうやってあちらに渡るのか……

月の女神セレーネ様を救い出し、女神の宮殿に帰るまで、恐れ多くもパーティに加わっていただいた

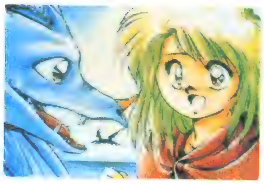


セレーネ様を宮殿までお連れすると、今度は闇の王を倒してほしいと依頼されてしまった

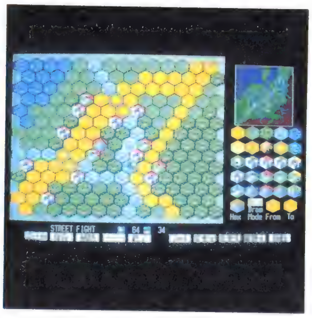


ただ今移植進行中!!

今月は、まず発売が延び延びになっていたものから。『ジャック・ニクラウス・チャンピオンシップ・ゴルフ』（ビクター音楽産業）の88版が4月21日に発売された。それから『魔晶伝紀ラ・ヴァルー』（工画堂スタジオ）MSX2版が5月中旬に、『シュヴァルツシルトII』（工画堂スタジオ）のMSX2版が6月下旬ごろ発売できそうとのこと。また、『首斬り館』（ビッツー）88版・98版は、今年の秋に発売を予定している『藤兵



○○○○『エメラルド・ドラゴン』X68K版オープニングより。ビジュアルの部分はすべて新しく描きおこし、画像とりこみの画面になる予定



○地形（ヘクス）のデザインが変わったTOWNS版『スーパー大戦略』。基本的には98版とほぼ同じ

98版 デュエル

モニタープレゼント3本

PC-9801シリーズ	3.5・5HD	8700円
PC-8801mkIISRシリーズ	5D	
PC-8801MC	5D+CD-ROM	価格未定

■発売元／クレソフト
■発売予定／5月12日(88MC対応版は6月下旬)

ちびキャラ戦闘SLGの第3弾、『デュエル』の98版が登場したぞ。

部隊をマップ上の拠点に移動・配置し、そこに敵部隊がいればちびキャラ同士の戦闘が始まる……というのが、1作目『シルバー・ゴースト』と、2作目『ファースト・クイーン』の基本システムだった。しかし『デュエル』の場合、マップがマス目状に区切られたエリアからなっていて、そのエリア間を移動して戦う、つまり敵味方が接近しているというところが大きく違っていた。各部隊をどう配置するかが大切で難しく、おもしろいところだ。

そしてこの98版。シナリオやマップ、キャラクタは88版と大差ないけれど、1番重要な戦闘システムに大きな違いがあるのだ。モードウインドを開けば、なんと戦いの最中に援軍（ただし1部隊だけ）を呼び寄せることができるようになった！ 現在戦っているエリアに味方がいればその中から、いない場合は上下左右にとなり合うエリアから援軍を呼べる。88版ではとなりにどんな強い敵部隊がいても助けることができず、みすみす全滅に……なんてことがよくあったが、98版ではそんなことはなくなったのだ。このため、各部隊の配置はより重要になってくる。

○全体マップ。青ワクは自軍、赤ワクは敵軍かおさえているエリアだ。敵味方各チームの配置、勢力を見て作戦を練ろう。98版は連系が大切だぞ

○戦略では出陣するすべてのキャラを見られる。ゲーム進行にはたいして関係ないけれど、なぜかうれしい。ファンタジーキャラが見物だね

○○画面構成、コマンド、操作などほとんど98版と同じTOWNS版『ブライ上巻』。ディスクアクセスが少ないだけに、他機種では40分ぐらいかかったオープニングも30分ほどで見られるのだ

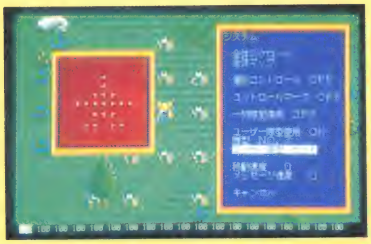
○色数が増え、他機種にくらべてグラフィックが美しくなった『ルーンワース』X68K版。操作性などは98版同様、気持ちいいぞ

衛2〈仮題〉』の88版・98版と同時期に出ることになった。

さて、新着のものでは『ドラゴンスレイヤーVI』(日本ファルコム)TOWNS版が6月8日に、『Zero』(データウエスト)の88版が5月上旬ごろ、『大航海時代』(光栄)X1turbo版が6月中に発売される予定になっている。

そのほか、富士通から発売される予定だったTOWNS版『ポピュラス』が、98・X68K版と同じくイマジニアから7月6日に発売されることに。このTOWNS版『ポピュラス』は、1万2800円と少々高くなっているが、98・X68K版では別売りされるシナリオ集『プロミストランド』が、初めから組み込まれていてお買い得なのだ。

○マップのスミからスミまでをスクロールさせて見ることができるぞ／ 全体マップではわからない各チームの居場所も一目瞭然



○システムウインドウ。あらかじめセットされている隊型にチェンジするだけでなく、ユーザーが隊型を作れるようになった

○98版の目玉、モードウインドだ。部隊に4種類の指令をくだせるようになり、そのうえ援軍を呼べるようにもなった／ これはありがたい

また88版では、戦闘中部隊全体に出せる命令は攻撃と退却だけだったが、98版では突撃(全滅するまで戦う)、攻撃(いわゆるヒット＆アウェイ)、退却(直前にいたエリアまで逃げる)、停止(その場で止まる)の4つの命令が下せるようになった。そのうえ、援軍で加わった部隊にも独立して4つの命令ができるのはポイントだ。負けそうになったら援軍を呼んでから退却し、あとは援軍にまかせる、という作戦が立てられるわけだ。

ほかに98版で加わった機能といえば、すべてのエリアを連続して(つまり全体マップそのままに)高速スクロールで見回すことができること。敵部隊のエリア内での配置・隊型も見られるので、作戦を立てやすくなったといえるだろう。

敵軍の思考ルーチンも若干88版とは違っているようで、部下を逃がす瀕死の敵リーダーなんてのもいて泣かせてくれる。88版をやったことのある人も、新たな気持ちで遊べる『デュエル』98版なのだ。

○騎馬隊同士の戦い／ なかなか決着がつかないので、となりにいた騎馬隊を参戦させてみたが……。馬だらけで敵味方がわからん／

新作ゲーム先取り!

Soft Flash

今月も88版のゲームは低調気味。そのかわり（?）98版を中心としたSLGや、原作付きのものがドンドン出てきたぞ。コナミからは間もなく公開の映画『天と地と』が題材の戦国SLGが、ウルフ・チームからは原作物の麻雀ゲームが予定されている。

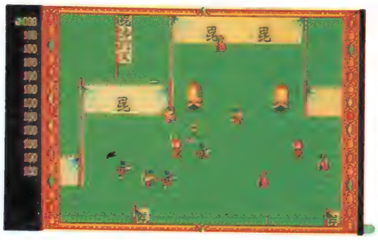
※このコーナーで紹介している画面は開発中のものです

デュエル川中島（仮題）

PC-8801mkIISRシリーズ	5D	価格未定
PC-9801シリーズ	3.5･5HD	

※『デュエル』ゲーム本体が必要です
■発売元／クレソフト
■発売予定／6月下旬（98版は未定）

※画面は88版のものです

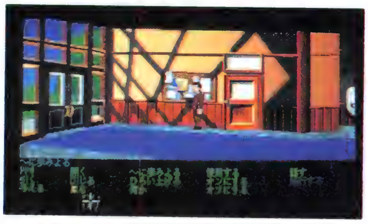


ちびキャラがわらわら動き回るおもしろSLG『デュエル』。その別売シナリオ集が登場した。舞台は戦国時代の川中島。といえばあの武田VS上杉の歴史に残る一戦だね。ちびキャラたちを操作して、川中島の合戦を再現（変更?）してみよう。もちろんゲームシステムなどはオリジナルの『デュエル』と変わりないけれど、侍や忍者、お姫様などのキャラクタや背景、セリフなんかがいかにも戦国時代。そのうえキャンペーン版（順番にシナリオを解いていく）ということで、新たな気持ちでプレイできるのだ。

Indiana Jones and the Last Crlusade（仮題）

FM TOWNS	CD-ROM	8800円

■発売元／富士通
■発売予定／6月中旬



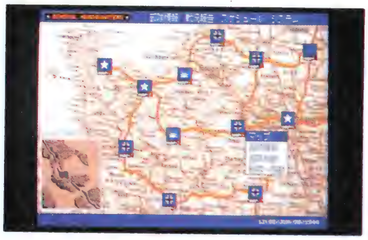
これは、去年の夏公開された「インディ・ジョーンズ最後の聖戦」のゲーム化で、Amiga版、IBM-PC版など、すでにアメリカで発売されているものからの移植版。もちろん、実際映画に出てきた場面もいろいろ使われているのだ。1938年のヨーロッパを舞台に、聖杯を探し求めるインディ親子が、ヒットラー率いるナチスを相手に大活躍するアクションAVG。プレイヤーがするのは、コマンド選択＋場所の指定だけなのだが、かなりいろいろなことを試してみることができる。インディをはじめ、画面上のキャラクタのアニメーションもリアルな動きをするので、見ているだけでも楽ししめるぞ。

機甲師団

PC-9801シリーズ	3.5･5HD	9500円

※アナログディスプレイが必要です
■発売元／アートディンク
■発売予定／5月11日

第2次世界大戦のフランス戦線が舞台のSLG。プレイヤーは米軍第7機甲師団長の1人として、ノルマンディをかわきりに120の戦場を巡るのだ。ターンやヘクスの概念がなく、移動・行動などの指示はいつでも出すことができる。また、移動や補給要請などに一定の時間がかかり、リアルタイムでゲームが進行していく。部隊は司令部を中心に構成されており、戦車、工兵など142の分隊が与えられている。士官がいないと行動できない、砲兵や航空部隊へ援護射撃の依頼ができるなどのルールもある。



©1990 Lucasfilm Ltd. All Rights Reserved. Used Under Authorization 1990 year of first publication

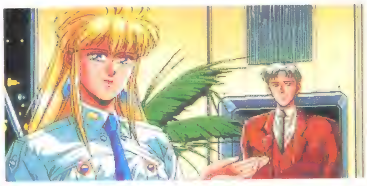
サイレントメビウス

PC-9801シリーズ	3.5･5HD	1万4800円（予価）
PC-8801mkⅡSRシリーズ	5D	価格未定
MSX2	3.5DD	

■制作／GAINAX　販売／ゼネラルプロダクツ
■発売予定／7月（88版、MSX2版は未定）

『サイレントメビウス』は、コミックコンプで連載中の麻宮騎亜原作SFコミック。ゲームは、麻宮騎亜氏が書き下ろしたオリジナルストーリーをAVG化したもので、作画監督には人気アニメーターの菊池通隆氏が起用されているぞ。

2026年の東京上空に、忽然と現れた豪華客船。それは、海底の奥深くに眠るはずのタイタニック号だった。タイタニック沈没の真相に見え隠れする妖魔の影……。今、東京を巻き込んで100年前の悲劇が繰り返されようとしていた。この危機を、AMP（対妖魔特殊警察）は食い止めることができるのか!?

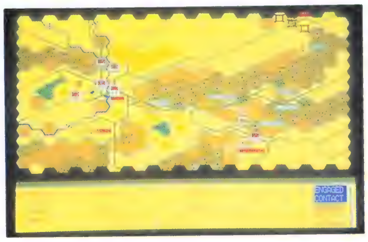


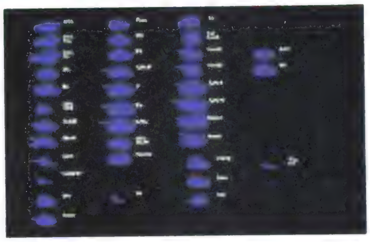
※画面は98版のものです

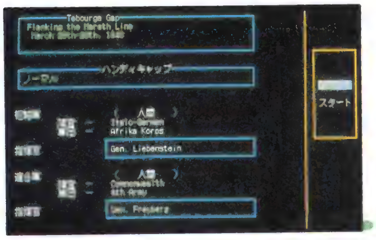
ロンメル

PC-9801シリーズ	3.5･5HD	9800円

※MS-DOS Ver.2.1以上、アナログディスプレイが必要です
■発売元／ホビージャパン
■発売予定／6月下旬







この『ロンメル』は、"砂漠の狐"と異名をとる知将ロンメル率いるドイツアフリカ軍団（DAK）とイギリス第８軍の、北アフリカにおける戦いをシミュレートした作戦級SLGだ。プレイヤーは、それぞれの部隊を率いて作戦目標を占領し、敵ユニットを撃破することを目標とする。

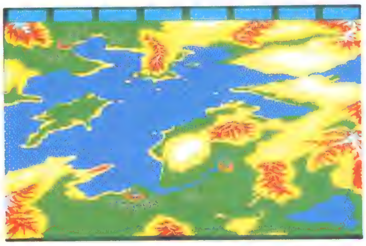
シナリオは全部で８本入っているが、付属のシナリオ・デザインツール、グラフィックス・デザインツールを使って、第Ⅰ次世界大戦からフォークランド紛争などのあらゆる戦闘を再現することもできるのだ。

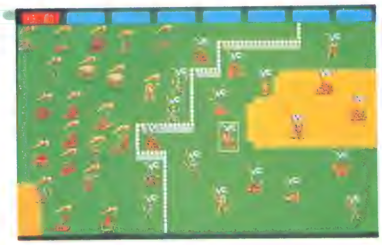
JOSHUA（ジョシュア）

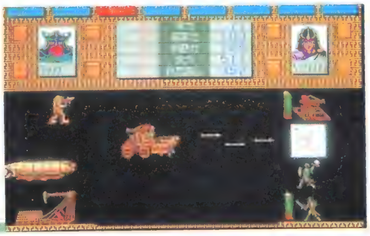
PC-9801シリーズ	3.5･5HD	価格未定
X68000シリーズ	5HD	

■発売元／スタジオパンサー
■発売予定／6月下旬

JOSHUA（ジョシュア）という伝説の大陸を舞台に繰り広げられる、戦略級SLGだ。この世界には火薬がなく、鉄を使った兵器もほとんどないかわりに、人々は飛行船を作り操縦することができた……という設定。当然、現代戦で使われているような兵器ではなく、架空の兵器が登場するのだ。戦闘ではキャラクタごとに攻撃目標を決め、それぞれがアニメーションする。ゲームは、いくつかの年代ごとに区切られた、数本のシナリオが用意される予定。イベントではビジュアルシーンもあるぞ。







※画面は98版のものです

魔導師ラルバ総集編

MSX2	3.5DD	3880円

■発売元／コンパイル
■発売予定／7月20日

今までに発売されている『ディスクステーション』に掲載された『魔導師ラルバ』３部作をリメイク、さらに番外編を付け加えたのがこれ。闇の魔導師ラルバを倒すため、唯一光の剣を操ることのできる主人公サイバーキャットが大活躍！　今回は、各コマンドに対するリアクションやアニメーション、BGM（全43曲）も大幅に増えている。「おどる」「ねっけつする」などミョウなコマンドもあって、大爆笑すること請け合い!!

©角川書店・麻宮騎亜　©GAINAX

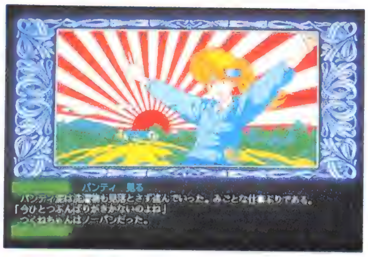
つくねちゃんの大冒険 怒濤の仮免許 編

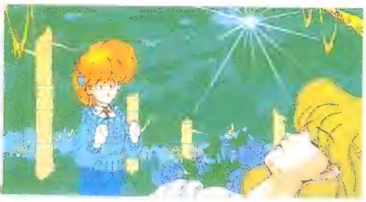
PC-9801シリーズ	5HD	7800円

※MS-DOS Ver.2.1以上が必要です
■発売元／テクノポリスソフト
■発売予定／5月25日

つくねちゃんは16歳の魔女見習い。大事な魔女仮免許試験の前夜、なんと！　パンティ泥棒に入られてしまった。しかも、準備しておいた護符パンティと魔法書までなくなっている。試験問題である「竜の涙」を取ってくることなんて、魔法なしではほとんど不可能なのだ。でも、つくねちゃんはあきらめない。おにぎり3個と金貨10枚を握りしめ、頼りない旅が始まった……。

ゲームはコマンド選択式のファンタスティック・アドベンチャー。ノーテンキを武器に、つくねちゃんが大活躍！　見事「竜の涙」を手に入れることができるか？

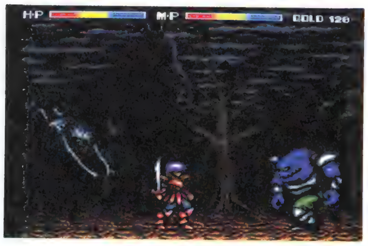




バルーサの復讐

X68000シリーズ	5HD	8800円

■発売元／ザイン・ソフト
■発売予定／6月下旬



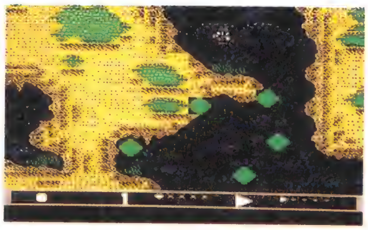
剣と魔法を使って戦う、8方向多重スクロールのファンタジーアクションゲーム。大魔王アレスターに侵略され、国を捨ててウォークの国にやってきた1人の少女。彼女はウォークにくる途中、突然現れた悪魔により、船は難破し、彼女の兄は呪いをかけられ連れ去られてしまったのだという。その話を聞いた勇者ステイルは、大魔王アレスターが持つムーグ石を手に入れ、少女の兄の呪いを解くため旅立った。

バルンバ

MSX2	3.5DD	価格未定

■発売元／ナムコ
■発売予定／6月

全方向に強制スクロールするシューティングゲーム。前後上下と弾を撃つ方向を変えることができる自機バルンバを操って、さまざまな方向から攻撃してくる敵を攻撃していくのだ。敵を破壊すると、ときどき出てくるアイテムには、いろんな種類があるので、うまく取りわけてバルンバをパワーアップさせよう。ステージは、湖、洞窟、要塞など全部で5つ。もちろん、ボスキャラ（中ボスもいる）も多数登場するぞ。



GAMING WORLD プレゼントコーナー

◎登場キャラがそろい。この顔ぶれからおわかりのとおり軽妙なノリのAVGだ

現在、88版・98版・MSX 2版が発売中のAVG『帰ってきた探偵団X』のポスターを、ハート電子産業さんのご厚意により10名の方にプレゼントします。ご希望の方は、はがきに郵便番号、住所、氏名、年齢を明記の上、次のあて先まで応募してください。〒105 東京都港区新橋4-10-7 TIM　テクノポリス編集部　6月号G.W.P.係。締め切りは6月8日必着。発表は8月号で行います。

4月号G.W.P.当選者発表
（敬称略）

ⒶドラゴンスレイヤーⅥ ポスター

高瀬哲平（北海道）釜澤大（北海道）斎藤文宏（宮城県）池部優貴（秋田県）斎藤慎一（山形県）花田祥光（富山県）浅井伸一（福井県）角本幸記（京都府）樋口幸太郎（大阪府）

Ⓑ装甲騎兵ボトムズ　ポスター

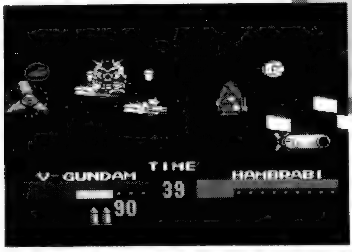
猪股信広（宮城県）寺田敏（茨城県）寺山朝之（埼玉県）秋葉昌良（神奈川県）熊本大介（新潟県）黒田佳彦（兵庫県）米谷充史（広島県）村上新二（愛媛県）西山潤（熊本県）

ゲームジョッキー
Game Jockey

SDガンダム ガチャポン戦士2 ～カプセル戦記～

MSX2	3.5DD	8600円

■発売元／バンプレスト ■発売予定／5月下旬



今月からこのコーナーは佐藤元先生になる!?……じゃなくて、今回紹介するゲームはあのファミコンで大人気の『SDガンダム』だ。普段はSLGで戦闘シーンはアクションというシステムで、これがついにMSX2に移植されるのだ。名無し子、行きまーす!?

矢野健太郎

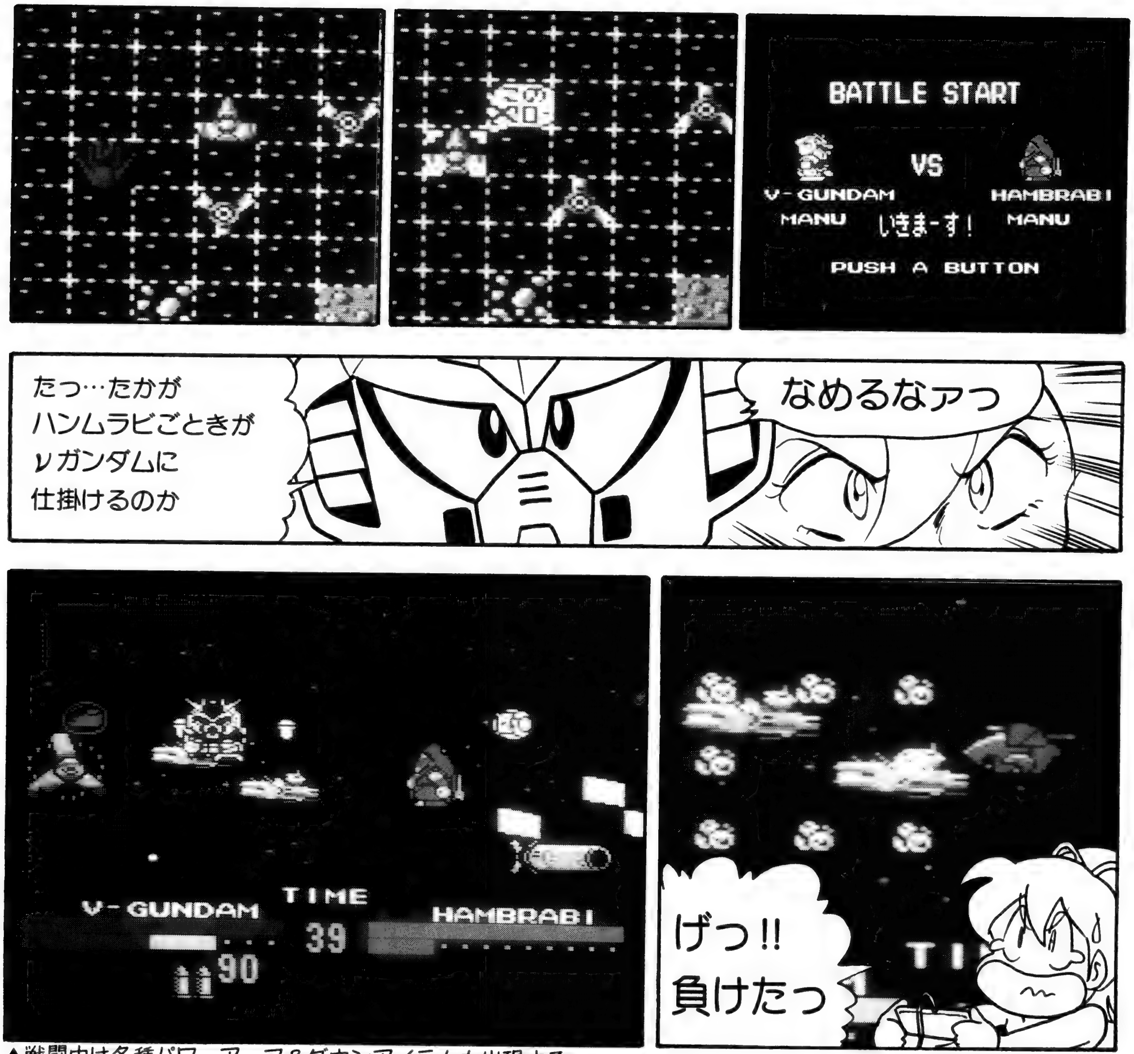
©創通エージェンシー・サンライズ
©BANPRESTO 1990

唐突ですが
先月号の
ゲームジョッキー
ページ順番が
狂ってたよ～ん
ぷん
ぷん
P.36のあとは
P.39→37→38→40
が正しい順番なのだ!!
あんたが締め切り
守らんから
いかんのだ!!
500t
元さん風
だって
公私にわたって
死ぬほど
いそがしゅーて
元さんと
お茶飲みに行く
時間も取れん…
だってじゃない！
今月はちゃんと
間に合わせてよ
またさそってねー
う～ん
…と言うことは
仕方がない
この仕事を
優先させる
かわりに……
「インジュカーシス」
を落とそう
ば
き
ホントに落としたら
シャレにならん……
……で
今月のゲームはと
いうと……
ごまかすなっ！
ガチャポン戦士III
© SOTSU AGENCY・SUNRISE
© BANPRESTO・1990

こ…これは
ファミコンで有名な『カプセル戦記』が強化されてMSX2にやってきたのだ!!
それはいーけど
これってどー考えても佐藤元先生に回るべき仕事じゃないの？
わしもそー思うのだが……
そこはいろいろと言うてはならぬギョーカイのしがらみとゆーものが…
わーっ！
……
……とまあそーゆーわけで
とりあえずプレイしてみましよー
まずマップの選択から！ファミコン版より10種類増えた40種類から選べます
中でも37「ウチユウ カンタイセン」はすごい！
初代RX-78からν(ニュー)ガンダムまで歴代の全ガンダムが生産できる上に
さらに!!

今回新たに増えた
モビルスーツ
アレックス
ケンプファー
Sガンダムと
新モビルアーマー
ゾディアックと
サイコガンダムMK-II
そして2大新兵器
軸線上の敵を一撃で破壊する
コロニーレーザーと
移動しながらエネルギー満タンの
補給艦ラビアンローズ
この7つの新兵器がすべて
生産可能なのだ!!
おおお
すごい!
そのかわり
マップとしては
単純だよ
単なる
消耗戦ね
ハデで単純
わし向き!
さて次に司令官(OFFICER)だが
青軍・赤軍とも人間(プレイヤー)・コンピュータの
どちらでも設定でき…
さらに コンピュータ側は
この4人から選べる!
ファミコン版ではキャラの違いは
思考の強さの違いだったが
MSX2版では
思考の性格の違いになっている
攻めのバスク
守りのハマーン
…て感じね
あとは初期戦力(FORCE)
を大軍か小軍の
どちらかに設定し
初期資金(MONEY)の
金額を決めればOK

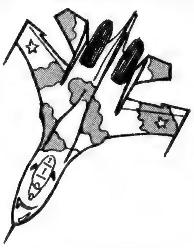
ゲーム ノ セッテイ
OFFICER
プレイヤー
FORCE
MONEY
99500
00000
B:OK A:SELECT
さあ！ いよいよ
ゲームスタートだ
これは
ズルい！
青軍（左側）
有利すぎる！
行きまーす!!
へへっ！ さっそく
コロニーレーザーを
作ってやる！
GACHAPON
MENU
WEAPON
COMMENT
ガチャポリス（首都）とガチャプース（基地）では
CT（CAPITAL）＝現在の所持金の
範囲内の武器が生産できる
さて…移動だ
まずは回りじゅうのコロニーを
占領しまくって…と
占領したコロニー（地上マップではシティ）からは
税金が入る
（ユニットのエネルギー補充も少しできる）
ベースも占領！
ベース（補給基地）では
1ターンでエネルギー満タン
（税金も少し入る）
…などとやってる間に
12回指令しちゃった
敵のターンだわ
まだ
ユニット
たくさん
残ってたのに
…



▲戦闘中は各種パワーアップ＆ダウンアイテムも出現する

武者Zガンダム！
な…なんで
こんなに強いの!?
武者Zて
ファンネルなんて
もってたっけ！
とても
勝てないっ!!
やられたっ!!
おまえの場合
まだいいぞ
わしなんか
もっと低レベルのマップで
やったから
こいつ１体倒すために
安いモビルスーツの
波状攻撃で
30ターンもかかったのだ！
へなちょこ
そんな
しんきくさいこと
やっとれるかーっ!!

シミュレーションゲーム最前線 パート2



アソコンすうぱあ
スペシャル●7

お待たせ！'90ベストコレクション

☆大人気シミュレーションゲームのレビュー&レポートの集大成!!
☆『大戦略III』『信長の野望・戦国群雄伝』の長編実戦記も同時収録
☆ファミコン歴史シミュレーションゲームもピックアップしたゾ！
☆各機種対応！『タイニーSLG』プログラムリストは詳細解説つき

大特価！880円（税込）

日本全国の本屋さんで絶賛発売中

〒160 東京都新宿区新宿5-18-20
☎03・208・6740（アソコン編集部）
辰巳出版㈱

発売中NEWソフト掲示板

※3月16日～4月10日の間に発売されたソフトです
協力：J＆P町田店

3月16日	●ホームタウンU.S.A.（富士通） FM TOWNS／CD-ROM／5800円 ●ロボクラッシュ（システムソフト） MSX2／3.5DD／8800円 ●ポピュラス（イマジニア） PC-9801／3.5・5HD／9800円 ●ロードス島戦記（ハミングバード） MSX2／3.5DD／9800円 ●銀河英雄伝説パワーアップ＆シナリオ集（ボーステック） X68000／5HD／4800円 ●レナム（ヘルツ） PC-9801／3.5・5HD／9800円 ●あーくしゅ（ウルフ・チーム） PC-9801／3.5・5HD／6800円
3月19日	●プロディア（プロダーバンドジャパン） PC-9801／3.5・5HD／7800円 X68000／5HD／7800円 ●三國志II（光栄） PC-9801／3.5・5HD／1万4800円 X1turbo／5D／1万4800円 ●三國志II with サウンドウエア（光栄） PC-9801／3.5・5HD／1万7200円
3月20日	●紫禁城（スキャップトラスト） PC-9801／3.5・5HD／6800円
3月21日	●雀荘王（バック・イン・ビデオ） PC-9801／3.5・5HD／8800円
3月22日	●Sim City（富士通） FM TOWNS／CD-ROM／8800円 ●ナビチューン（工画堂スタジオ） MSX2／3.5DD／8800円 ●維新の嵐（光栄） FM TOWNS／CD-ROM／1万1800円 ●ブライ上巻（リバーヒルソフト） MSX2／3.5DD／8800円 ●FOXY（エルフ） PC-88SR／5D／6800円 ●エイトレイクス・ゴルフ・クラブ（T＆Eソフト） PC-9801／3.5・5HD／4800円 ●ポピュラス（イマジニア） X68000／5HD／9800円
3月23日	●電脳学園III トップをねらえ！（GAINAX／ゼネラルプロダクツ） PC-88SR／5D／8800円 PC-9801／3.5・5HD／8800円 ●ワンダラーズ フロム イース（日本ファルコム） X68000／5HD／8700円
3月26日	●デストラクション下巻（ソフトスタジオWING） PC-88SR／5D／6800円
3月27日	●あーくしゅ（ウルフ・チーム） X68000／5HD／6800円
3月28日	●同人ソフトセレクションNo.5（ファミリーソフト） PC-9801／3.5・5HD／3980円
3月29日	●スーパー大戦略（システムソフト） FM TOWNS／3.5HD／8800円 ●ペロンチョ身体検査（ハード） PC-88SR／5D／6800円
3月30日	●ファイナルブロー（ビング） FM TOWNS／CD-ROM／9800円 ●トリロジー（ハード） X68000／5HD／6800円
4月2日	●ミスティ・ブルー（エニックス） PC-88SR／5D／8800円 ●ブライ上巻（リバーヒルソフト） FM TOWNS／CD-ROM／9800円 ●アルバトロス2（日本テレネット） MSX2／3.5DD／8800円
4月3日	●Zero（データウエスト） X68000／5HD／8800円
4月4日	●上洛指令（ソフトプラン） PC-9801／3.5・5HD／3800円
4月5日	●D-Again（データウエスト） FM TOWNS／CD-ROM／8800円 ●妖魔降臨（日本デクスタ） MSX2／3.5DD／7800円 ●四川省（アイレム） PC-9801／3.5・5HD／6800円 ●セーラー服戦士フェリス（カクテル・ソフト／フェアリーテール） PC-88SR／5D／6800円 ●銀河英雄伝説＋SET（ボーステック） X68000／5HD／1万1600円
4月6日	●やじうまペナントレース1990データ（ビクター音楽産業） PC-9801／3.5・5HD／4800円 PC-88SR／5D／4800円 X68000／5HD／4800円 ●魔王の幻影（ストライカー） PC-88SR／5D／7800円
4月9日	●ディスクステーション5月号〈♯12〉（コンパイル） MSX2／3.5DD／1940円 ●雀ボーグすずめ（ポニーテール・ソフト） PC-9801／3.5・5HD／7800円
4月10日	●鳴門巻秘帖痛快あばんちゅ～る（全流通） PC-9801／3.5・5HD／6800円 PC-88SR／5D／6800円 X1turbo／5D／6800円 MSX2／3.5DD／6800円

ソフトベンダー武尊で発売中のソフト

3月16日●スーパー大戦略マップコレクション タケルバージョン
MSX2／3.5DD／3500円
3月27日●天九牌 Special 桃源の宴2
MSX2／3.5DD／3600円
4月6日●大戦略III拡張エディタディスク
PC-9801／3.5・5HD／4500円
4月12日●セレクテッドソーサリアン3
PC-9801／3.5・5DD／2900円
※ソフトベンダー武尊で発売中のソフトの価格は、すべて消費税込みです

●新作ソフト発売予定表

※4月12日現在の情報です

88SRシリーズ ★はVAシリーズ

5月10日	●野球道データブック'90（ソフトベンダー武尊）5D：2100円 ●野球道IIデータブック'90（ソフトベンダー武尊）5D：2500円
5月上旬	●イエスタディ（システムハウスOH！）5D：7800円 ●エメラルド伝説（システムハウスOH！）5D：7800円 ●天使たちの午後III・番外編（ジャスト）5D：8800円
5月16日	●きゃんきゃんバニー・スペリオール（カクテル・ソフト／フェアリーテール）5D：6800円
5月18日	●大航海時代（光栄）5D：9800円
5月中旬	●スクール・うぉーず（クリームソフト）5D：6800円
5月25日	●ルージュ（パーティ ソフト）5D：6800円
5月下旬	★バトル（G.A.M）5HD：1万2800円 ●陽炎迷宮（ハート電子産業）5D：価格未定 ●PURE MY DOLL（アグミックス）5D：8800円 ●セレクテッドソーサリアン4（ソフトベンダー武尊）5D：2900円 ★セレクテッドソーサリアン4（ソフトベンダー武尊）5DD：2900円 ●うろつき童子（ソフトベンダー武尊）5D：5800円
5月未定	●ティル・ナ・ノーグ（システムソフト）5D：8800円
6月8日	●ウィザードリィV（アスキー）5D：1万2800円
6月上旬	●愛をありがとう（ソフトベンダー武尊）5D：5100円
6月下旬	●デュエル（クレソフト）5D＋CD-ROM：価格未定 ●デュエル川中島〈仮題〉（クレソフト）5D：価格未定 ●セレクテッドソーサリアン5（ソフトベンダー武尊）5D：2900円 ★セレクテッドソーサリアン5（ソフトベンダー武尊）5DD：2900円 ●TOKYO アフターファイブ（ジャスト）5D：8800円
6月未定	●Misty Vol.4（データウエスト）5D：5000円

98シリーズ

5月10日	●野球道データブック '90 （ソフトベンダー武尊） 3.5・5HD：2100円
5月上旬	●イエスタディ(システムハウスOH！) 3.5・5HD：7800円 ●エメラルド伝説 （システムハウスOH！） 3.5・5HD：7800円 ●天使たちの午後III・番外編 （ジャスト）3.5・5HD：8800円
5月11日	●機甲師団（アートディンク） 3.5・5HD：9500円
5月12日	●デュエル（クレソフト） 3.5・5HD：8700円
5月15日	●ランス2（アリスソフト） 3.5・5HD：6800円
5月16日	●帰り道は危険がいっぱい （ディー・オー） 3.5・5HD：8800円
5月17日	●ストロベリー大戦略 （フェアリーテール） 3.5・5HD：7800円
5月25日	●つくねちゃんの大冒険 （テクノポリスソフト)5HD：7800円 ●パズニック （ブロダーバンドジャパン） 3.5・5HD：7800円 ●ルージュ（パーティ　ソフト） 3.5・5HD：6800円
5月26日	●46億年物語（エニックス） 3.5・5HD：9200円
5月下旬	●戦略空軍（ホビージャパン） 3.5・5HD：7800円 ●セレクテッドソーサリアン4 （ソフトベンダー武尊） 3.5・5DD：2900円 ●陽炎迷宮（ハート電子産業） 3.5・5HD：価格未定 ●PURE MY DOLL （アグミックス）5HD：8800円 ●麻雀悟空〜天竺へのみち（アスキー） 3.5・5HD：9800円 ●DOKI DOKI Card League （グレイト）3.5・5HD：5800円 ●愛をありがとう （ソフトベンダー武尊） 3.5・5HD：5100円
5月未定	●ブルトン・レイ　シナリオエディタ （システムソフト） 3.5・5HD：5800円
6月8日	●ウィザードリィV（アスキー） 3.5・5HD：1万2800円
6月上旬	●ザ・スーパーラスベガス2 （日本テクスタ） 3.5・5HD：1万2800円 ●ブラック・レインボウ （ホビージャパン） 3.5・5HD：8800円 ●スクール・うぉーず （クリームソフト） 3.5・5HD：6800円
6月15日	●DE・JA（エルフ） 3.5・5HD：6800円 ●ジャック・ニクラウス・チャンピオンシップ・ゴルフデータ Vol.1 （ビクター音楽産業） 3.5・5HD：4800円 ●ジャック・ニクラウス・チャンピオンシップ・ゴルフデータ VoL.2 （ビクター音楽産業） 3.5・5HD：4800円
6月中旬	●RYU〈仮題〉（ウルフ・チーム） 3.5・5HD：価格未定
6月下旬	●ロンメル（ホビージャパン） 3.5・5HD：9800円 ●セレクテッドソーサリアン5 （ソフトベンダー武尊） 3.5・5DD：2900円 ●TOKYO アフターファイブ （ジャスト）3.5・5HD：8800円 ●JOSHUA（スタジオパンサー） 3.5・5HD：価格未定
6月未定	●天と地と（コナミ） 3.5・5HD：価格未定 ●インペリアル・フォース （システムソフト） 3.5・5HD：8800円 ●Misty Vol.4(データウエスト) 3.5・5HD：5000円

X1シリーズ ★はturboシリーズ

5月10日	★野球道データブック '90 （ソフトベンダー武尊）5D：2100円
5月下旬	●トンネルズ&トロールズ （スタークラフト）5D：9800円 ★セレクテッドソーサリアン4 （ソフトベンダー武尊）5D：2900円
6月下旬	★セレクテッドソーサリアン5 （ソフトベンダー武尊）5D：2900円
6月未定	★大航海時代（光栄） 5D：9800円 ★Misty Vol.4(データウエスト) 5D：5000円

X68000シリーズ

5月上旬	●はっちゃけあやよさん（ハード） 5HD：3800円
5月12日	●きゃんきゃんバニー （カクテル・ソフト／フェアリーテール）5HD／5800円
5月16日	●ときめきチェリー・ボックス （ディー・オー）5HD：6800円
5月18日	●天下統一（システムソフト） 5HD：9800円
5月下旬	●天使たちの午後III・番外編 （ジャスト）8800円 ●トンネルズ&トロールズ （スタークラフト）5HD：9800円
5月未定	●名探偵魅由シリーズ　闇の血族 （システムサコム）5HD：8800円
6月8日	●クォース（コナミ） 5HD：6800円

6月上旬	●雪の国クルージュ（ザイン・ソフト） 5HD：8800円
6月15日	●ジャック・ニクラウス・チャンピオンシップ・ゴルフデータ Vol.2 （ビクター音楽産業）5HD：4800円
6月21日	●実戦ビリヤード （パック・イン・ビデオ） 5HD：9800円
6月下旬	●ラグーン（ズーム） 5HD：8800円 ●トワイライトゾーンIV（グレイト） 5HD：7800円 ●バルーサの復讐（ザイン・ソフト） 5HD：8800円 ●JOSHUA（スタジオパンサー） 5HD：価格未定
6月未定	●ギャラガ'88（電波新聞社） 5HD：価格未定 ●Misty Vol.4(データウエスト) 5HD：5000円

FM77AVシリーズ ★はTOWNS

5月21日	★ロケット・レンジャー （ポニーキャニオン） CD-ROM：9800円
5月下旬	★プロ野球ファミリースタジアム90年度版（ゲームアーツ） CD-ROM：7800円 ★石道（富士通） CD-ROM：価格未定 ★AYA（データウエスト） CD-ROM：8800円 ★ガンシップ （マイクロプローズジャパン） CD-ROM：1万1800円
6月8日	★ドラゴンスレイヤーVI （日本ファルコム） CD-ROM：8700円
6月中旬	★Indiana Jones and the Last Crusade〈仮題〉 （富士通）CD-ROM：8800円
6月21日	★AD&D® ヒーロー・オブ・ランス （ポニーキャニオン） CD-ROM：9800円
6月下旬	★パズニック（ピング） CD-ROM：9800円 ★バブルボブル（ピング） CD-ROM：9800円 ★MANHOLE〈仮題〉 （富士通）CD-ROM：価格未定
6月未定	●Misty Vol.4(データウエスト) 3.5D：5000円 ★Misty Vol.4(データウエスト) 3.5HD：5000円

ゲームソフト売れ行きBEST 10

最近、外国のゲームからの移植版というのが人気があるようで、今月は初登場の『ポピュラス』がダントツで1位。また『三國志II』『ワンダラーズ　フロム　イース』『エイトレイクス・ゴルフ・クラブ』が5位までに入っている。これらは最近98・X68K版が発売されたもの。そのほか美少女ものでは、先月の予想どおり『FOXY』がランキングされている。

■4月1日～10日の集計

●東京 J&P渋谷店 ☎03-496-4141

順位	ソフト名（機種名）	発売元
1位	★ポピュラス(PC-9801、X68000)	イマジニア
2位	↗三國志II(PC-88SR、PC-9801)	光栄
3位	↗ワンダラーズ フロム イース (PC-88SR、PC-9801、X68000、MSX2)	日本ファルコム
4位	↘トンネルズ&トロールズ(PC-9801)	スタークラフト
5位	★エイトレイクス・ゴルフ・クラブ(PC-9801)	T&Eソフト
6位	↗ドラゴン・ナイト(PC-88SR、PC-9801、MSX2)	エルフ
7位	★シューティングTOWNS(FM TOWNS)	アモルファス
8位	↗ドラゴンスレイヤーVI(PC-88SR、PC-9801)	日本ファルコム
9位	★FOXY(PC-88SR、PC-9801)	エルフ
10位	★雀ボーグすずめ(PC-88SR)	ポニーテール・ソフト

●大阪 マイコンショップCSK大阪 ☎06-345-3351

順位	ソフト名（機種名）	発売元
1位	★ポピュラス(PC-9801、X68000)	イマジニア
2位	↗ワンダラーズ フロム イース (PC-88SR、PC-9801、X68000、MSX2)	日本ファルコム
3位	★エイトレイクス・ゴルフ・クラブ(PC-9801)	T&Eソフト
4位	↗三國志II(PC-88SR、PC-9801)	光栄
5位	★電脳学園III～トップをねらえ(PC-88SR、PC-9801)	GAINAX／ゼネラルプロダクツ
6位	★FOXY(PC-88SR、PC-9801)	エルフ
7位	↗ブライ上巻(PC-88SR、PC-9801、FM TOWNS、MSX2)	リバーヒルソフト
8位	↘ディスクNG(MSX2)	ナムコ
9位	↘ダンジョン・マスター(PC-9801、X68000、FM TOWNS)	ビクター音楽産業／富士通
10位	★ロボクラッシュ(MSX2)	システムソフト

●福岡 カホマイコンセンター福岡店 ☎092-714-5155

順位	ソフト名（機種名）	発売元
1位	★ポピュラス(PC-9801、X68000)	イマジニア
2位	↗三國志II(PC-88SR、PC-9801)	光栄
3位	↗ダンジョン・マスター(PC-9801、X68000、FM TOWNS)	ビクター音楽産業／富士通
4位	↘ドラゴン・ナイト(PC-88SR、PC-9801、MSX2)	エルフ
5位	↘FOXY(PC-88SR、PC-9801)	エルフ
6位	↗信長の野望・戦国群雄伝 (PC-88SR、PC-88VA、PC-9801、X1turbo、FM77AV、X68000、MSX2)	光栄
7位	↗ワンダラーズ フロム イース (PC-88SR、PC-9801、X68000、MSX2)	日本ファルコム
8位	↗テトリス (PC-88SR、PC-88VA、PC-9801、X68000、X1、FM77AV、MSX2)	BPS
9位	★SimCity(FM TOWNS)	富士通
10位	★ディスクステーション5月号〈#12〉(MSX2)	コンパイル

★は今月初登場のゲームです

MSX2

5月10日	●ディスクステーション6月号〈#13〉（コンパイル）3.5DD：1940円 ●野球道データブック'90（ソフトベンダー武尊）3.5DD：2100円
5月17日	●FOXY（エルフ）3.5DD：6800円
5月中旬	●ラ・ヴァルー（工画堂スタジオ）3.5DD：8800円 ●ペロンチョ身体検査（ハード）3.5DD：6800円
5月25日	●ピーチアップ4（もものきはうす）3.5DD：3800円
5月下旬	●トワイライトゾーンIV（グレイト）3.5DD：7800円 ●ファンダムライブラリー⑦（テクノポリスソフト）3.5DD：4800円 ●ファミクルパロディック2（ビッツー）3.5DD：6800円
5月未定	●雀ボーグすずめ（ポニーテール・ソフト）3.5DD：7800円
6月1日	●石道（アスキー）3.5DD：7800円
6月8日	●ディスクステーション7月号〈#14〉（コンパイル）3.5DD：1940円
6月上旬	●天使たちの午後III・番外編（ジャスト）3.5DD：8800円 ●愛をありがとう（ソフトベンダー武尊）3.5DD：5100円 ●機動戦士ガンダム　マップコレクション（ファミリーソフト）3.5DD：2900円
6月16日	●きゃんきゃんバニー・スペリオール（カクテル・ソフト／フェアリーテール）3.5DD：6800円
6月20日	●魔導物語1-2-3（コンパイル）3.5DD：8800円
6月29日	●シェナン・ドラゴン（テクノポリスソフト）3.5DD：6800円
6月下旬	●シュヴァルツシルトII（工画堂スタジオ）3.5DD：9800円 ●リップスティック・アドベンチャー2（ソフトベンダー武尊）3.5DD：価格未定 ●うろつき童子（ソフトベンダー武尊）3.5DD：5800円
6月未定	●バルンバ（ナムコ）3.5DD：6800円 ●Misty Vol.4（データウエスト）3.5DD：5000円 ●陽炎迷宮（ハート電子産業）3.5DD：価格未定 ●ピンクソックス3（ウエンディマガジン）3.5DD：2800円

※ソフトベンダー武尊で発売されるソフトの価格は、すべて消費税が含まれています

テクノポリス&テクノポリスソフト

がスタッフを募集します!!

読者のみなさん、今年度のアルバイトや仕事の予定は決まりましたか？　テクノポリス編集部とテクノポリスソフト制作室では、今年も戦力の大増強をしようと、ただいまスタッフを募集中！　雑誌編集やソフトの開発に興味があって、パソコンゲームが大好きな人なら大歓迎。はっきり言って仕事は忙しいけど、こんなヤリガイのある仕事ってメッタにないと思う。われこそはという人は、右の募集要項をよく読んでご応募ください。

募集要項

●**募集職種**▷①テクノポリス編集アシスタント②テクノポリスソフト開発要員（プログラム、グラフィックほか）

●**資格**▷①ゲームがウマいか、または深い知識があり、パソコンゲーム誌の編集に興味がある18歳以上の男女(高校生は不可)。②プログラム、グラフィックなどの知識・技術があり、ゲームソフト開発に意欲がある18歳以上の男女（高校生は不可）。

●**時間**▷原則として土日祝祭日を除く11:00～19:00の間で月80時間以上勤務可能、長期勤務できる方。

●**待遇**▷時給750円～/休憩時間も時給支給／昇給・精勤手当あり／交通費全額支給

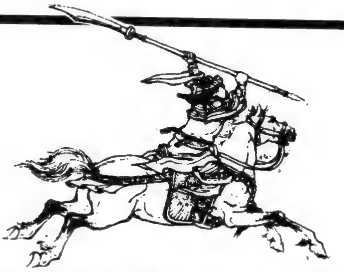
●**勤務地**▷東京・新橋

●**応募方法**▷希望職種、勤務可能時間を明記した履歴書に、自己アピール文(800字以内)を同封して下記まで郵送。5月15日必着。書類選考のうえ、5月下旬ごろ面接日を連絡します。

●**宛先**▷〒105 東京都港区新橋4—10—7 徳間書店インターメディア株式会社 管理部 T係

なお、電話によるお問い合わせには応じかねます。また、応募書類は返却できませんので、ご了承ください。

KOEI



三国志

この度は三國志「光栄特別試写会」に

光栄特別試写会

多数のご応募をいただきましてありがとうございました。

総額1,500万円

厳正なる抽選の結果、右記の方々がご当選となりました。

豪華プレゼント

おめでとうございます。

当選者発表。

中国「三國志」の旅 ……カップルで20名様

香川県高松市 田村節雄様
宮城県栗原郡 佐藤　源様
神奈川県横浜市 藤井知子様
東京都小平市 東島直久様
大阪府東大阪市 益井鉄男様
北海道札幌市 梶原賢太様
東京都板橋区 川嶋智子様
大阪府豊中市 占部勝洋様
新潟県柏崎市 宮嶋政敏様
東京都江戸川区 川俣光明様

日本電気㈱PC-98DOセット ……8名様

千葉県船橋市 永田和弘様
東京都豊島区 松本幸一様
宮城県宮城郡 佐藤美由紀様
愛知県小牧市 伊藤公晴様
愛姫県新居浜市 上野　剛様
東京都中野区 川島秀樹様
東京都新宿区 柳澤　学様
北海道登別市 吉田文敏様

富士通㈱FM-TOWNSセット ……8名様

千葉県市原市 若月義治様
神戸市須磨区 武智勇二様
北海道札幌市 三部　剛様
神奈川県平塚市 高瀬　達様
兵庫県神戸市 鈴木建次様
宮崎県宮崎市 永野武雄様
静岡県富士宮市 加藤正人様
兵庫県養父群 辻垣晃一様

松下電器産業㈱A1 WSXセット ……8名様

京都市南区 米岡　亮様
愛知県海部郡 牛田照美様
神奈川県藤沢市 関根清美様
北海道札幌市 岸本裕章様
兵庫県神戸市 工藤直樹様
千葉県千葉市 池田義満様
静岡県静岡市 徳田憲史様
栃木県今市市 伊藤　洋様

●下記当選者は賞品の発送をもって代えさせていただきます。

光栄「三國志」ファミコンゲームソフト……100名様
千葉県松戸市 中島勇人様 他99名様

光栄「三國志」サウンドウェア（CD）……100名様
北海道上川郡 成沢信良様 他99名様

●協賛/東宝東和㈱・日本電気㈱・富士通㈱・松下電器産業㈱
●協力/全日空㈱・㈱角川書店・㈱日本ソフトバンク・㈱電波新聞社・徳間書店インターメディア㈱〈テクノポリス編集部〉

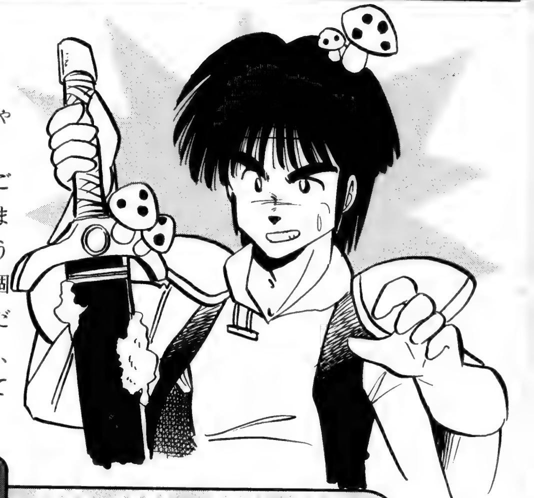
株式会社光栄 〒223 横浜市港北区日吉本町1-4-24 Tel.044-61-6861㈹

新総集編②
5月24日発売!
本誌'89年1月号から'90年2月号まで
連載されていた
人気コミックが
90ページ以上も加筆されて
新総集編②がまもなく発売!
新総集編①も絶賛発売中!
定価
580円
(税込み)
徳間書店
原案／浜矢 智
作／矢野健太郎

THE RETURN OF OOPS! ウィザードリィ
TECHNOPOLIS' TAVERN

#5を待ちくたびれちゃった人、キャラクタ転送の準備は済んでるかい? もちろん新しく作ることもできるけれど、今まで冒険してた人は、#5も愛着のあるキャラクタで冒険したいよね。（アレックス）

#5までもう少し!



次の号が出るころには、もう#5は発売されているはずだね。ファミコン版#3(ダイヤモンドの騎士)も発売されて、いよいよウィザードリィファンの活気があふれてきたみたいだ。もちろんパソコン版だけじゃなくファミコン版の冒険談や新発見も募集してるから、ビシバシ書いてくれ! パソコンとファミコンを両方持っている人は、両方のウィザードリィをプレイしてみると、いろいろな違いがわかって面白いんじゃないかな。

今回はイラストつきのお便りがすごく多かったから、一気に紹介してしまおう。ウィザードリィの世界っていうのはものすごくシンプルなだけに、個人個人の想像力がよく働く場所なんだよね。だからみんなのイラストを見て、もっと自分の冒険のイメージを広げてくれ!

A SIGN ON DOOR

○(新潟県/柴田悠一郎クン)★2枚組のビッグなイラスト、どうもありがとう! 頼もしそうなパーティだね。これからも酒場をよろしく!

○(神奈川県/絶対一回は使ったはず・源クン)★そうだね。この薬で命拾いした人も多いんじゃないかな(実はボクもそのひとり)? この薬とPOTION of DIOSとかは初心者の命の保険って感じだね。デカケルトキハワスレズニ!

○(千葉県/E-PR-クン)★#5では盗賊か忍者は、戦闘のときに隠れて待ち伏せすることができるんだよね。……でもさ、全員が隠れちゃったらいくらなんでもバレちゃうんじゃないかい? #5が出たらぜひやってみて、報告を期待してるよ!

○(大阪府/STALK クン)★確かにビショップは呪文を覚えるのも遅くて、戦いもイマイチなことが多いけど、他の誰にもできないアイテムの鑑定ができるもんね。特に#5なんかではわけのわからないアイテムがたくさん出てくるから、ビショップは絶対に必要だよ

○(埼玉県/蟬時雨クン)★こりゃ恐いね。もしもTILTOWAITなんか唱えちゃったら……。ここで教訓。「呪文はよく見てかけましょう」

先輩からMATU!

◘（奈良県／モンブランくん）★へー、こんな方法があったんだ！　それじゃ売って儲けるだけじゃなくって、AMULET of WERDNAを装備して冒険に出かけることも可能なわけだね。あのアミュレットをパーティの全員が装備したら……。今度ちょっとやってみよっかな

◘（山形県／KOMAKENクン）★おっ、ファミコン版の話だね。一気に500ものダメージってのはスゴイな〜。これじゃまるでビショップ版MURAMASA BLADEだな。これを装備すれば鑑定屋としてだけじゃなく、戦闘でも強くなれるわけだ！

みんなでIDENTIFY

その日、私がいつものようにウィザードリィ#1をやっていると、弟（小5）が部屋に入ってきた。そしてレベルアップのため宿屋に泊まっていると、弟がポツリと「一人が宿屋で寝てる間、他のキャラクタは何をやってるんだろう？」と言った。私は何も言えなかった。確かに、一人が一日や一週間も泊まっている間、パーティのメンバーはどこで何をやっているのだろう。賢いテクノポリス読者のみなさん、どうか弟に、そして私にそのことを教えてください！　（静岡県／スーパーサンダーくん）

★ボクもそれは不思議に思ってた！　他のみんなはどこにいるんだろうねぇ。パーティのメンバーを待っている間にこの酒場に来てくれれば、ウチももっと繁盛するんだけど……。ね、マスター？

お客様大歓迎

当TAVERNでは次のようなお客さまを歓迎します（TAVERNとは居酒屋のこと。来店は郵便に限らせていただきます）。

＊ウィザードリィに関するいろいろな新発見

＃１から＃４までを通して、キャラクタやマップに関するいろいろな新発見、独自に編み出したちょっとEVILなワザなど、プレイヤーに役立つ情報、やってみるとおもしろいことなどを募集します（ただしこれまでのテクノポリスや他の雑誌などで公開されている情報は除く）。シナリオナンバー（＃１〜＃４）と機種名を明記して投稿してください。

また、当ＴＡＶＥＲＮでは以下のような常設のコーナーを設けています。

＊先輩からＭＡＴＵ！

必勝法とかウラ技というほどではないけれど、プレイヤーが知っていると便利だと思うこと。ウィザードリィの世界の先輩冒険者たち、後に続く後輩に教えてあげてください。

＊みんなでIDENTIFY

ウィザードリィの世界でときどき起こる不思議なことがらを研究して、みんなに報告してください。また、よくわからないことについての質問も受け付けます。誌上に掲載してみんなで研究しましょう。

＊ちょっとCAMP

その他、ウィザードリィについてのいろんなおもしろネタも募集します。プレイヤーがフムフムと納得したり大爆笑したりするようにウケをねらってください。

＊A SIGN ON DOOR

ウィザードリィについてのイラストを募集します。絵のうまさより、ウィザードリィについてのイレコミ具合を掲載の基準にします。

＊　＊　＊

あて先：〒105 東京都港区新橋4-10-7
TIMテクノポリス編集部
OOPS!ウィザードリィ係

新発見コーナーの採用分については、規定の謝礼をお送りします。各常設コーナーについては謝礼をお送りすることはできませんが、お名前（ペンネームを希望する場合はそのことを明記してください）を誌上に掲載して、みんなでその栄誉をたたえることにしましょう。それではよろしく。

全51本！6月号モニタープレゼント

6月号モニタープレゼントに応募する方は、このページのきまりをよく読んで、アンケートハガキを送ってください。抽選で希望するソフトをプレゼントします。

これらのソフトは、ソフトハウス各社のご厚意によりいただいたソフトなので、当選した方にはモニターとしての感想をお願いします。よろしくネ。

応募のきまり

★応募は必ず右のとじこみはがきで送ってください。アンケートにも答えてくださいね。
★希望するソフトの番号・機種名を、はがき表の記入欄に書いてください。また、対応機種および媒体が2種類以上ある場合も、忘れずに明記してください。
★"希望機種（媒体）"、"各機種（媒体）"と表記されているものについては、記事掲載ページを参照して、機種（媒体）をよく確認してください。
★締め切りは6月8日必着、当選者の発表は7月7日発売のテクノポリス8月号で行います。

※公正取引委員会の公示及び雑誌業における景品類の提供の制限に関する公正競争規約の定めにより、この懸賞に当選された方は、この号の他の懸賞に入選できない場合があります。

今月のおすすめゲーム

❶バトル　98用希望媒体３本……P.15
❷破邪大星ガンダイオー　88SR用３本……P.56

ゲーミングワールド

❸ミスティ・ブルー　88SR用３本……P.20
❹オペレーションウルフ　TOWNS用２本……P.22
❺上洛指令　98用希望媒体５本……P.23
❻ファイナルブロー　TOWNS用２本……P.24
❼石道　98用（3.5・5HD）各媒体１本ずつ、合計２本　P.25
❽セレクテッドソーサリアン4　希望機種媒体３本……P.26
❾デュエル　98用希望媒体３本……P.28

レモンちっくWORLD

❿スロープ　希望機種媒体３本……P.70
⓫魔王の幻影　希望機種媒体３本……P.72
⓬帰り道は危険がいっぱい　98用希望媒体３本……P.74
⓭ときめきチェリーボックス　X68000用３本……P.76
⓮うつろき童子　88SR用、98用希望媒体、MSX2用 各１本ずつ、合計３本……P.77
⓯トワイライトゾーンIV　88SR用、98用希望媒体、MSX2用 各１本ずつ、合計３本……P.78
⓰愛をありがとう　88SR用、98用希望媒体、MSX2用 各１本ずつ、合計３本……P.79
⓱ピーチアップ3　MSX2用３本……P.80
⓲ホールチェイサー　希望機種媒体４本……P.81
⓳鳴門巻秘帖　98用希望媒体、X68000用、MSX2用 各１本ずつ、合計３本……P.81

アンケート

1 現在使用しているパソコンの機種名を記入してください。

2 パソコンを使ってやっていることを記入してください（いくつでも）。例：ゲーム、プログラミング、パソコン通信、ワープロ、ミュージック、グラフィックなど……。

3 これからパソコンを使ってやりたいと思っていることを記入してください（いくつでも）。

4 テクノポリス6月号の記事のなかでおもしろかったものを、順に３つ記入してください。

5 同じくつまらなかった記事を１つ記入してください。

6 今後テクノポリスでとりあげてほしいゲームソフトを記入してください（いくつでも）。

7 現在いちばん気に入っているゲームソフトと、その機種名を記入してください。

8 テクノポリスを定期購読していますか？ つぎの３つから１つ選んで○をつけてください。
1. 定期購読している　2. ときどき買う　3. はじめて買った

9 テクノポリス以外でよく読むパソコン誌を１冊記入してください。

10 パソコン誌以外でよく読む雑誌を記入してください。

11 パソコン関連以外で興味のあること、趣味などを記入してください。

テクノポリス編集部へのメッセージもお忘れなく……。

4月号モニタープレゼント当選者発表！（敬称略）

●ポピュラス
小野富二雄（北海道）松下貴広（東京都）遠藤章広（新潟県）遠藤穣治（宮崎県）

●プルトン・レイ　シナリオ集
渡辺圭司（愛知県）野村暢幸（鳥取県）原久雄（山口県）

●サンダーブレード
中村史子（北海道）八高博（東京都）明比博光（大阪府）

●クォース
寺沢則夫（北海道）小川浩之（長野県）

●帰ってきた探偵団X
高橋慶（岩手県）川久保殺（神奈川県）野上誠人（和歌山県）

●グランディフロラム
大谷英克（静岡県）高田有人（大阪府）

●HALゲームコレクション　Vol.1
市岡秀章（茨城県）林田克己（長崎県）

●HALゲームコレクション　Vol.2
片野史健（千葉県）石川聡嗣（愛知県）

●ギルガメッシュ・ソーサリアン
原田貴之（千葉県）小宮正行（東京都）越波丘（静岡県）

●FOXY
戸塚正昭（茨城県）小山圭一（群馬県）村田直稔（東京都）西野高正（京都府）井上剛志（鳥取県）

●シェナン・ドラゴン
大谷腐記哉（千葉県）矢吹和也（東京都）高井悦次（徳島県）

●ザ・デート
椎名徹雄（茨城県）新井雅史（埼玉県）森島延浩（千葉県）

●ALICEの館
堀江俊介（東京都）万代直之（大阪府）大串智喜（長崎県）

●D-Again
古山伸一（新潟県）石黒梧（愛知県）

●ピーチアップ2
大石敏明（北海道）菅田博正（宮城県）大西輝和（岡山県）

●きゃんきゃんバニー・スペリオール　シナリオ①〜③
武内直人（群馬県）佐藤忠（東京都）佐久間清志（滋賀県）

GAME MUSIC WORLD

今月は、パソコン界からなんと、本物のアイドルが出現するというセンセーショナルな話題をひっさげて登場!! またまた目が離せないのだっ。

NEWS ファルコム・フェスティバル'90

去る３月26日、新宿はルミネホールACTでファンや報道関係者など合わせて約700人を集い、「ファルコム・フェスティバル'90」が華々しく開催された。

何と言っても注目すべきは、〝ミス・リリア〟グランプリ決定の最終審査。このイベントは、あの超人気作品『イースII』に登場する清楚で可憐な美少女、リリアのイメージ・ガールを募集したもの。グランプリに輝いた〝ミス・リリア〟にはキングレコードからレコードデビューが約束されているとあって、全国から自薦、他薦を問わず約2000人の応募があった。

最終選考にパスした10名（さすがにみ〜んな可愛いコばっかりだったよ♡）の中からグランプリに選ばれたのは、杉本理恵チャン（15歳）。レコードデビューは７月の予定。ボクたちの愛する♡リリアが、アイドルとなって現れる日も近い、ってわけだね。みんなで理恵チャンを応援しよう!!

コンテストを始め、J.D.K.バンドのライブ、大スクリーンによる『O.A.V. イース』16㎜の上映、そして豪華景品の当たるゲーム大会など、盛り沢山の内容!!

"ミス・リリア" グランプリ決定!!

○「ミス・リリア」グランプリに輝いた杉本理恵チャン。彼女がブラウン管に登場する日も近い!?

新譜 光栄オリジナルBGM集 VOL.3 三國志II/維新の嵐 ＋グレードアップ・ヴァージョン

■発売元/光栄
■発売日/４月25日
■メディア・価格 CD KECH-1001・2700円(税込)

待望の光栄オリジナルBGM集の第３弾が発売! 今回はカシオペアの向谷実氏の作曲で話題を呼んだ最新作『三國志II』と、RÉKOEITION GAME としてパソコン界に新ジャンルを確立した『維新の嵐』。ともにBGM集の発売が熱望されていた作品だ。もちろん、オリジナル音源の全曲収録。それにグレードアップ・ヴァージョンは、今静かなブームを呼んでいる葛生千夏による編曲、演奏で収録という内容豊富な１枚だよ。

新譜 大航海時代

全世界を股にかけて大冒険を繰り広げる壮大な夢とロマン——光栄の最新作『大航海時代』に期待を寄せているファンは多いよね。さて、今回のサウンドウェアは作曲、編曲に菅野よう子さん（知る人ぞ知る『信長の野望〜』『三國志』等のゲーム音楽を担当）を迎え、バロック、ボサノバ、オペラなど、大変バラエティーに富んだ作品になっている。また、オペラ歌手に、あの〝イカ天〟の審査員だった中島啓江さんを起用。しかも、PC-8801MCまたはCD-ROMドライブを使用すれば、ゲームとCDが完全対応で各場面を壮大なスケールのサウンドウェアが楽しめる、話題の１枚である。

■発売元/光栄
■発売日/５月25日
■メディア・価格/CD KECH-1002・3000円(税込)

斬CD 当選者発表(敬称略)

●荒田健一　(群馬県)
●田村節雄　(香川県)
●斎藤　隆　(山形県)

以上の方々です。おめでとうございます。

攻略 おすすめゲーム

全面クリアでユキちゃんと♡な気分を味わおう！

今月のおすすめゲームの第１弾は『FOXY』だ。よく考えたら、このページで美少女ソフトを扱うのって初めてなんなんだよね。それだけ、ゲームの部分がよくできていて、これがまた結構ムズいってことなのだ。よーし、全16面をマップ付きで完全攻略だ!!

FOXY
フォクシー

機種	メディア	価格
PC-9801シリーズ	3.5·5HD	6800円
PC-8801mkII SRシリーズ	5D	
MSX2	3.5DD	

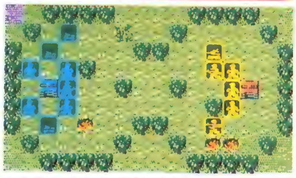
■発売元／エルフ
■発売中（MSX2版は5月17日）

さて、この『FOXY』だが、じつはレッド軍（敵側）の思考ルーチンは頭が悪い。各ユニットの性能をまるで無視しているかのような攻め方や、歩兵・重歩兵・特殊兵・小型装甲車……と、決められた順序でしか動かせないなど欠点だらけ。では、なぜムズいのか！というと、ユニットの性能や数にモノを言わせて攻めてくるからだ。しかし、ビビることはない。この攻略法をじっくり読めば、必ず勝てるゾ！

●ユニットの略語解説

ユニット	略語	ユニット	略語
WINK	W	BIG	B
REXON	R	ICE	I
KEN	K	CORONA	CR
MINI	MI	VAX	V
MT-1	MT	GENESIS	G
HIPER	H	SHARKE	S
ACE	A	CAZ	CZ
		POW	P

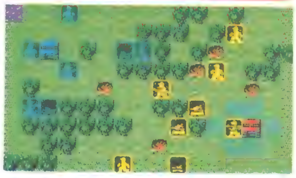
エリア１



ブルー		レッド	
W	4	W	3
R	1	K	1
MI	3	R	1
		MT	1

で、これがエリア１。敵のほうがいいユニット（MT-1）があるとはいえ、数ではこちら側のほうが多いので、まず負けることはないだろう。ポイントとしては、マップの真ん中から味方首都にかけての辺りで戦闘を繰り返し、そのスキに上（下）からスーッと歩兵を敵首都に向かわせればカンタンに占領できる。全滅させることを狙うのであれば、まずKENをやっつけること。

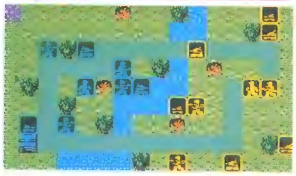
エリア２



ブルー		レッド	
W	2	W	3
R	1	R	1
K	2	K	1
MI	2	MI	1
		MT	2

このエリア２もエリア１と同じで、陽動作戦を使えば難なくクリアできる。ただ、敵部隊にMT-1が２部隊もいるため、敵首都を占領する前に味方部隊が全滅させられてしまう恐れもある。しかも林が多いので、歩兵の足も遅くなる。足が速いWINKでも、敵首都にたどり着くまでかなりのターンを必要とするのだ。中央に敵部隊が集まったところで、一気に首都を占領しよう。

エリア３

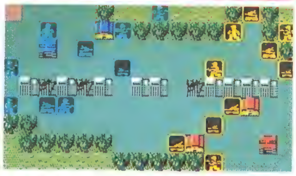


ブルー		レッド	
W	1	W	1
R	1	R	1
K	3	K	2
MI	1	MI	2
MT	2	MT	2
		A	2

このエリアは上と下にある橋がポイント。狭い道ではどうしても１対１になり、敵は性能のいいユニットを前線に出してくるので、断然不利になるのだ。KENを有効に使って、一部隊ずつ確実に全滅させていくしかない。とにかく、ガマンのエリアだ。

●ここでは、洗脳され損なった女のコとニャンニャン♡

エリア４



ブルー		レッド	
W	1	W	1
R	2	R	1
K	3	K	2
MI	1	MI	2
MT	2	MT	2
		A	2

いよいよ工場（補充ができる場所）が登場するぞ！　この工場を前線にして、ちょっとでもやられたらすぐ補充して別の部隊を前線に出す……を繰り返せばOKだ。このエリアから、占領よりも全滅させることを考えよう。

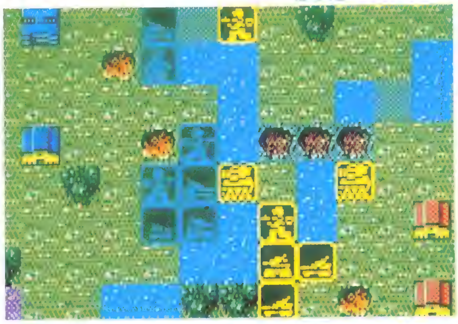
●ゲーム途中、このようなうれしいグラフィックも登場

エリア 5

ブルー	
W	1
R	1
K	2
MI	1
MT	2
A	2

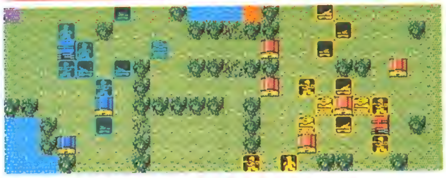
レッド	
W	1
R	1
K	2
MI	1
MT	2
A	2
B	2

いよいよ敵部隊にBIGが登場してきた。コイツはやたらカタくて攻撃力もあるが、足が遅いというのが唯一の欠点だ。さて、ここではマップ中央よりやや下に位置する橋での攻防で、確実に敵部隊を全滅させよう（下の写真参照)。橋のすぐ横に工場があるのでここを拠点とし、やられたら補充・別部隊を前へを繰り返すという確実な戦法をとる。2部隊いるKENを橋の手前両端に配置すれば、1ターンで1部隊を全滅させることも可能だ。この作戦で間違いなく敵全部隊を全滅に追い込むことができるはずである。また、敵の部隊がBIGだけとなったら、WINKなどの歩兵を上の橋から敵首都に向かわせて占領させてもいい。BIGは足が遅いので、十分間に合うのだ。



○このようなフォーメーションを組めば、だいたいうまくいくはずだ

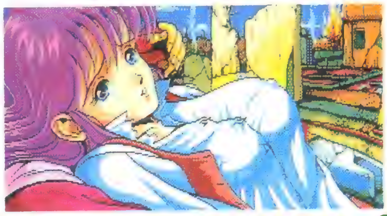
エリア 6



ブルー			
W	2	B	1
R	2		
K	2		
A	2		

レッド			
W	1	B	3
K	4		
MI	2		
A	3		

これまでのマップサイズはすべて1画面だったが、このエリアは1画面半ほどの大きさだ。これ以降、2画面、3画面と、そのサイズも大きくなっていく。さて、このエリアは正直いってキツい。敵にはBIGとACEがそれぞれ3部隊ずつあるのに対し、味方の主力部隊はBIG 1部隊、ACE 2部隊とかなり貧弱だ。工場前線化作戦しかないのだが、それだけではダメだ。KENを林の中（もしくは反対側）に忍ばせておいて、射程距離に入ったら攻撃するという援護があってこそ成功するのである。敵は1か所に集中しにくいので陽動作戦も効果がない。ここは敵を全滅させるしか勝つすべがないのだ。



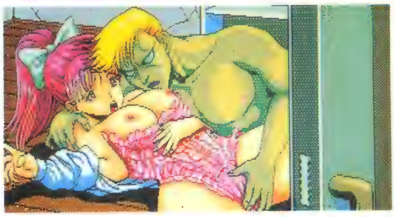
○ダ、ダメだ!! 死んではダメだぞ。元気が出る運動（?）をしよう!!

エリア 7

ブルー			
W	1	MT	2
R	1	A	3
K	1	B	2
MI	2		

レッド			
W	1	A	2
K	3	B	3
MI	1	I	3
MT	1		

エリア6と同様、1画面半ほどのマップサイズだ。このエリアから、敵部隊にICEが現れる。3マス先にいる部隊へ攻撃できるというとんでもないユニットだ。ただ、KENと同じで隣接した状態では攻撃できないので、いかに近づくかがポイントだ。で、ここもエリア5と同じような作戦でいく。上にはBIG 1部隊とACE 1部隊、残りはすべて下の工場付近に集合させる。上方からWINKなどで敵の首都を占領させてもいいが、ICEにやられてしまうので、首都占領に向かうのはICEを全滅させてからにしよう。まあ、そのころには全部隊をやっつけているんじゃないかと思うけど……。



○なんかいーことしてるの図。こんな男は退治してあげましょう

エリア 8

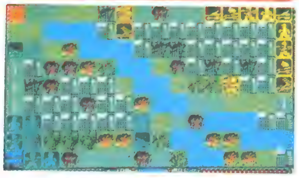
ブルー			
W	1	A	3
R	1	B	2
K	2		
MI	1		

レッド			
W	1	A	2
R	1	B	4
K	2	I	3
MI	1		

ちょうど2画面分ある縦長サイズのマップだ。このエリアでは、まず中央から左にある工場に味方部隊の半分以上を集中させ、残りは中央よりやや上の位置（池の上？）に配置しておく。敵もこれに合わせて、ほとんどの部隊が左へ向かい、残りが右からやってくる。で、この右からの部隊を全滅させる。中央にある工場でうまく補給しながら戦えば、数が少なくても勝てるだろう。右側がガラ空きになったころ、左側は膠着状態が続いている。このスキに右側からサササッと首都を占領してしまうのだ。

○やっぱグラフィックの描き込みはスゴい。この下着なんかとくに♡

エリア 9



ブルー
W 2
K 3
A 2
B 2
I 1

レッド
W 2
K 2
A 2
B 2
V 1
G 1

建物だらけのマップ。道が細く、しかも敵側はVAXやGENESIS部隊で攻めてくるので、たまったもんじゃない。中央下にある工場にBIGを一部隊置き、残りはすべて左上の工場あたりに持っていく。VAXとGENESISの射程距離は5マスなので、ギリギリの距離で他の敵部隊を一気に全滅させるのだ。中央上にいるVAXさえやっつければ首都占領もラクだ。

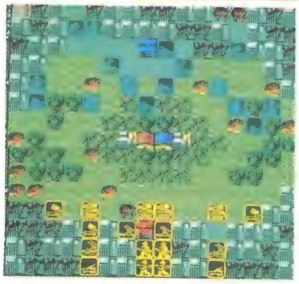
エリア 10

ブルー
W 1　B 2
R 2　I 2
K 2
A 4

レッド
R 2　I 2
K 2　V 1
A 1　G 2
B 3

このエリアは比較的カンタンだ。中央より上下にある工場で待ち伏せして、一部隊ずつ地道にやっつけていくという毎度の作戦でなんとかなるはず。ただ、ここでも注意しなければならないのはVAXとGENESISだ。この2種類をとにかく最優先して破壊しよう。あとで辛い目に会うのは自分なんだからね。

エリア 11



ブルー
W 1　A 3
R 1　B 3
K 2　I 2
MI 1　G 2
MT 1

レッド
R 2　V 2
K 2　G 2
A 2
B 4
I 3

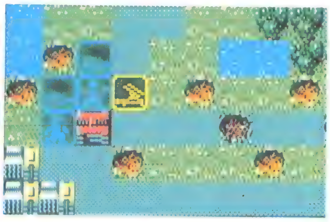
上下で対称的なマップだ。中央に敵味方それぞれの工場があるが、ここは利用しないほうがいいようだ。林などが邪魔して入りにくいし、VAXのえじきになるだけ。マップの下方はVAXの射程に入るので、BIGなどと連係プレイで攻められたら一網打尽。ここはあまり前進せず、味方の首都近くまで十分引きつけて一気に叩こう。このエリアから味方にGENESISが加わる。これはじつに心強い味方だ。BIGとコンビネーションを組めばもう無敵（でもないが）。敵の部隊がVAXだけになればラクだね！　3～4部隊で一斉に攻めて、懐に潜り込めばこっちのモノ！　あとは歩兵を首都に向かわせて勝ち!!ってわけだ。ちなみに、このエリア11とエリア12は連続してプレイしなければならず、エリア11と12の間はセーブができないので、ちょっと大変だぞ。

エリア 12

ブルー
W 1　B 3
R 1　I 2
K 3　CR 2
MI 1　G 1
MT 1
A 3

レッド
R 2　V 3
K 4
MT 4
A 2
B 4
I 3

このエリアは、歩兵を運ぶことができる長距離輸送トラックCORONAが味方に2部隊ある。これを利用しない手はない。まずは敵の首都の近くにあるVAXをGENESISを使って1部隊でいいから全滅させる。そして、歩兵を乗せたCORONAなど数部隊を右上のビル街を抜けて右側の細い道路から敵の首都に近づく。このとき、GENESISを先頭にしてビルを破壊して道をつくるのを忘れないようにしよう。ただ、この作戦はかなり時間がかかるので、この間に味方の首都が占領される恐れもある。BIGを3部隊ほど首都付近に置くこと。



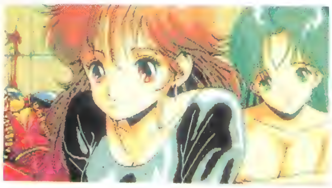
○CORONAで歩兵を運んできたぞ。もう次のターンで占領

エリア 13

ブルー
K 3　G 2
MI 2　CR 2
A 2
B 3
H 6
I 2

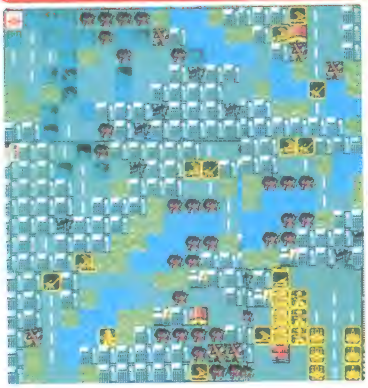
レッド
R 2　I 2
K 3　P 3
MI 6
B 3
G 2
V 3

最強の兵器POWが、いよいよ敵側に登場する。この攻撃機を倒すには、HIPERかSHARKEしかないが、このエリアでは味方にSHARKEがないので、HIPERを駆使して確実に落としていきたいところだ。もし、HIPERが全滅して敵にPOWが残っている場合、こちらはPOWに対して何も攻撃できなくなる。考えただけでも怖い。また、林が邪魔して各部隊の移動を妨げるので、GENESISを使って林のマスを破壊（？）していかなければならない。この地上攻撃ができる兵器はGENESISだけなので、全滅させられないよう注意しよう。とにかく時間がかかるエリアだ。



○ギロチン（!!）にかけられそうになっていた女のコを救出!!

エリア 14

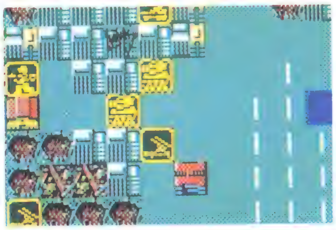


ブルー

W	1	B	3	S	2
R	1	I	1	CZ	1
K	2	H	2	P	2
MI	1	G	2		
MT	1	V	1		
A	2	CR	1		

レッド

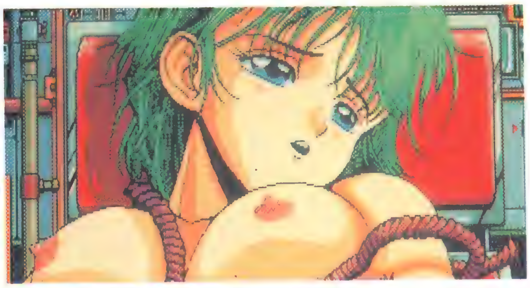
R	1	G	3
K	3	B	3
A	4	S	3
B	3	P	3
I	3		
H	3		



⇨CAZを使えば、すぐに占領できる

やったー。ついに味方部隊にPOWが出てきたぞ。でも、このエリアではあまり活躍することはないだろう。どれが一番活躍するのか？というと、じつはCAZなのだ。すべてのユニットの中で最高の移動距離を誇るこのCAZは歩兵輸送を目的とした飛行機だ。もう、わかったかな？　そう、POWでいくつかのHIPERを全滅させたら、CAZで一気に敵の首都の上に歩兵を降ろして勝ち！　これですよ。

エリア 15



⇨縛られている女のコを救出したぞ。え？　あれがカッコいいって？　ホント？　そーかそーか。じゃあ……

まずはSHARKE同士の戦闘が行われるはずだ。HIPERとSHARKEで敵のSHARKE、POWを一気に片づけよう。このときに注意しなければならないのは、やはりPOWの存在だ。いつの間にか、コイツにGENESISをやられていることが、よくあるのだ。とにかく、最初に敵の飛行機をすべて破壊しよう。それが済んだら、GENESIS、VAX、BIGなど主力部隊を下の橋から敵の領地に侵入させる。ここが大変時間がかかる場所で、橋の手前にある工場で補給を繰り返して、近づいてきた敵をすべて破壊していくこと。味方のSHARKEを上にある工場に置いておけば、敵の部隊は、攻撃もできないのにワラワラとSHARKEに集まってくる。このスキに首都を占領してしまえばいい。

ブルー

W	2	MT	2	G	1
R	1	A	4	S	3
K	4	B	2		
MI	1	I	1		

レッド

W	1	B	4	V	2
R	1	I	2	S	2
K	3	H	2	P	2
A	2	G	3		

エリア 16

ブルー

W	2	H	2
R	2	S	2
K	2	P	2
MI	2	CZ	1
MT	2		
A	2		
B	2		
I	2		
G	2		
CR	2		

レッド

W	1	P	2
R	2		
K	2		
A	4		
B	4		
G	4		
I	2		
H	4		
V	4		
S	2		

⇧右側から迂回して敵の首都に近づいた。次のターンで占領できるね

いやあ、ようやく最終面までやってきたぞ。マップも約8画面ほどの大きさで、部隊数も多い。メチャクチャ時間がかかりそうなエリアだが、CAZがあるのでアッという間に終わるであろう。まずは、河岸からGENESISとVAXで敵のHIPERを全滅させる。その間にHIPERとSHARKEで敵のSHARKEを全滅させ、歩兵を乗せたCAZを敵の首都へ移動させる。これで、ユキちゃんとの♡なエンディングが見られるぞ！

攻略おすすめゲーム

近未来の東アジアを描いたウォーSLG!

BATTLE バトル

本当はもっと早く発売されるはずが、最近の東欧の激しい情勢の移り変わりに対応させるためにもう一度作り直したというSLGがこの「バトル」だ。ここまでやってくれるとは、やっぱりスゴイ!

PC-9801シリーズ	3.5･5HD	1万2800円
PC-88VAシリーズ	5HD	

■発売元/G.A.M　■発売中(88VA版は5月下旬)
※98版はMS-DOS ver.2.1以上が必要です

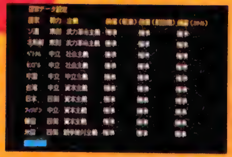
モニタープレゼント3本

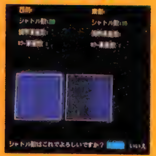
ゴルバチョフ大統領失脚後(!!)の1991年が舞台

ペレストロイカの失敗による経済的破綻から生じた国民の失望感をそらすために、ソ連が極東地域に限定的な攻勢をかけた(!!)という設定の近未来シミュレーションゲーム。基本的なゲームシステムは『太平洋の嵐』と同じだが、それをさらに進化させたものになっているぞ。ゲームは1ターン12時間で、各ターンとも天候、衛星、作戦、増援、外交フェイズなどに分かれている。その中でも中心になるのは作戦フェイズだ。このフェイズでは60回もコマンドを実行することができる。そんなにすることあるのか!と思うけど、実際あるのだから仕方がない。この後にある外交フェイズでは、台湾、フィリピンなど親西側国に呼びかけて参戦させることもできるのだ。

シナリオは「ファーイーストキャンペーン」「38スペシャル」「エスカレーション」と3本。相変わらず時間がかかるので、また徹夜になりそうだ!?

ゲーム前に状況設定する

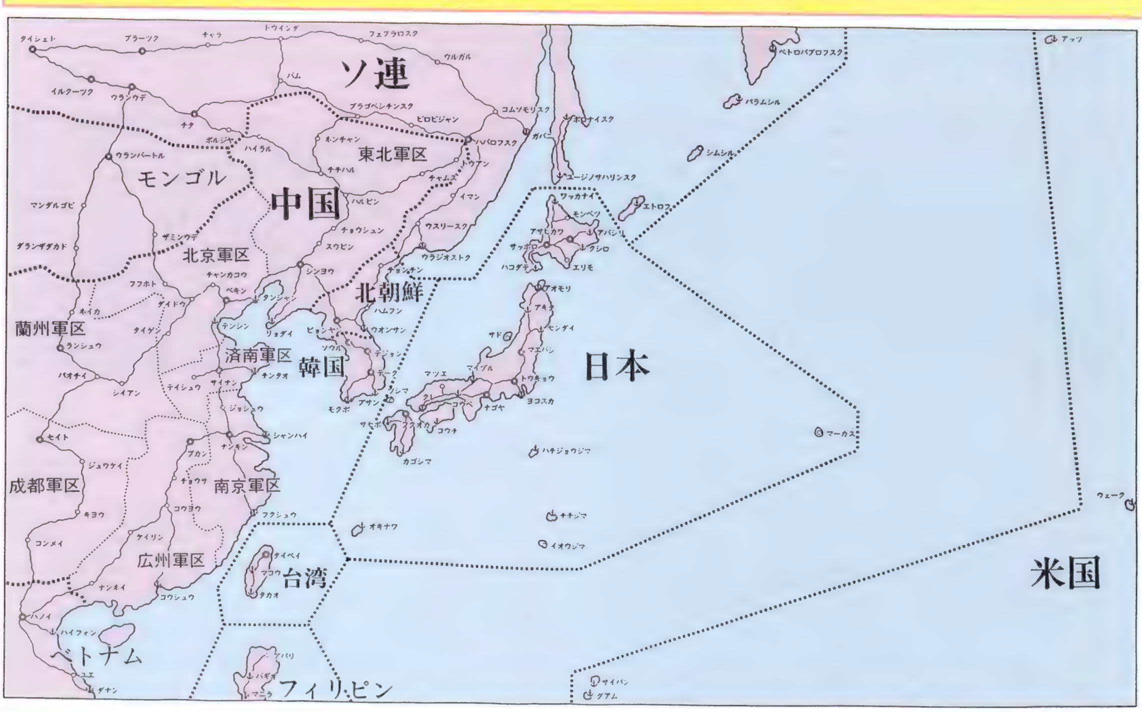




ゲームを始める前に、世界情勢や戦力を変更することができる。例えば、北朝鮮を武力革命主義(ソ連の同盟国)から中立主義に変更することもできたりして、自分の好みにプレイのバランスを取ることができるのだ。

全体マップ

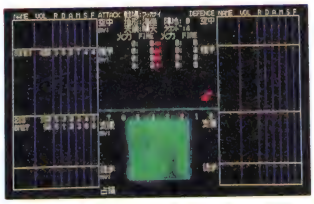
艦隊は陸地を通ることはできないが海上は自由に移動できて、陸上部隊はラインによって結ばれた拠点間しか移動や攻撃をすることができないのだ。



1991年9月17日。激動の24時間を追跡する

ここでは、シナリオの1つ「ファーイーストキャンペーン」を取り上げよう。日本から米軍が引き上げたという設定なので、ソ連の侵略に対して海岸際で迎え撃つどころか札幌前面で防衛ラインを構築することも不可能だ。つまり、アメリカ本土からの援軍を待って反撃するという戦略を前提に、行動しなくてはならない。

❶AM5:00、稚内に敵上陸する



○稚内にソ連軍が上陸してきたところ。自衛隊は撤退した

第Ｉターンの早い時期に、ソ連軍は稚内、紋別に上陸部隊を満載したTFを送ってきた。こちらとしては敵を一兵でも減らしたいので、札幌と青森の航空部隊を使って敵のＴＦを襲撃したいところだが、青森のFI支援戦闘機は稚内まで飛行できないので、紋別沖へ迎撃に向かわせ、敵のＴＦを全滅させた。もうひとつのＴＦは、稚内から上陸してきたが、88式対艦誘導弾で攻撃し敵の揚陸挺を半減させた。しかし、残存部隊のＴ80などに上陸されてしまい、守備隊は札幌まで撤退した。

●TF(機動部隊)コマンド

TF移動	自軍のTFを目標位置へ移動させる。
ＳＳＭ攻撃	敵TFをSSM(対艦ミサイル)で攻撃する。
機雷敷設	TFの敷設艦で機雷を敷設する。
掃海	掃海艇により、敷設された機雷を取り除く。
TF編成	TFの序列を変えたり、合流・分割をする。
上陸	上陸部隊を敵の根拠地に上陸させる。
対地砲撃	隣接した海エリアから敵根拠地を砲撃する。

❷デジョン上空の勝利

○MIG21フィッシュベット。北朝鮮の主力戦闘機だ

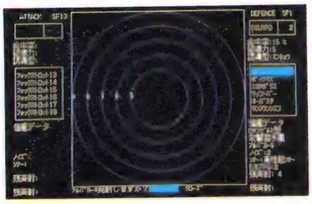
北朝鮮軍によるウオンサンからのデジョン爆撃に対し、デジョンのF5E部隊を直衛として上空に上げておく。直衛を出しておかないとスクランブル発進しかできないために、容易に爆撃を許してしまうのだ。

敵はやってきたがF5E部隊の迎撃に会い、IL28爆撃機のほとんどは撃墜されてしまって、有効な爆撃を行うことができなかった。直衛任務についていた部隊は、テークに着陸させた。

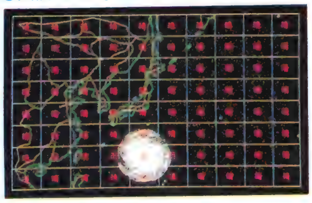
●航空コマンド

航空移動	部隊を目的の根拠地(基地)まで移動させる。
航空輸送	陸上部隊を飛行機に積み、自軍の根拠地に輸送する。
対地爆撃	敵の根拠地を航空部隊で爆撃する。
対艦爆撃	敵のTF(機動部隊)を攻撃する。
対潜爆撃	敵のSF(潜水部隊)を攻撃する。
直衛飛行	自軍の根拠地、TFに飛来する敵機を迎撃する。

❸海底200メートル、静かなる戦い



○敵SFと接触／　海戦はこんなグラフィックなのだ



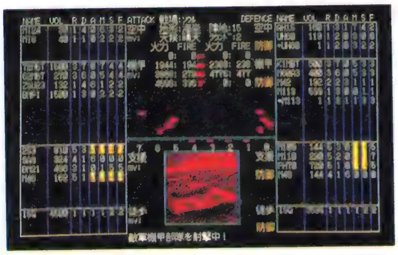
○天候マップ。嵐だと飛行機は飛べない

日本の近海を航行する敵の潜水艦は、ソナーの存在により簡単に感知できてしまう。硫黄島や八丈島にあるソナーのおかげで、敵はうかつに動けないのだ。そのため、敵はその島々を占領しようと上陸部隊を送ってくる。夜になって、硫黄島南方にソ連潜水艦隊を発見。近くにいたアメリカ潜水艦隊がさっそく接敵し、深度200メートルでの魚雷戦が起こったが、フォックスロット型の潜水艦でアメリカのロサンゼルス型にかなうわけはなく、半数を失って逃げていった。

●SF(潜水部隊)コマンド

SF移動	自軍のSFを目標位置まで移動させる。
SF編成	SFを分割し、新しいSFを編成する。
ＳＳＭ攻撃	敵のTFをSSM(対艦ミサイル)で攻撃する。

❹北朝鮮軍、ソウル侵攻



○ソウルが占領されるところだ。敵は地雷源でかなりの損害を被っているもののいまだ大軍だ

準備の整っていなかった日本、韓国などの西側諸国にくらべ、北朝鮮とソ連は臨戦体制になっている。ピョンヤンの陸軍も主力戦車のT72 の1500両、歩兵の4500を数え、北海道への上陸とほぼ同時に38度線を越えて、ソウルに侵攻してきた。ソウルの防御は米軍撤退で弱体化しており、ここで戦いを繰り広げるのは、消耗戦に巻き込まれるだけで得策ではない。韓国軍は戦力保持のためにデジョンへと撤退した。

●陸上コマンド

陸戦	隣接する敵の根拠地を通常陸上部隊で攻撃する。
陸上移動	隣接する自軍の根拠地に陸上部隊を移動させる。
トンネル	工兵部隊でトンネルを爆破する。
出港	根拠地にいる艦船でTF、SFを編成する。

攻略 おすすめゲーム

王女リアンを救出するのだっ!

破邪大星弾劾凰 ダンガイオー

モニタープレゼント3本

『イクサー1』などで有名な平野俊弘監督による人気O.A.V.シリーズ『破邪大星ダンガイオー』がゲームになった。30分のアニメを観るような感覚でAVGするのだ。一応、このページは攻略編だけど、ネタはバラしません。そのストーリーをちょっとだけ紹介!

PC-8801mkII SRシリーズ | 5D | 8800円

■発売元/テクノポリスソフト ■発売中

カプセルの中にいた少女の名はライラ

ミア、パイ、ランバ、ロールの4人とターサン博士は、いつものように宇宙を漂流していた。

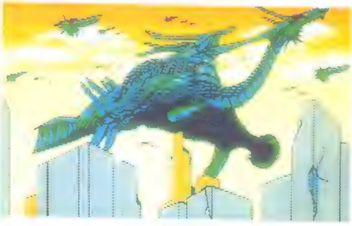
ある日、ロールは未確認物体を発見する。よく調べてみると、救急脱出用カプセルであった。カプセルを開けると、ひとりの少女がいた。

彼女の名はライラ。エルラン王国の王室付き近衛官だ。バンカーに襲撃されてここまで逃げてきたという。王女リアンがバンカーに囚われてしまったので、彼女を助けてほしいと、ダンガイオー・チームのところへやってきたのだ。リアンはランバの親友でもあるしな。いっちょやったるか!

○エルラン王国の近衛官。この物語のヒロイン的存在だ

○エルラン王[illegible]王女。バンカーにさらわれてしまう

○コマンドは画面右に表示されている。これといったトラップはないので、比較的カンタンに解けるかな?



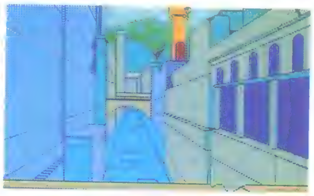
○エルランを襲うバンカー/うーむ、ゆるせん!!

惑星ダナン!リアン救出も大事だが……!?

リアンを救出すべく、惑星ダナンのダイアナまでやってきた。ここにはバンカーの要塞があり、どうやらこの中にリアンがいるらしいのだ。ともあれ、この街を捜索してみよう。

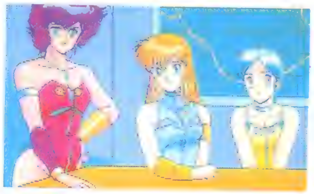
途中、バンカーに襲われそうになったが、なんとか逃げられた。ここで、ふたてに分かれて逃げるのだが、プレイヤーであるロールは4人いる女のコの中から(ミア、パイ、ランバ、ライラ)、ひとり選んでいくことができる。ここは重要だぞ!! なぜかというと、この後酒場で酔っぱらいに絡まれるんだけど、ちょっぴりムフフ(ホントにちょっぴりだけど)なシーンなので、どのコのムフフ♡シーンを見たいのか、あらかじめよく考えておこう。

さて、無事に隠れ家に帰ると、女のコたちがシャワーを浴び始めた。うー



○ダイアナ市に着いた。バンカーの要塞があるぞ

○バンカーの[illegible]に見つかってしまった!

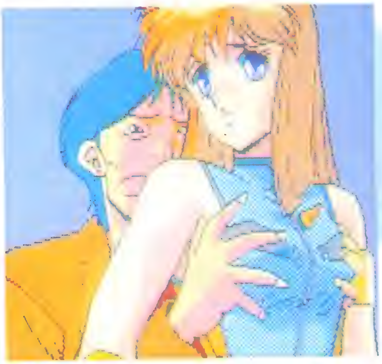


○レジスタンスの隠れ家で打ち合わせだ

○バンカーに対して、どのような攻撃を仕掛ける?

む、やっぱり男であれば、つい♡な考えになってしまうな。ここでは、一応全員のシャワーシーンを拝むことができるはず。できなかったら何度でもチャレンジしよう（なんか、レモンちっくみたいになってきたな）。

さて、ここで大事件が発生するのだ！ バンカーめ、ゆるせん！ こうなったら、もう要塞に殴り込むっきゃないな。でも、ライラの様子がどーもヘンだ。なんかあったのだろーか？



なにすんのよー！

○酒場で酔っぱらいがからんできた！ このスケベじじいったら。もー！

ゴクッ こ、これは……

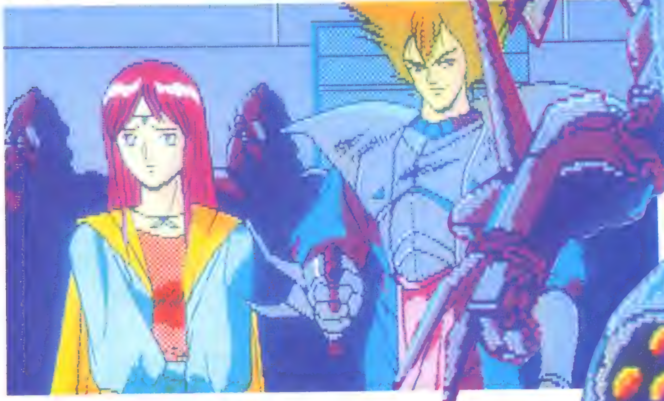
○ライラのシャワーシーン♡ うまくいけば、主婦の♡♡♡が見れる!?

何かヘンだぞ！ 罠か!?

いよいよバンカーの基地に潜入したぞ。リアンはどこにいるんだ。あっちかな？ そっちかな？ え？ こっちなのか。それにしても、なんかスンナリとことが運び過ぎているような気がするな。やっぱりヘンだぞ。

あれ？ なんでこーなるんだ？ なんだなんだ？ そーか!! うーむ、ますますゆるせないぞ、バンカーめ！

○あ、ライラが！ 一体どういうことだ!? これは、もしかして……



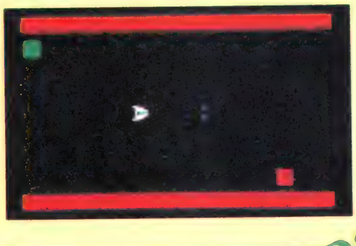
ゆるさんぞバンカーめ!!

隠しコマンド＆おまけゲーム!?

この『ダンガイオー』には隠しコマンドやおまけゲームがあるのだ!!

隠しコマンドは、ゲーム中にヒントのメッセージが出てくるぞ。この隠しコマンドでどんなことができるかは秘密だが、「やっぱりテクノポリスソフトだね」というものらしい。おまけゲームはエンディングが終了した後、５分間……。

○これがそのおまけゲームだ。見た目は地味だが、けっこうハマるぞ！



ゲームグロッキー
スペシャル
広告まんが
みやさか たかし
また出たんですよ
何が出たかって？
それは
これっ!!
月刊テクノポリス5月号増刊
Dō~Jin テクノポリス
同人ソフト大全集
ぽっ
ぽん
発売中!

第4回C.G.ぬり絵コンテスト

第1期(3/9~4/8)

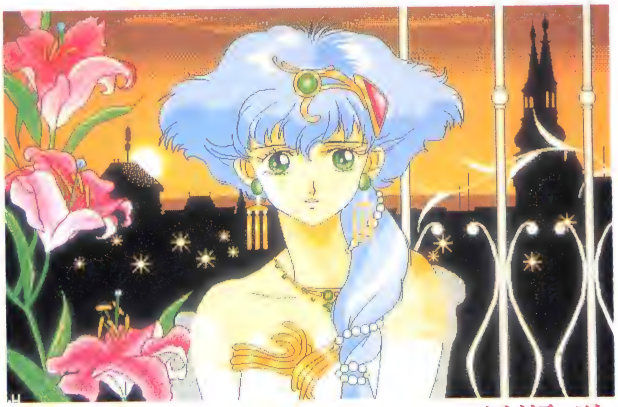
入賞&佳作作品発表.!!

入賞

岡田　武(埼玉県)
PC-8801FE/LALF

佳作

石井鉄也(静岡県)
PC-286V
/Z's STAFF Kid 98



早瀬　駿
(埼玉県)
PC-9801RX
/Z's STAFF Kid 98

第1期　総評

先月号で「3月16日現在、まだ3通しか～」と書きましたが、その後山のように(とくに締め切り間際)送られてきました。本当にたくさんの作品をありがとうございました。どれも気合の入った作品ばかりで、審査委員は四苦八苦しながら選考しました。

さて、今回の入選作品は、上にある3作品です。ブライC.G.コンテストでグランプリを受賞した岡田さんは、その実績どおりの作品を送ってきてくれました。画面写真ではわかりづらいのですが、じつに細かいところまで気を配っている作品です。石井さん、早瀬さんの作品は、それぞれのキャラの特徴を生かしてあるので佳作となりました。今回採用されなかったみなさんも、これにめげずに何度でも応募してください。

第4回 C.G.ぬり絵コンテスト

募集要項

●課題作品

（別紙）

●募集期間

1990年3月8日〜1990年7月8日
（当日消印有効）

●賞品

☆グランプリ1点　4万円分のパソコン・ソフトまたはハード
☆各月の入賞4点　2万円分のパソコン・ソフトまたはハード
☆各月の佳作8点　1万円分のパソコン・ソフトまたはハード

●ぬり絵の条件

☆背景については、無地、背景画に描き込みなど、自由
☆キャラクタについては、原画のすべてを使用しなくてよい
☆二人のうち、どちらを使用してもよい。もちろん、二人を一緒に使ってもよい
☆原画のイメージを損なわない程度のアレンジ可
※可能なアレンジの例
服に模様をつける、カゲ線およびカゲの追加、コスチュームデザインを損なわない程度の装身具の追加など

●審査委員

☆審査委員長・いのまたむつみ
☆審査委員・中沢数宣（『ザース』原画作者）／MASK Project（『LALF』開発チーム）／テクノポリス編集長

●使用ハード

FM-7/77/AV、TOWNS シリーズ、MSX/2/2+、PC-8801/VAシリーズ、PC-9801 シリーズ、X1/turboシリーズ、X68000シリーズ

●使用ソフト

各種グラフィック・ツール、および各機種添付の標準BASIC ほかの言語

●投稿方法

封筒に、折れないように包装したデータ・ディスクと①使用ハード名、②使用ソフト名、③スキャナその他のグラフィック用ハードを使用した場合はその種類（「イメージスキャナ」etc.）とその型番名（「HS7R」etc.）、④その他特記事項（特殊な起動方法などがある場合）、⑤住所・氏名・年齢・職業（学年）・電話番号、を記入した紙を同封して、次のあて先に郵送すること

●あて先

〒105 東京都港区新橋4-10-7
TIM　テクノポリス編集部
「C.G.コンテスト4」係

●締め切り

1990年6月8日、7月8日
（消印有効）

●発表

各月の入賞・佳作
テクノポリス1990年7月号、8月号、9月号
グランプリ
テクノポリス9月号

★ ★ ★ ★ ★ ★ ★ ★ ★ ★

●問い合わせ

このコンテストについての問い合わせは、テクノポリス本誌の目次にある方法・時間で、テクノポリス編集部まで

力作ゾロゾロ! キミもがんばれ!

とにかく、今回は審査に時間がかかってしまいました。作品数が多かったことはもちろんですが、そのレベルが極めて高く、10作品ぐらい入選させたかったぐらいです。88ユーザーの8割がLALFで応募してきているからでしょうか(おいおい)。

ここで、いくつかのお願い……というか、こうしてくれるとうれしい！ ということがあります。まず、住所や氏名など必要なことを書いた紙を同封してくれない人がいるのですが、ヘタするとこれだけでボツになるかもしれません（担当者は短気)。よく見ると、封筒やエンベロープに書いてあるのですが、整理する上で大変困ります。必ず紙に書いて、ディスクを一緒に同封してください。

また、ディスクを入れただけでグラフィックが表示されるようにしてくれると、とっても助かります。どうかよろしくお願いします。

あとひと息で賞

今月から、もう少しで採用されそうだった作品をここで掲載します。次回はがんばってください。

○前田英樹クン（徳島県）の作品。鏡の反射などアイデアはいい（88SR／LALF）

メカキャラ設定大会は増刊に転進!

さて、1月号以来ページの都合でお休みしていたC.G.コンテスト付属のメカキャラ設定大会だけど、早く再開しろという催促が多いので、いろいろ検討した結果、3か月おきに発売しているテクノポリス増刊『同人ソフト大全集』で連載することにした。しかも、投稿数が圧倒的に多かったキャラクタ設定を前面に出した新企画になっているゾ!! 詳しくは発売中の『同人ソフト大全集 VOl.4』を見てね。

課題作品

©いのまたむつみ

こんなにスゴイ! でもこんなに 簡単!

ハイパー・グラフィック・ツール ラルフ LALF 活用編

PC-8801mkIISRシリーズ	5D	1万2800円

■発売元/テクノポリスソフト ■発売中

第9回

C.G.ぬり絵コンテストにLALFを使った作品が多数送られてきて、とても喜んでいるMASK-Project です。さて、今月のお話はカラーパレットについてです。LALFにはアナログパレットとソフトパレットの2種類があります。

アナログパレットとは?

デジタルという言葉に対してアナログという言葉があります。パソコンの世界で表示色に関してこの言葉を使う場合、一般的にデジタルといえば基本の8色のみで表示することを言い、アナログといえば数百から数十万という種類の色を使って表示することを言います。さて、LALFはPC-8801mkIISRシリーズを対象にしているので、全部で512種類の色を表示することが可能となっています。ところが、表示に使うパレットの数は8個分しかないので、512色の中から8色を選んで使うようになります。

実際にどのようになるかを写真で説明しましょう。写真1-aは基本8色のデジタル画面ですが、アナログパレットを変更することで写真1-bのようになります。

ここで、初心者のうちによく陥る落とし穴があります。アナログパレットが使えるようになると、影の部分などに凝りだしてすべてアナログで描こうとする人もいますが、それをやっているとすぐに使える色がなくなってしまい、人物だけで背景が描けないなんていう事がよくあります。そういう意味では写真1-bは典型的な例です。

写真1-a

写真1-b

HSVの意味

LALFではアナログパレットの決定方法にRGB方式ではなくHSV方式を採用しています。なぜなら、人間にとって色を指定するのにRGBそれぞれの明るさを入力してやるより、「こんな色を明るく(または暗く)した色」という指定の仕方のほうがはるかに理解し易いと思えるからです。

もう少し詳しく説明しましょう。HSVというのは、色相(hue)、彩度(saturation)、明度(value)の3つの要素で指定する方法です。

色相は色合いとも言われ、大雑把な色の種類を示します。アナログパレット・ウィンドウ中の〝Hu〟のバーをマウスで適当な位置まで持っていったときに、どの位置でどの色になるかを示したのが写真2です。

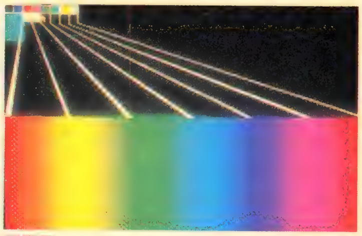


写真2

彩度は飽和度、鮮やかさとも言い、色の濃淡を示します。〝Sa〟のバーをマウスで引っ張れば右にいくほど色は白っぽくなって(飽和して)いきます。写真3-aが元の絵で、青色の部分を半分飽和させたのが写真3-bです。

明度は輝度、コントラストとも呼ばれ、色の明るさを示します。〝Va〟のバーも同様にマウスで動かすと、右にいくほど色は黒っぽくなっていきます。写真3-aを元絵にして、青色を半分の明るさにしたのが写真3-cです。

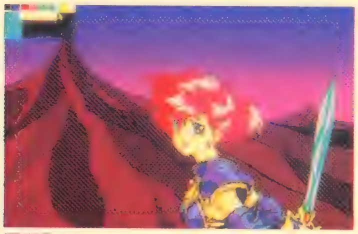


写真3-a

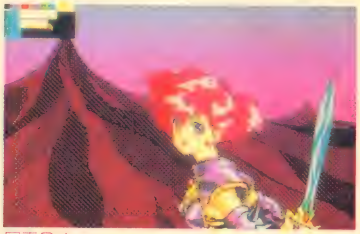


写真3-b

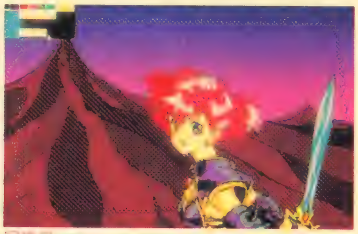


写真3-c

LALFのソフトパレット

ソフトパレットという言葉はLALFの機能を示すために勝手に作った言葉です。機能としては、「指定した範囲内の指定した色を、別のパレットにソフトウェアで強制的に変更する」というものです。

パレットメニュー(HSVと書いてあるアイコンです)の中の〔Soft palet〕を選ぶと、上下2段の同じ色をしたカラーバーが出てきます。これは、上の段の色を下の段の色に変更する、という意味のものです。上の段の色に対応する下の色のマスの中で何度かマウスをクリックして、変えたいパレットコードを呼び出してきます。写真4-aでは赤い色を青に変更しようとしているところです。この変更色の指定は一度に複数行うことができます。

写真4-a

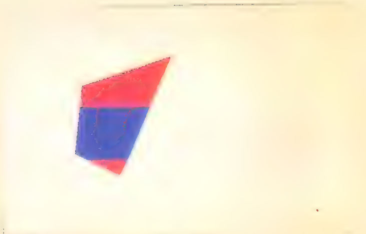


写真4-b

指定が終わったらマウスを右クリックします。すると、次に範囲の指定を多角形でするのかボックスでするのかを聞いてきます。その後、メイン画面上で実際の範囲を指定してやります。

写真4－aで緑色の線で示した範囲を指定した結果が写真4-bです。

LALF質問コーナー

～キー操作について～

Q データディスクにセーブしたグラフィックデータをKill(消去)することができません。これはバグでしょうか? もうディスクがいっぱい! (山口県/高村クン)

A うーん、ちゃんとマニュアルに書いてあるんですけどねえ……。まあ、マニュアルをすみからすみまで覚えている人も少ないでしょうし、「マニュアルを読んでください」だけではあまりにも失礼なのでちゃんと説明しましょう。

LALFでは[CAPS]キーが押されていないとデータディスクのファイルをKillすることができないようになっています。これは不注意にデータを消さないための配慮です。それよりもどちらかというと、データセーブのときに不注意にも別なファイルに重ね書きする人のほうが多いようですが……。

さて、ついでなのでLALFで使うキーボード上のキー説明をしておきましょう。

〔Q〕……押している間だけマウスカーソルを横方向のみに動かします。ドット修正のときや、文字を置くときに便利です。

〔W〕……〔Q〕と同様に押している間だけマウスカーソルを縦方向にのみ動かします。やはり文字を置くときに重宝します。

〔RET〕……セルモードでイメージスキャナから絵を取り込んでくるとき、スキャナに取り込み開始を知らせるために使います。

〔ESC〕……セルモードでイメージスキャナから絵を取り込んできた後、その取り込みモードを終わるのに使います。

〔f･1〕……押している間だけセル画面をメイン画面に反転表示します。このときマウスはロックされます。当然ながら、セル画面でこのキーを押しても何にもなりません。セル画面の絵をメイン画面に転送し、メイン画面の絵と重ね合わせるときや、セル境界でペイントするときポイント位置を確認するのに便利です。写真5は、同じ"LALF"というロゴをセル画面でずらして、メイン画面のロゴと重ねようとしているところです。

〔SPACE〕……ペイント、カット、ディファイン機能で領域指定を〔Polygon〕にしたとき、スペースキーを押しっぱなしにしてマウスの左ボタンを押しながらマウスを動かすと、自由曲線による範囲指定ができます。写真6は普通にポリゴンペイントをしたとき(a)と、スペースキーでフリーハンドのペイントをしたとき(b)を較べたものです。

〔HOME〕……メイン画面にいるときはいつでもこのキーでアナログパレットをデジタルの状態(アナログパレットを初期化した状態)にします。アナログパレットデータは保持しています。アナログパレットをいろいろいじっていてマウスカーソルが見えなくなってしまった! という場合に便利です。

写真5

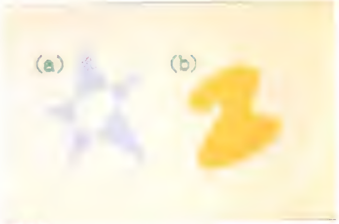


写真6

〔SHIFT〕+〔HOME/CLR〕……〔HOME〕で初期化したパレットを元に戻す働きをします。この機能も、メイン画面にいるときはいつでも使えます。

〔CTRL〕+〔HOME/CLR〕……アナログパレットを強制的に初期化します。この後に〔SHIFT〕+〔HOME/CLR〕としても元には戻りません。

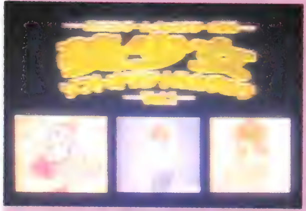
LALFについての質問疑問のある方は、つぎの宛先までおハガキを。

〒105 東京都港区新橋4-10-7 TIM テクノポリス編集部LALF質問コーナー

謝礼等はお支払できませんが、このページで作者自ら詳しくお答えします。おハガキお待ちしています。

GAME VIDEO WORLD

今月は美少女界に画期的なビデオソフトを、まるまる1ページ使ってワイドに紹介してしまうのだ。モニタープレゼントもあるゾ♡



美少女ソフトオリジナルカタログ VOL.I

■発売元／ポリスター
■発売日／5月25日
■メディア・価格／PSVX-1002・3800円(税込)(VHS)

パソコン美少女界に革命が起きるよーなビデオが出るゾ!! その名も『美少女ソフトオリジナルカタログVOL.Ⅰ』!! 内容はニューキャラクター、カオリ、カナコ、ミアの3人娘がオリジナルBGMとともにDJ風のおしゃべりでつづる美少女ワールド！ 普段、ゲームをプレイしていて、「毎日、好きなときにあのコに会いたい!!」「もう1度あのシーンを見てみたい」――そう感じたコトって、誰でもあるよね？ そんなキミたちの熱い願いに応えてくれた代物だ。ああ、こんなソフトを待っていた!!

さて、収録されているソフトはと言えば、名作、秀作、新作――世の中、数ある美少女ソフトと呼ばれるパソコンソフトの中でも、特に人気の高いソフト30本を厳選！ そして、な、なんと、その中から各シーン、各美少女をよりすぐって編集したのであーる。しかも、制作にあたっては元祖美少女、業界No.1を自負するテクノポリス（ホントかよ？）が全面的に協力しているのだ。ということは、日夜、真の美少女を追求してやまない、厳しいプロの目が選んだという保証付きだよ。毎日美少女ファンの声にじかに触れているスタッフだけに、テクノポリス5月号「美少女大賞」の各部門の栄冠に輝いたソフトを始め、美少女ソフトファンのニーズに充分応えてくれているコトうけあい♡ いろ～んなソフトがいっぱい詰まってて、このお値段は絶対、買いだ!!

私たちがホスト役です♡

お馴染み『ポッキー』のグラフィックからのニューキャラクター。好奇心旺盛なカオリ、ちょっぴりオトナのカナコ、ブリッコのミアの3人です♡

●収録ソフト一覧

ドラグーン・アーマーFORアダルト	電脳学園Ⅱ
リップスティックADV.	電脳学園Ⅲ
リップスティックADV.2	天使たちの午後
殺しのドレス2	天使たちの午後Ⅱ
きゃんきゃんバニー	天使たちの午後Ⅲ
アップル・クラブ1	私立探偵マックス
あっぷる・くらぶ2	あずさ108事務所
セーラー服戦士フェリス	電脳少女伝説
サッちゃんの大冒険	晴れのちおおさわぎ！
スロープ	ぴんきい・ぽんきい第1集
ピュア	ぴんきい・ぽんきい第2集
ポッキー	ぴんきい・ぽんきい第3集
ランス	ドラゴン・ナイト
グラムキャッツ	FOXY
電脳学園	きゃんきゃんバニー・スペリオール

●モニタープレゼント ポリスターレコードさんのご厚意により、『美少女ソフトオリジナルカタログVOL.1』を3名の方にモニタープレゼントします。ご希望の方はハガキに①住所・氏名・電話番号②美少女ビデオソフトに対する希望や要望(VOL.2を制作するにあたり、参考にします)を必ず明記して下記まで。締め切りは6月8日、発表は8月号です。

あて先は
〒105 東京都港区新橋4―10―7
TIM テクノポリス編集部
ビデオワールド・美少女ソフトカタログ係

―― パソコンゲーム・キャラクター大集合 ――

美少女 ソフトオリジナルカタログ ―Vol.1―

TIM誌上通販 ビデオ

美少女ソフトのカクテルパーティーだ♥

主催はポリスター ホストはテクポリ！

通販受付中

5月25日発送開始

テクポリの『レモンちっくWORLD』などで紹介されたおんなのコたちが、機種・媒体を越えてキミたちのディスプレイにやってくるゾ！

- ♥規格番号／PSVX1002
- ♥内容／40Min（VHS／Hi-Fi STEREO）
- ♥レーベル／DATAM
- ♥製作／PICTURELAND
- ♥発売元／㈱ポリスター
- ♥5月25日発売

税送料込価格 ¥3800

ご希望の人は下記のきまりをよく読んでバンバン申し込んでね。

©アリスソフト／©アグミックス
©エ・ル・フ／©カクテル・ソフト
©クィーンソフト／©ジャスト
©ゼネラル・プロダクツ／©ドット企画
©フェアリーテール／©ポニーテール・ソフト

スーパーリアル麻雀／ツインイーグル

こちらはゲームセンターで大人気だった『ツイン・イーグル』と『スーパーリアル麻雀・PART2/PART3』を基盤からダイレクトに完全収録したビデオ。

- 規格番号／W38V―7006
- 内容／29Min(VHS/Hi-Fi STEREO)
- レーベル／DATAM
- 発売元／㈱ポリスター
- 税送料込価格¥4000
- 好評発売中

ミキ・カスミ・ショーコの―はじめまして♡―

そしてこちらは『スーパーリアル麻雀・PART2/PART3』の人気者のおんなのコ、ミキ、カスミ、ショーコのオリジナル・アニメ・ビデオ♡

- 規格番号／PSVX―1001
- 内容／30Min(VHS/Hi-Fi STEREO)
- レーベル／DATAM
- 発売元／㈱ポリスター
- 税送料込価格¥5800
- 好評発売中

美少女テレカ プレゼント

来月（7月号）より通販開始予定の美少女テレカを、今月中にビデオを申し込んでくれた人のうち、抽選で25名の方にプレゼントしちゃうぞ。

※絵柄・仕様は予告なく変更することがあります。

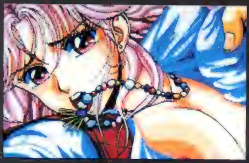
近日通販大公開

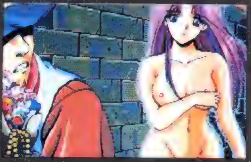
「お金だしてもテレカがほしい」という方はモーチョット待っててネッ！

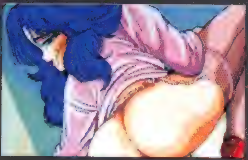
通信販売のきまり

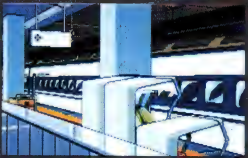
ご希望の方は白い紙にキレイな（読める）字で、㋐住所、㋑氏名、㋒年令、㋓職業、㋔電話番号、㋕希望の商品名、㋖ほしいテレカの記号、を記入して、表記されている（2個以上希望の方はその合計）金額分の現金といっしょに、必ず現金書留で下記あて先までお申し込み下さい。トラブルを避けるためにも、この要項を守って下さい。なお、テレホンカードプレゼントの当選者の発表はテクノポリス8月号誌上にておこないます。

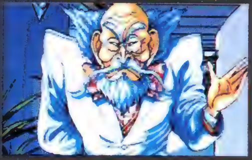
あて先 〒105 東京都港区新橋4―10―7 TIM「ビデオ通販」係











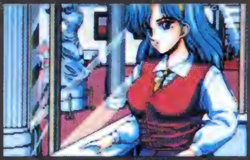
DE

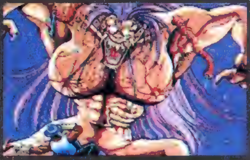
「アドベンチャー」……そう、ゲームの中で本当に冒険がし

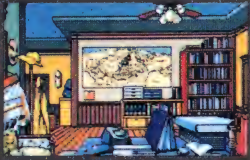
アドベンチャーゲームは、「めんどくさい」、「すぐに飽きる」、「うっとない」、「2、3時間で終ってしまう」、「はっきり言って、つまらない」…と

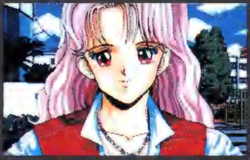
●とにかく画面にご注目してください！…画面の2/3を占める大きなサイズのビジュアル画面…もちろん、サイズだけではありません。グラフィック画面の質がアドベンチャーゲームにおいて命と考えるエルフでは、一枚、一枚に愛情と体力をこめて、丁寧に仕上げました。
●とにかく、これでもか、これでもか、と言うくらいに美少女達が多数登場します。どの女の子も個性的で、かわいい女の子ばかりです……そしてお楽しみ画面もふだんに、ゲームが進めば進ほど過激になっていきます。
●シナリオがアドベンチャーゲームにおいて心臓に匹敵すると考えるエルフでは、練りに練り、考えに考え、ユーザーの方々に満足していただける事を第一に考え、仕上げました。…かと言いまして、難しいゲームに仕上げたわけではありません。次々とページをめくるように物語りが進行していき、ユーザーの皆様を途中であきらめるような気分にさせない様、バランスよく作られています。目の前に新しい画面が次々と展開していく事でしょう。
●もちろんグラフィック、シナリオだけではありません。物語りを盛り上げる為に不可欠なFM音源によるBGM、効果音(MSX版は内蔵PSG音源のみ対応)もふんだんに取り入れられています。

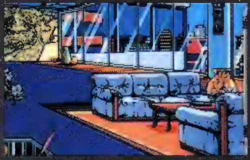
●このゲームをやり終ったあなたは、その膨大なメッセージの量に、きっと驚いた事でしょう…アドベンチャーゲームにありがちな、何度行っても同じ事しか喋らないという違和感を極力なくすように、とにかくメッセージの量を増やしました、ギャグありシリアスありの楽しい会話を心ゆくまでお楽しみください。
●操作性も格段に向上しています。キーボードによる操作はもちろんの事、98版ではマウスに、MSX版ではジョイスティックに対応しました。
●大好評のスペシャルディスクも、当然の事ながらもれなくついています。「女の子が登場するシーンをもう一度見るモード、「ゲームに使われている音楽を聞くモード」はもちろんの事、今回は98版のみ「トレースモード」を追加しました。このトレースモードというのは、な、なんと、「今まで自分が行動してきた事をそのまま最初からもう一度見れる」という脅威のモードです。ゲームをセーブして、次にゲーム再開したのが一週間後だった…これでは今までのストーリーも忘れてしまいます。その時にこのモードをご使用いただければ、スペースキーを押すだけで、今まで自分がとってきた行動を最初からセーブした所まで復習してくれます。

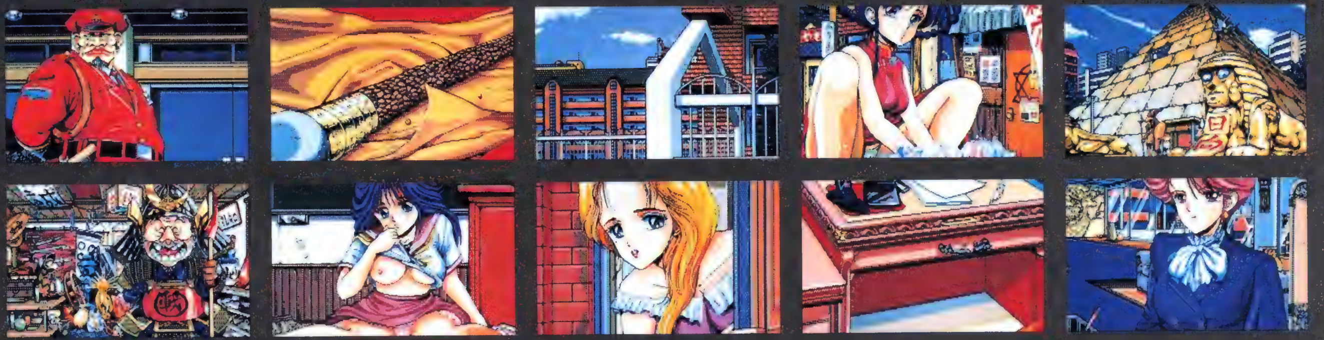












JA

たいと思っているあなたの為のゲームソフト、「デ・ジャ」。

おしい」…とお考えの皆様、最近のアドベンチャーは、「画面数が少
お考えの皆様、一度この「デ・ジャ」をお楽しみください。

PC9801版(5インチ、3.5インチ2HD) **6月中旬発売**
(VM以降対応、要640K, LT ,XL,XAシリーズを除く)
※ご注意…「デ・ジャ」98版ではアナログディスプレイ、16色ボード、マウスインターフェイスが必要です。

PC8801(5インチ2D) **7月中旬発売**
(SR以降対応版、VAシリーズ、MCにも対応。)

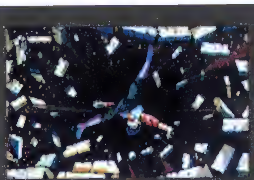
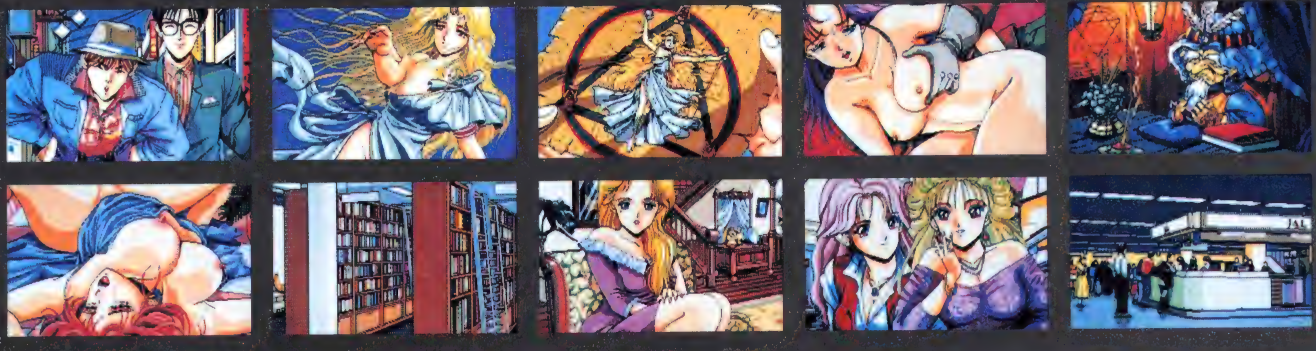
MSX2/2+(3.5インチ2DD) **8月中旬発売**
(MSX版は1ドライブ仕様です。もちろん2ドライブのお客様もお楽しみいただけます。)

各定価6,800円

通信販売をご希望の方は…
●現金書留の場合……
商品名、機種、メディアを明記の上エルフまでお送り下さい。
●郵便振替の場合……
郵便局の振替用紙に商品名、機械、メディアを明記の上、口座番号
東京3-191196
エルフまでお申し込み下さい。

特報!!
デ・ジャ「オリジナルテレホンカード」と、お風呂でも使える「バスタイムラジオ」をセットで、ゲームを終了させた先着300名のお客様にプレゼント致します。詳しくは製品のマニュアルをご覧ください。

élf エ・ル・フ
株式会社 エ・ル・フ
〒169 東京都新宿区北新宿1-12-5

―― パソコンゲーム・キャラクター大集合 ――

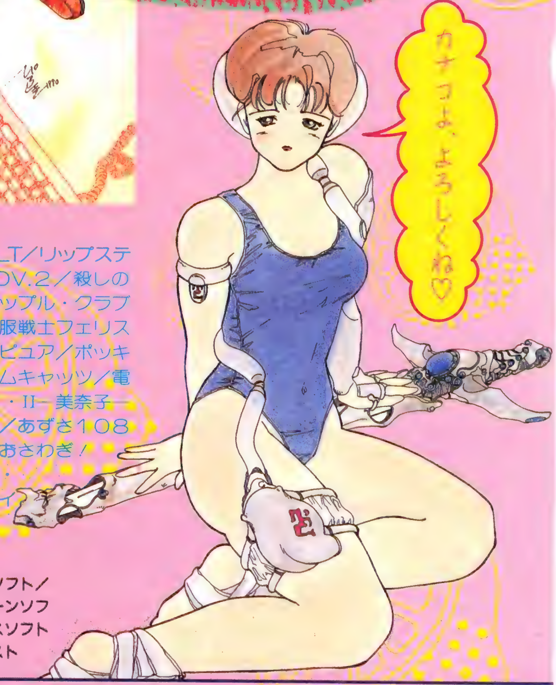
美少女ソフトオリジナルカタログ
―Vol.1―

私たちがソフトを紹介しちゃいます♡

5月25日発売のビデオの広告よっ

「あのゲームをプレイしたいっ」「あの美少女キャラにも会いたい♡」「でもそんなにいっぺんにはできないなぁ～い！」そんなキミたちの願いに応えてビデオ版『美少女ソフトオリジナルカタログVol.1』が登場!!

ファンの間でとくに人気の高いソフト30本の中から、名シーン、美キャラクターを選び抜いて収録。まだプレイしてないキミは、このビデオでおめあての女のコをみつけてソフトを手に入れるべし。もうプレイしたキミは、いつでも好きなときに好きなコに会えるぞ。オリジナルBGMとニューキャラクターのカオリ、カナコ、ミアの3人の楽しいおしゃべりにのって、美少女ソフトの大パレードだよ！



紹介しちゃうソフト♡

ドラグーン・アーマーFOR ADULT／リップスティックADV.／リップスティックADV.2／殺しのドレス2／きゃんきゃんバニー／アップル・クラブ1／あっぷる・くらぶ2／セーラー服戦士フェリス／サッちゃんの大冒険／スロープ／ピュア／ポッキー／ランス―光をもとめて―／グラムキャッツ／電脳学園Ⅰ・Ⅱ・Ⅲ／天使たちの午後Ⅰ・Ⅱ―美奈子―・Ⅲ―リボン―／私立探偵マックス／あずさ108事務所／電脳少女伝説／晴れのちおおさわぎ！／ぴんきぃ・ぽんきぃNo.1・No.2・No.3／ドラゴン・ナイト／FOXY

©フェアリーテール／カクテル・ソフト／アグミックス／エ・ル・フ／クィーンソフト／ポニーテール・ソフト／アリスソフト／ドット企画／GAINAX／ジャスト

PSVX1002(VHS・STEREO)
税込定価¥3,800

発売元 株式会社ポリスター

美少女ソフトコレクション

レモンちっくWORLD

ディー・オーさんからプレゼント!! 上の絵の入ったデータディスク(X68000版)を10名にあげちゃう。希望者は、ページを見てね♡

COVER GIRL／朝倉沙織
「帰り道は危険がいっぱい」 ©ディー・オー

NEW SOFT

帰り道は危険がいっぱい…………P.74
ときめきチェリーボックス………P.76
うろつき童子…………………P.77
トワイライトゾーンⅣ……………P.78
愛をありがとう～いかせ男入門～……P.79
ピーチアップ3…………………P.80
ホールチェイサー………………P.81
嘯門巻秘帖……………………P.81

■発売元・ソフトハウス各社のご厚意により、今月紹介するゲームをモニタープレゼントします。応募方法はP.48を見てください。

日夜、モノホンの美少女を追求してやまないレモンちっく班の心意気!! 先月に引き続き、またまた「今月の1本！」で2作品を紹介しちゃうのだ。ラッキー♡

今月の1本！

PART1『スロープ』…………P.70
PART2『魔王の幻影～クリスタルドリームII～』…P.72
最新美少女ソフトをSCOOP！
レモンflash…………………P.82

※『名作プレイバック』はお休みさせていただきます。

スロープ

モニタープレゼント 3本

PC-8801mkIISRシリーズ	5D	7800円
PC-9801シリーズ	3.5・5HD	

■発売元／クィーンソフト
■発売中
※要アナログディスプレイ。98版は要MS-DOS（Ver.2.11以上）。

ぜ〜んぶ見せちゃう

今月の1本！ PART 1

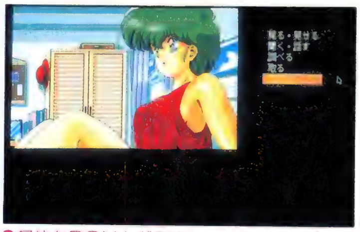
※画面は98版のものです。

今、美少女マニアの間でひそかに話題を呼んでいるのが、この『スロープ』。先月もチラッと紹介したけど、あまりにもこのゲームに病んでいる（？）人が多いらしいので、今回は攻略も含め、その魅力を充分に紹介するぞ。

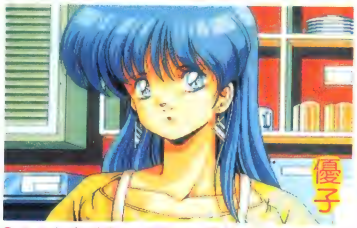
舞台は女子高なのだ！

主人公の麻衣は、女子高に通う美少女。つまらない毎日がイヤになり、佳子先生に相談した。「この学園で経験できることはすべて経験してみたら？」と言う先生の言葉に、自分を変えていくことを決意するのだった。

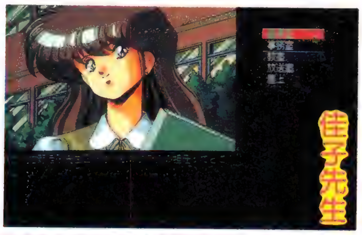
ゲームは、誰にでも簡単になじめるコマンド選択式のAVG。登場する女のコたちはメチャかわいくて、グラフィックのアナログの色使いもビューティフル!! もちろん、お楽しみ♡のシーンもバシバシ入り、とどめにアニメーションまでしちゃうのだ。しかし、世の中そんなに甘くないぞ。この激しいシーンを全部見るのは至難のワザ。つまりコマンドの選択のしかたによっては、せっかくの美しいグラフィックをあまり見られないままエンディングになってしまうこともあるのだ（シクシク……）。でも、全部の♡♡♡を見たあかつきには、それまでの苦労もブッとぶほど感動できるハズ！



✿軽快なBGMとグラフィックのきれいさが♡。ゲームはコマンド選択式のAVG



✿このお方が麻衣の憧れの優子さんだ。喫茶店を経営している。麻衣の学校のOB



✿麻衣たち生徒のよき相談相手、佳子先生。しかし、みだらな姿を見ることは不可能

アニメーションするする！

✿✿アニメ効果バリバリのオープニングは、ビデオを見てるようだ

♡ポイント1 かわいいこには興奮させろ

✿後輩の小百合ちゃんは、麻衣に思いを寄せている。この子を誘うにはまずアレで興奮させろ

うぶうぶしさNo.1

見た瞬間に「脱がせたい」と思ったのがこの小百合ちゃん。意外とグラマーなところが♡

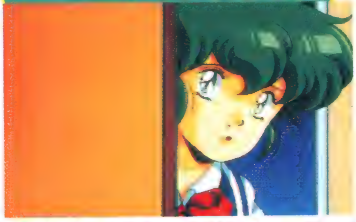
♡ポイント2 モノは試せ!?

✿麻衣の1人プレイシーンは難なく見られる。しかも過激な動きで、何度見てもイイ気持ち!?

慎重にコマンドを選べば♡

ゲームが進むにつれて、麻衣は憧れの優子さんに、後輩の梅崎愛ちゃんのタバコをやめさせてほしいと頼まれたり、事務室の由貴さんに悩みを打ち明けられたりと多忙になってくるが、アセリは禁物。行ける場所を全部回ったあとに目的地に行ったほうがいいみたい。それからあたり前だけど、どこかに行く前には一通りのコマンドを試してみること。あとは、3カ所のセーブポイントをうまく使おうね。

♡ポイント4 急がばのぞけ!!



●恭子の家は本屋さん。遊びに行くタイミングが重要だ！　こっそりのぞくと大切な現場を見ることができる。しかしタイミングを外すと×

♡ポイント5 これも世のため♡のため!?

●職員室で立聞きをした話を愛ちゃんに教えてあげよう。愛ちゃんの♡シーンを見るのもラクだぞ

♡ポイント3 あわてるヤツは♡が少ない!?

●ビニ本のモデルをしてるゆかちゃん。朝と放課後！　この2つがセイコウするポイント

H度100%

麻衣の親友の恭子は、カワイイ顔して言うことやることすべてH。♡場面はアニメーションしてスッゴイ!!

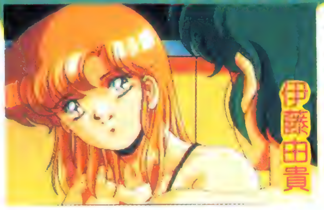
素直さに1000点

愛ちゃんは、薬局の1人娘。ちょっとブリッコだけど、素直な性格が○。右に表示されるグラフィックは燃える!!

ラストはマルチエンディング

優子さんに頼まれたとおり愛ちゃんにタバコを止めさせたら、今度は事務室にいる由貴さんの悩みを解消してあげるのだ。そのあと優子さんのところに愛のことをご報告！　思わず報酬（♡）を期待しつつ、優子さんのところに行くが、期待とは裏腹なエンディング!?　ええ～、そりゃないよね。でも、うまくいくと♡はもちろん、優子さんの秘密も分かって2倍お得!?

♡ポイント6 ねらった獲物は逃がさない!?



●由貴さんは残業しているときがチャンス

そしてさらに倍!?

最終目的の優子さんは、みんなが憧れてるだけあってイイ女。うまく結ばれたときの激しい表情には、ビンビンきちゃうぞ♡

♡ポイント7 当たれば♡、当たらねば…

●せっかく愛ちゃんにタバコをやめさせたのに、証拠品（?）をもらって来ないと……

魔王の幻影 ～クリスタルドリームII～

ぜ〜んぶ見せちゃう

今月の1本! PART 2

モニタープレゼント 3本

このゲーム、88にサウンドボードIIを装備している人はとってもラッキー。それは、サンプリングで女のコたちの声が聞けちゃうからだ。燃える!!

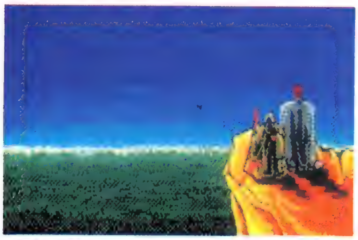
PC-8801mkIISRシリーズ	5D	7800円
PC-9801シリーズ	3.5・5HD	

■発売元／ストライカー　■発売中

※画面は88版のものです

まずは町で武器を調達しよう

女神の加護に守られた伝説と栄光の町ユーグレナ。かつて勇者アンジェロにより平和を取り戻したこの町を再び暗雲が覆い、ユーグレナは過去の栄華を忘れ退廃していった……。そして今、ひとりの戦士が赤い星に導かれ、この地を訪れた。彼の名は〝鋼鉄の覇者〟グレイ。時代は新たなる勇者を生み出そうとしていた……。というストーリーのRPGなのだ。プレイヤーは〝鋼鉄の覇者〟グレイとなり、前作『クリスタル・ドリーム』の時代から遥かにのちのユーグレナの町の謎を解き明かし、平和を取り戻さなければならないのだ。

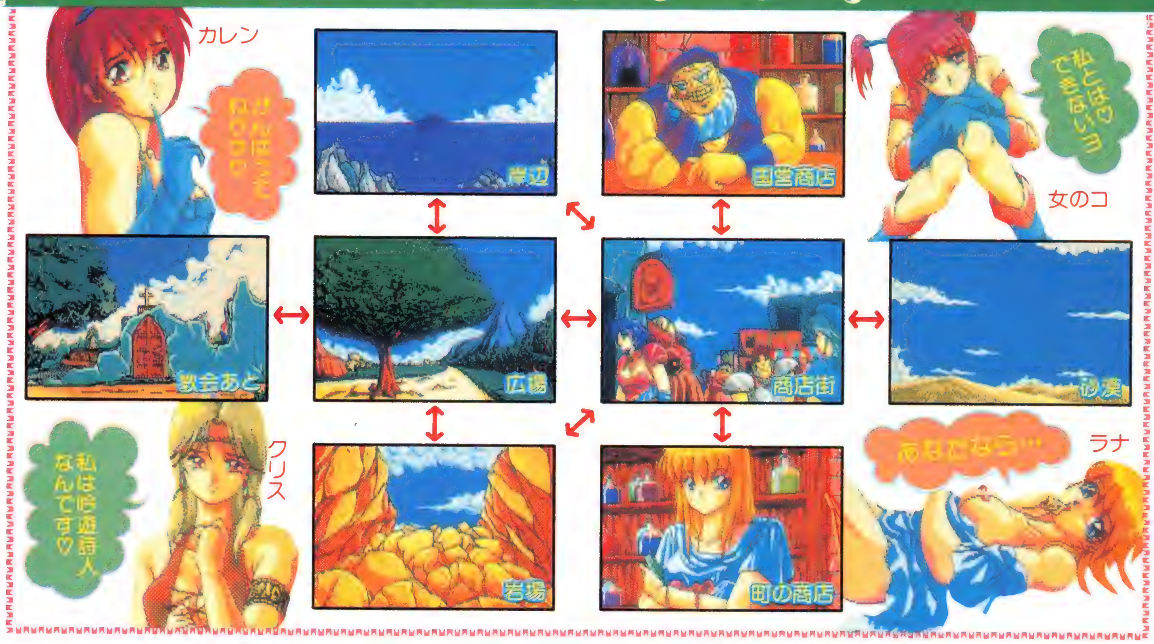


●鋼鉄の覇者・グレイは第2の勇者になれるか

ゲームの最初はAVGになっている。町の人たちから話を聞き、情報と武器を手に入れなければならない。そうしないと3DダンジョンのRPGに進むことができないのだ。攻略のコツはいろいろな場所に何度も行くこと。そして、出てきた女のコたちの話を聞き情報を得よう。そのとき♡しちゃってもイイぞ、うん。そして、あるところで武器を手に入れると3Dダンジョンへ行くことができるようになる。とにかく町中を歩きまわり、見て話すのだ。そうすれば必ずアドベンチャーシーンはクリアできるぞ。さあ王に会うためクリスタル城を目指すのだ!

●なんだ、コイツラは! 城の兵士か?

ユーグレナの町



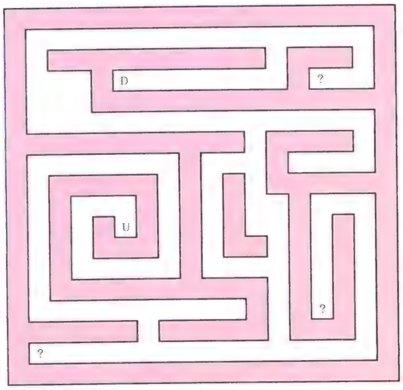
地下迷宮をぬけて、クリスタル城へ……

ある場所には地下ダンジョンに通じる穴が開いている。よし、武器を装備して突入！　だが、ちょっと待て。ダンジョンにひそむモンスターはかなり強いので、町の商店で薬草を買えるだけ買っておこう。ダンジョン内に落ちているアイテムなどは「見る」コマンドをしないと見つからないので注意。そして傷ついた体を癒すには、町にいる女のコたちと♡♡♡するのだ！　湖の地下1階を抜けると、そこには目的地のクリスタル城があるゾ。

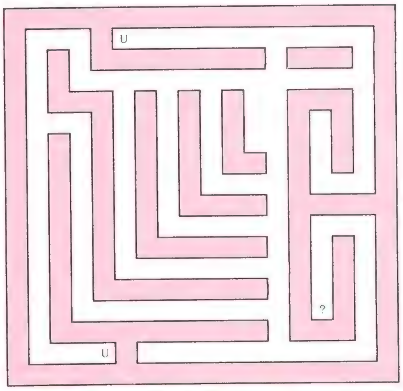
◀モンスターだ！　戦闘中でも薬草等を使い体力を回復することができる

▲地下迷宮を抜けるところに中ボスがいるのだ！

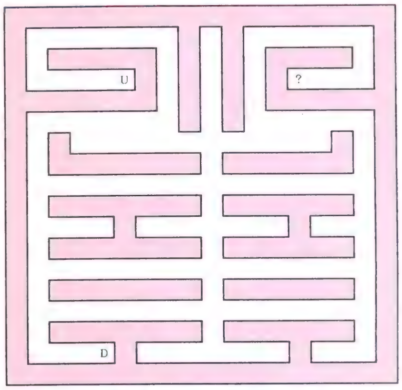
※Uは上り階段、Dは下り階段



▲ユーグレナの地下



▲湖の地下2階



▲湖の地下１階

クリスタル城では私たちがお相手よ

踊り子さんと♡するとHPが回復するぞ。ウレP。ほかのコと♡すると逆に下がっちゃうのだ。カナP。

NEW SOFT

あのコに逢いたい……ときめきRPG
帰り道は危険がいっぱい

PC-8801mkII SRシリーズ	5D	7800円
PC-9801シリーズ	3.5・5HD	
X68000シリーズ	5HD	

■発売元／ティー・オー
■発売予定／5月16日(88版、X68K版は8月)

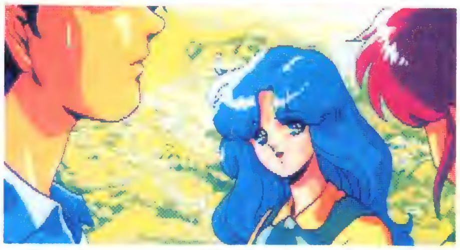
※画面は98版のものです

モニタープレゼント 3本

私立セントポーリア女学園の理事長の一人娘、朝倉沙織。去年の夏、彼女に一目惚れした主人公は、沙織さんに逢いたい……ただそう思ったがために、数奇な運命の道をたどることになってしまった。理事長の命により、セントポーリア女学園の体育系の学生たちは、沙織さんに不浄の情を抱く無法者――主人公を倒すため、有無をいわさず攻撃してくるのだ。

主人公は、沙織さんに会って2人で話をしてみたい、ただそれだけを思って行動しているわけだから、女のコたちの♡な姿に見とれていちゃいけない！　ほかの女のコにうつつをぬかしてるとENER値がどんどん減ってゲームオーバーになってしまうぞ。もちろんHPがゼロになってもダメ。

登場する女のコは4ランクに分かれていて、そのランクの四天王を倒すと新たに次のランクの女のコが登場するしくみだ。ゲームが進むにつれて女のコは加算されるワケだから、最後のほうでは身動きがとれないほどになる。そんなときは、女のコの好きな花をあげてサヨナラしよう。周りを女のコに囲まれながら沙織さん1人を思い続ける健気な主人公に、明るい未来はあるか!?

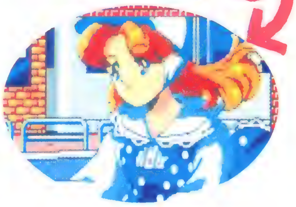


取り巻きに囲まれて下校する沙織さん。いつもガードがかたく、話しかけることさえ夢……

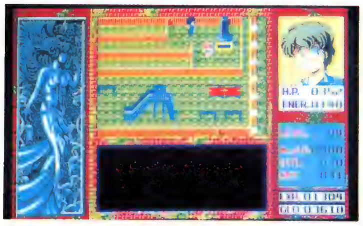
我が娘に近づく者は許さん!!

これが沙織さんの父親、ガンコ頭のセントポーリア学園理事長。最後はこの人と戦うのか!?

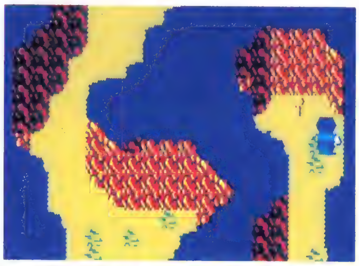
力強い走りにエネルギー増加



タイミングよ〜く暴走したラッタッタのお姉さんに会えるとENER値が上がるのだ



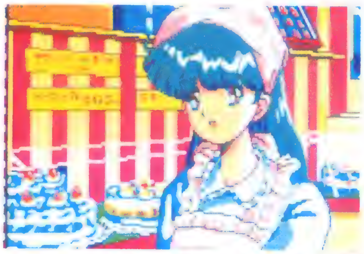
町の中を歩き回って、沙織さんに関する情報を聞き出すのだ。ゲームが進むにつれて、行くことのできる場所、つまりMAPが広がるぞ



これが1人目の四天王がいるダンジョン。ちょっとした迷路になっている。カギを見つけないと四天王のいる部屋には入ることができない

暴飲暴食、衝動借りはダメよん

HPを回復するケーキは、食べ過ぎると腹痛を起こすので要注意。また女のコの♡な姿を見てもENER値が減らないようにするための難しい(?)本は、借りられる回数が決まっているので（本屋で買えるが高い）よく考えて借りよう。



ケーキ屋プリンプルのお姉さん。最初はここにきても高くて買えない

図書館のお姉さん。この美しさにつられて何度も来るようではまだまだ／

町中女のコがウジャウジャ

これでまだランク3の女のコまで。経験値稼ぎも必要だけれど……お花をあげるっきゃない

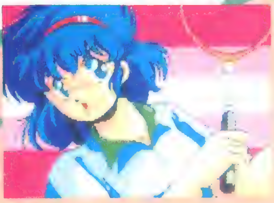
美少女指数　85%

主人公の行く手を阻むスポーツギャルたち

体育系、なんて聞くとコワイ女のコを想像しちゃうけど、みんなかわいいコばかり。全部で33人いる女のコの姿は、HPがMAX、半分、ゼロと3段階で表示。とりあえず露出度の少ないあたりでどーぞ。

⬆戦闘（なのかな）画面はこんな感じ。それぞれ違う武器で攻撃してくるぞ

ランク1

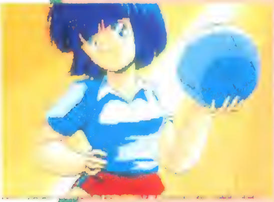


◀バドミントン

◀水泳

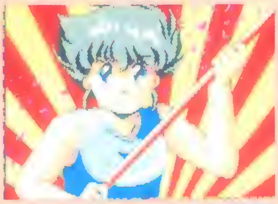
◀卓球

⬆レオタード姿も華麗な、新体操部キャプテン天馬りえ。でも沙織さんのレリーフにキスした主人公を変◯よばわりする。好きな花はコスモス



▼バレーボール

◀自転車



▲走り高跳び

◀テニス

◀ローラースケート

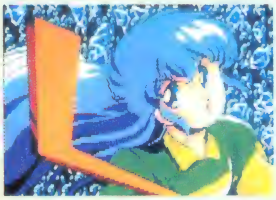
◀バイクレーサー

▼ボーリング

◀飛び込み

⬆学校の体育館の中にいるバスケットボール部キャプテン、原田ミロ。ボーイッシュな彼女が好きな花はひまわりだって

ランク2



▼アイスホッケー

◀乗馬

◀ハードル

◀水上スキー

NEW SOFT

あの『ときスポギャル』が新展開!

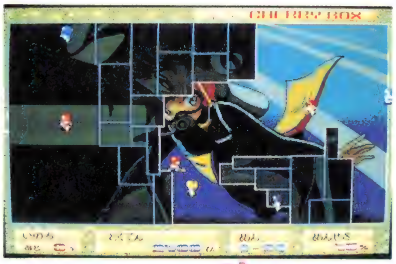
ときめきチェリーボックス

モニタープレゼント3本

X68000シリーズ	5HD	6800円

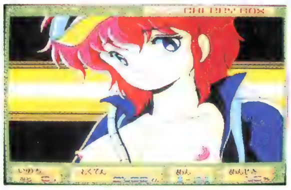
■発売元/ディー・オー　■発売予定/5月16日
※画面は開発中のものです

美少女の汗が眩しいクイズゲーム『ときめきスポーツギャル』。そのX68000版は、なぜか楽しいアクションゲームになっちった!? 男のコを操作し、ラインを引いてどんどんフィールドを囲んじゃおう。一定以上の面積を囲めばクリアで、その下に隠れていたスポーツギャルの♡グラフィックが見られるゾ! しかし走り回る女のコたちに捕まったらアウト。女のコは囲めば動けなくなるけど、ほかにも幽霊ちゃんなどのお邪魔キャラが出現するから難しい〜。お助けアイテムが大切だよ。



かこめー!

◐◑スポーツ美少女グラフィックを、ラインを引いて区切って囲め!うっすらと♡グラフィックが見えてきたぞ。走り回る女のコには十分注意しよ

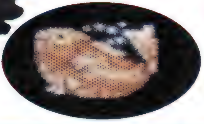


◐一定以上の面積を囲めばクリア。おぉ、アップで迫まる♡画面。いいぞ

おーめー!

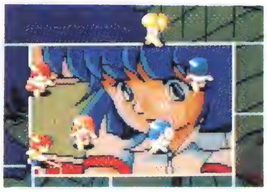
◐女のコにラインを踏まれると、16tが落ちてくる!

めでタイ



◐いかにも良さそうなアイテム。女のコを止めるヘビも出る

お邪魔だけどかわいいスポーツギャルズ♡



◐ライン引きを邪魔する女のコたち。よ〜く見るとムチムチのスポーツギャル♡ いぢめないでよ

美少女指数	80%

♥♥♥♥♥♥♥♥

美少女の汗

スポーツで流す汗は美しい。しかも美少女がスポーツ後に流す汗はもっとエエ♡てなワケで、総勢28名(つまり28面あるのね)の美少女が、スポーツとその後に流す汗を見せてくれるのだ♡

恒例 トビラ絵プレゼント

おまたせ!のトビラ絵プレゼントです。今月は、ディー・オーさんのご厚意により、69ページで使ったグラフィック(右にも掲載)の入ったディスクを10名にあげちゃいます♡ 機種はX68000版。希望者はハガキに、●住所・氏名・年齢・●電話番号●使っているパソコン●今月のレモンちっくWORLDの感想と要望(具体的にネ!)を明記のうえ 〒105東京都港区新橋4-10-7 TIMテクノポリス編集部『6月号美少女トビラ絵プレゼント』係まで送ってネ。締め切りは6月8日(必着)。さあ、ドシドシ応募してね♡

■提供/ディー・オー
『帰り道は危険がいっぱい』(5月16日発売予定)より

NEW SOFT

ホラーエロチズムバイオレンス
あの人気マンガが完全AVG化!
うろつき童子

PC-8801mkII SRシリーズ	5D	7800円
PC-9801シリーズ	3.5・5HD	
X68000シリーズ	5HD	
MSX2	3.5DD	

■発売元/ソフトベンダー武尊
■発売中/(X68K版、MSX2版は5月下旬)

モニタープレゼント 3

この世界は人間界、獣人界、魔界の3つから形成されている。超神が甦るとき、これらをひとつに統一して無限の世界を作るという伝説があり、プレイヤーが扮する獣人界の天邪鬼(あまのじゃく)は、この超神を捜し続けている。今回も名神学園でそれらしい人物を見つけたが……というストーリーのアドベンチャーゲームだ。

アニメにもなった前田俊夫氏の人気コミックが原作。その内容は超カゲキで、これをフェアリーテールが制作したとあれば、面白さ保証付きだ。ストーリーはしっかりしてるし、243枚もあるグラフィックはまさに腰砕け! 女のコとモンスターの♡なんて、なかなか新鮮でいいぞ♡

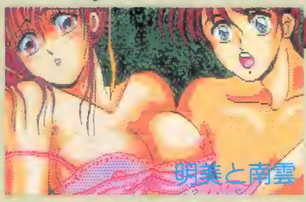
天邪鬼(あまのじゃく)とその仲間

天邪鬼

▲数百年もの間、超神を捜し続けている。その鼻は超神をかぎわける能力を持っているらしいが……。

黒子
▲その昔、天邪鬼に助けられて子分になる。

ミミ
▲天邪鬼の幼馴染み。このコとの約束で、天邪鬼は超神を捜している。


明美と南雲
▼天邪鬼のよき仲間。恋人同士。ストーリーに大きくかかわってくる2人だ。

こいつらの誰かが超神!?

名神学園で、ある種の独特な臭いを感じた3人だ。この中の誰かが超神のはずだと思うのだが……。とりあえず、全員と話をしてみるかな。

尾崎正志
○バスケット部のキャプテン。最有力候補の人物

宮沢純一
○生徒会長。佐藤久美子という女のコと付き合っている

坂本浩司
○テニス部のキャプテン。なにやら不思議な臭いを発している

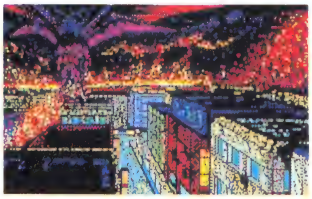
超神復活を阻む魔界のモンスター

超神の復活を何としてでも阻止してくる魔界のモンスターたち。なぜ、そうまでして妨害するんだ!?

○三上先生にモンスターが乗り移っていた!?

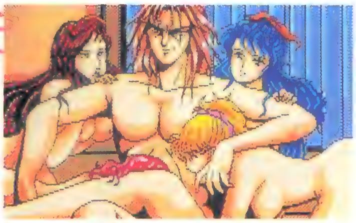
○やはり尾崎が超神だったのか!? その力を試してみるか

○こ、こいつは一体、何者なんだ!?……


○○×が超神として復活したが……

でも(H)だってするぞ

○超神の特徴はアレが強いことなのだ。候補だけあって、3人ともさすがに強い♡


○何やらただのエッチではないゾ!?

美少女指数 80%
♥♥♥♥♥♥♥♥

ひたすら♡で闘うパーティ制RPG

トワイライトゾーンVOL.4 特別編

PC-8801mkⅡSRシリーズ	5D	7800円
PC-9801シリーズ	3.5DD・5HD	
X68000	5HD	
MSX2	3.5DD	

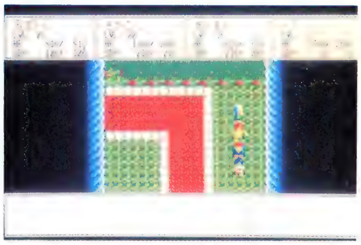
■発売元／グレイト　※画面は88版のものです
■発売中(MSX2版は5月末、X68000版は6月末予定)

モニタープレゼント3本

19××年、異星人が地球に侵略！ その圧倒的な力に各国政府の主力軍隊は壊滅し、異星人に支配された。しかし地球人は民間でパルチザンを組織して抵抗を続けた。当初は劣勢をきわめた戦いも、ある発見により戦局が好転した。異星人はすべて女であり、なんと男の精○（ピーッ！）を浴びると消滅するという弱点があったのだ！ パルチザン達は〝男〟を武器に変え、女異星人に戦いを挑んでいく——というストーリーの、フィールド型RPGだ。

キミは自ら志願してパルチザンの一員になり、地球を救うべく戦う（？）ワケ。全部で4つの町があり、最終的には4人のパーティになる。注意することは次の町に行くと敵がかなり強くなっているということ。全般に渡り敵の出現率が高いので、充分にレベルを上げてから先に行かないと、すぐ全滅しちゃう。レベルアップすれば、射○以外にもいろんな特技が使えるようになるし、面倒臭がらず経験値を稼ごう。

とまあ、なかなか本格的にRPGしているゾ。前作と比べてやや難しくなっているとも言えるが、戦闘自体が♡だから……ネ。ムフフ♡



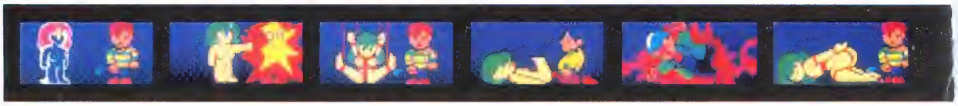
✪画面切替え式フィールド型RPG。BGMが27曲入っていて、FM音源対応だよ

✪HPがゼロになってしまったら宿泊所では回復できない。医者の治療が必要なのだ

異星人と遭遇！

戦闘シーンのアニメがかわいい♡♡

追い掛ける⇨飛びつく⇨服をはぎ取る——で、戦闘（!?）ってワケ。なんたって射○シーンには大笑い／ 一見の価値アリよ♡



美少女　85%

NEW SOFT

イカした言葉であのコにアタック!!
愛をありがとう ～イカセ男入門～

PC-8801mkII SRシリーズ	5D	5100円
PC-9801シリーズ	5HD	
MSX2	3.5DD	

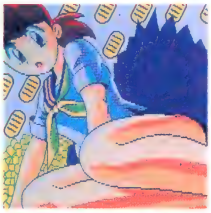
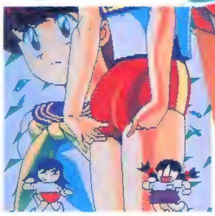
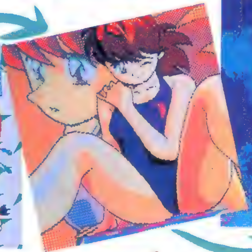
■発売元／ソフトベンダー武尊
■発売中(88版、MSX2版は6月予定)
※画面は98版のものです

モニタープレゼント 3本

『韋駄天いかせ男』シリーズ最新作が出たゾ。今回の主人公は、いかせ男本人ではなく、いかせ男が将来を見込んだ(?)呉本一騎という男なのだ。注目して欲しいのは、グラフィックがとっても可愛く♡なったコト。これはイカシがいあるぞ! ゲームシステムは基本的には前作と同じ言葉合わせ。さあ、キミも言葉だけで女のコをイカしてしまうという、恐るべき(!?)パフォーマーに変身だっ!!

いかせ男の『ヨーデル式発音』でメロメロに……♡

いかせ男に入門した呉本一騎は、言葉を巧みにあやつり次々と女のコをイカシまくる! それは彼に与えられた試練なのだ(たぶん)。

浩子ちゃん

前作同様! 言葉合わせ!!

○画面右下のお酒がすべてなくなってしまうとイカセられなくなる。木の葉が紅葉すると、女のコは1ステップずつ……♡

美少女指数 85%

いかす!! ギャルたち!

上の浩子ちゃんからめぐみちゃんまで、今回は一段と美少女ぞろいだヨ♡

ヘッキョンちゃん

綾ちゃん

ゴーシュ(芸名)ちゃん

良子先生

めぐみちゃん

レモンNEWS
『FOXY』テレカプレゼント!!

エルフさんのご厚意により、美少女界初の本格SLG、『FOXY』のテレカを10名にプレゼントするぞ。欲しい人はハガキに住所、氏名、電話番号を書いて下記まで。締め切りは6月8日必着、発表は8月号で。

あて先
〒105 東京都港区新橋4-10-7
TIM テクノポリス編集部
「レモンNEWS FOXYテレカ係」

おなじみ美少女ディスクマガジン第3弾!

ピーチアップ3

Cherry Blossom Party

MSX2 | 3.5DD | 3800円 ■発売元／もものきはうす ■発売中

モニタープレゼント 3本

初夏の息吹とともに、ピーチアップの第3弾が早くも登場。心うっきうっきとばかりに、キミのハートをつかむぞっ、と。今回の内容は、どっかで聞いたことのある題名のシューティングゲーム『究極ピーチ』とお手軽すごろくゲーム『ピーチクラブ・世界一周双六編』の2本。数は前作より少ないけど、そのかわりに内容はぐっとボリュームアップ!! うーん嬉しいぞ。それから、デモは『電脳学園シナリオ1』と『あぶないてんぐ伝説』、それからピーチアップ8月増刊号で紹介されるというオリジナル美少女RPG『アウターリミッツ』の3本。うーん、いいぞ!!

究極ピーチ

まさに至高というべき全3面のシューテングゲーム。通常弾と絶倫ボムの2種類の武器があるんだな。で、ボスキャラを倒すとムフフの画面♡

⭘敵キャラはパンティやブラジャーなのだ。でも動きはエグイ!!

美少女指数 75%

ボスキャラがかわいいぞ

⭘耳がとってもラブリーなうさぎちゃん

⭘わーい、セーラー服だ。うれしいな

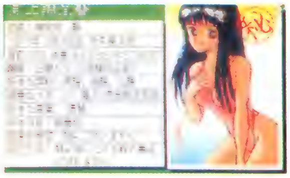
ごほうびは♡

⭘2面のセーラー服をやっつけると登場するユキちゃん

⭘1面クリアするとあらわれるモモコちゃん

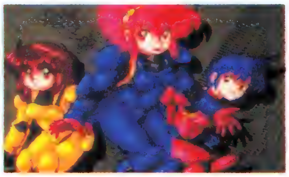
この3本のデモが見られるぞ!

電脳学園シナリオI



⭘究極のオタククイズゲーム。3人の可愛い乙女がお相手だ

アウターリミッツ



⭘3Dダンジョン方式のSF・RPG。パーティは女のコ3人だよ

ピーチクラブ 世界一周双六編

世界6国を自動車で駆けめぐるという設定の双六ゲーム。各ステージごとに可愛い女のコが登場して、彼女よりはやくゴールに到着するとお楽しみってワケなんだ。婦人警官に止められて罰金を取られたり、落とし穴に落ちたりとプレイヤーを困らせるイベントがいっぱいだよ。

⭘ガソリンスタンドの女のコ

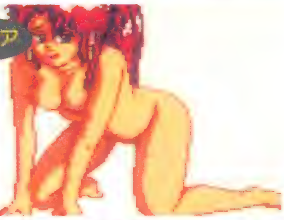
⭘余り会いたくない婦人警官さん

⭘画面の左右にプレイヤーと女のコが表示される。下の数字はルーレットだ

アメリカ キャロライン

⭘エマニュエル夫人みたいに座りながら、思わせ振りに足を閉じてるのね

アラビア サブリナ



⭘情熱的な赤い髪、何かを訴えているような瞳。うーんお相手してみたい

スペイン コンスタンス

⭘シャワーを浴びているコンスタンスちゃん。その手をどけてほしい……

中国 大七

⭘竹の子をお口で♡♡♡♡♡しているの。うーん、とってもエッチ

NEW SOFT

パラレル時代劇ワールドの探偵物語♡

鳴門巻秘帖
～痛快ぎゃぐあばんちゅーる～

PC-8801mkIISRシリーズ	5D	6800円
PC-9801シリーズ	3.5・5HD	
X68000シリーズ	5HD	
X1turboシリーズ	5D	
MSX2	3.5DD	

■発売元／全流通　■発売中

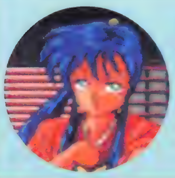
※画面はMSX2版のものです

時代劇風のパラレルワールド「OYEDO」の片隅にあるよろず探偵社。そこにある日、1人の品のいい老人がやって来た。そして、小さな箱を3日以内に〝ふびらい藩〟の家老、小島なる人物に渡して欲しいと依頼してきたのだ。それを届けるために、探偵所の所長お志乃と所員暁源之助は旅立つのだが——というストーリーのコメディAVG。所長はレズビアンのくノ一で、主人公はドスケベとくればタダで済むワケがない。お頭イタ～いほどのズッコケ珍道中の始まりなのだ。

⇧旅先で出会う女のコの1人と……♡　キミは3日間のうちにどれだけ♡できるかな？

美少女指数　75％

よろず探偵社のみなさんだ！



志乃

⇦美人だけれど男嫌いのレズビアンなの

暁源之助

⇦剣の腕は一流なんだけど実はとってもスケベなの

旅先の出会いは楽し!?

NEW SOFT

早く彼女を助けないと……♡アクション

ホールチェイサー

PC-8801mkIISRシリーズ	5D	5800円
PC-9801シリーズ	3.5・5HD	

■発売元／パーティーソフト　■発売中

※画面は88版のものです

モニタープレゼント 4本

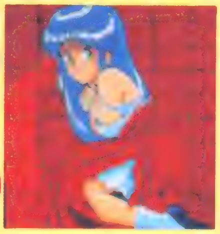
キミはごく平凡な高校2年生、樫原大輔。幼なじみの牧田香澄とホットな関係にあるという極楽モノだ。ある日、香澄の父親が発明した超小型核爆弾を狙っている謎の集団が香澄をさらってしまう。香澄の父親の話によると敵の本拠地は日本上空の静止衛星。しかも、内部は迷路のようになっているというのだ。そこで、キミは彼女を助けるため香澄の父親が作った小型宇宙飛行艇に乗って彼女を助けだすことになったのだった……(ご、強引なストーリー)。飛行艇は慣性がついていて思うように進めない。急がないと香澄チャンはどんどん♡なコトを……。

実はアクションゲーム!!

⇧自分は右下の飛行艇。出口は左側だ。慣性が働いてまともに操縦できないよ～。ムズイ!!

⇨があ～ん!! 香澄がさらわれたって？　助け出さなきゃ！

美少女指数　80％



⇦彼女が香澄チャン。早く助けにいかないと……

はやくしなきゃ!!

⇧もうこんなに……でも、可愛い♡　な～んて、見とれている場合ではないっ！

五月病も吹き飛ぶルンルン美少女の新作情報

レモンflash

※このコーナーで紹介している画面は開発中のものです

みんな、今年のゴールデンウィークはどうだったかな？　今月もニューフェイスの美少女がい〜ぱい♡　デビューまえの美少女たちをほんの少しだけ見せちゃうぞ。気に入ったコがいたら、アンケートはがきの〝とりあげてほしいゲーム〟のところに、そのゲームのタイトルを書くと、ドーンと大きく紹介するかもよ。

ルージュ 〜赤いリボン〜

PC-8801mkⅡSRシリーズ	5D	6800円
PC-9801シリーズ	3.5·5HD	

■発売元／ドット企画
■発売予定／5月下旬

資産家の父を持つ主人公・良は、父の死後、遺言により莫大な財産を相続することになる。しかし、それにはひとつの条件があった。遺言状によると、なんでも良には異母兄妹がいるらしい。そして、その妹を捜し出し、2人で財産を分けあうように、と遺言状には書かれていたのだ。良は、いまだ会ったことのない妹の姿を心にいだき、街を捜し歩くのであった。というストーリーのアダルト・アドベンチャーゲームなのだ。当然♡シーンもあるぞ。

DOKI DOKI Card League

PC-8801mkⅡSRシリーズ	5D	5800円
PC-9801シリーズ	3.5·5HD	
X68000シリーズ	5HD	
MSX2	3.5DD	

■発売元／グレイト
■発売予定／88版は4月末、98版は5月末、MSX2版は6月末、X68K版は7月末

このゲームはちょっと変わった野球ゲームなのだ。

ゲーム内容は、カード（ストレート、カーブ、シュート、フォークなど）を使って試合を進めていく。なんと試合に勝つと敵のキャラクタの1人が脱いじゃうよ♡　そして、パワーアップパラメータというのが得られ、自軍選手のパラメータ（走力、打力、守備力など）を強化できる、というRPG的な要素も入っているぞ。

レモンNEWS

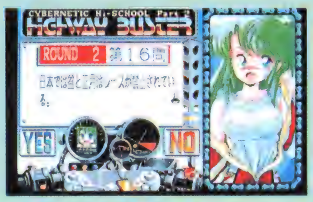
電脳学園Ⅱ　ハイウェイバスター!!

PC-8801mkⅡSRシリーズ	5D	8800円
PC-9801シリーズ	3.5·5HD	

■制作／GAINAX
■発売元／ゼネラルプロダクツ
■発売中　※画面は98版のものです。

『電脳学園Ⅱ〜ハイウェイバスター!!〜』が98版に移植された。このゲームのグラフィック原画は、漫画家の新田真子氏、デザイナーの明貴美加氏、そしてアニメーターの菊池通隆氏が担当しているのだ。

ゲームの内容は、クイズに答えて正解すると女のコの♡な姿が拝めるという伝統的（？）なものだぞ。

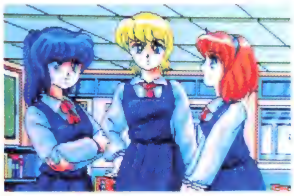


スクール・うぉーず

PC-8801mkⅡSRシリーズ	5D	6800円
PC-9801シリーズ	3.5·5HD	

■発売元／クリームソフト
■発売予定／5月中旬

主人公の「星田くん」は校長室に呼び出された。何者かが隣の愛国女子校に忍び込み、過去10年間の女子学生のリストと諸々の重要書類を盗み出し、校内に残っていた女子学生を襲って逃走したらしい。そして、その現場には星田の生徒手帳が落ちていたというのだ。まったく身に覚えのない星田くんは疑いを晴らすため真犯人を捕まえなければならなくなってしまった。というストーリーのAVGとRPGをミックスした♡ゲームだ。

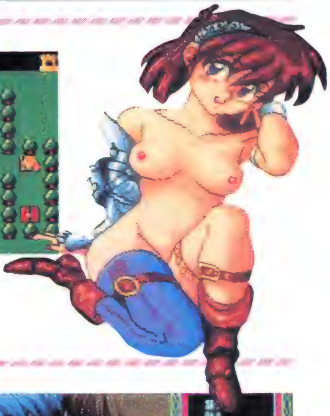


ピーチアップ4

MSX2	3.5DD	3800円

■発売元／もものきはうす
■発売予定／5月25日

もうすっかりおなじみ『ピーチアップ』の4号が発売になるぞ。そして、その内容は「グリエルの聖杯」「アウターリミッツ番外編ピコポン脱いで脱いでゲーム」「先取り・シェナン・ドラゴン」などだ。写真の「グリエルの聖杯」は、モンスターを倒しながらお城の迷路をぬけ、お姫さまを助けるというパズルゲームだぞ。



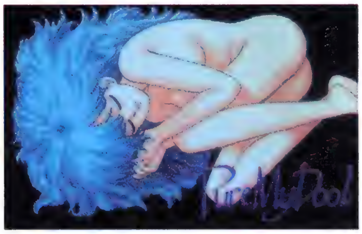
PURE MY DOLL

PC-8801mkⅡSRシリーズ	5D	8800円(予価)

■発売元／アグミックス
■発売予定/5月末 ※このゲームは郵便振替による通販のみの取扱いです。

アグミックスのMAXシリーズ第5弾が出るぞ。このゲームのグラフィック原画は、コミックス等で有名な唯登詩樹氏なのだ。原画をそのまま取り込んだというグラフィックは◎。オリジナルコミックが入った豪華マニュアルも付いているぞ。

悪友からのプレゼントは、なんと生身の女のコだった！　ヤツの入手方法は知らないが、ボクとしてはすっごくよろこんでいる。なんたってこのコ、ボクの『所有物』だから、×△×だって○○だって、思いのままなのだ！　というストーリーのAVGだ。

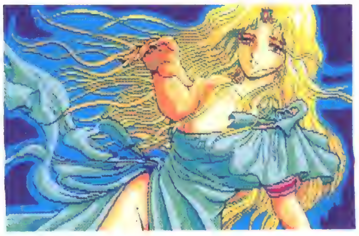


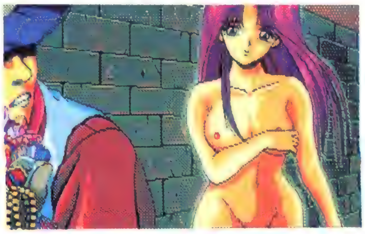
DE・JA（デ・ジャ）

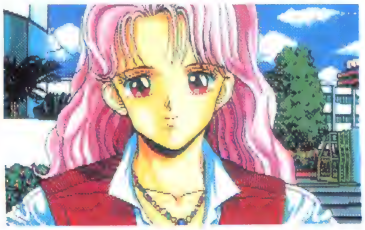
PC-8801mkⅡSRシリーズ	5D	6800円
PC-9801シリーズ	3.5·5HD	
MSX2	3.5DD	

■発売元／エルフ
■発売予定／98版は6月15日、88版は7月17日、MSX2版は8月14日予定

先月号でも紹介したけれど、発売がちょっと延びたので、「どーなっているのかなぁ？」って気になってるファンのみなさんに耳よりのニュース！　この『DE・JA』は着々と進んでいますので、ご安心を。エルフさんに問い合わせたところ、グラフィックが150枚におよぶ壮大なものだそうで、思ったより時間がかかってしまったんだって。だけど、もう発売日もほぼ確定らしいから、あとは店頭に並ぶのを待つばかりだよ。ほら、ご覧のように見事なまでの美しいグラフィック！　ホ～ント待ち遠しいよねっ♡



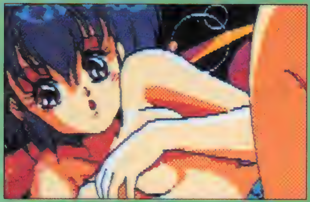




広告ページ

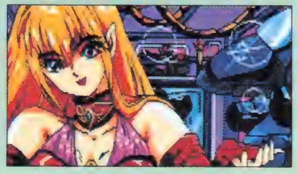
フェアリーテール最新アダルト・ゲーム カクテル・ソフト移植情報

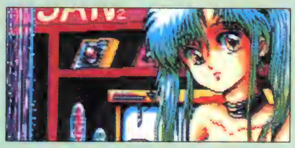
広告 広告



セーラー服戦士 フェリス

カクテル・ソフトが初めて作った本格的アクション＆ロールプレイング。いよいよ88SR以降シリーズとMSX2で新発売！ 本当におまたせ。愛あり、涙あり、友情あり、そしてもちろんHシーンふんだん、ギャグはビシバシ。物語は「1997年、恐怖の黒い影がお弁当タイムの女子学園をおそった。そしてさらわれた親友たちを救出するため

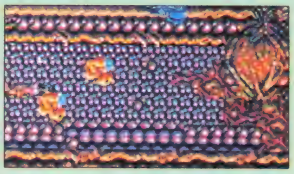




に、主人向フェリスがコンバット・スーシに身を固め立ち上がる！」と何やらムズカシゲだが、そこはそれカクテルお得意のパロディやアレッばっかり。メンタイコにデカキャラ、次から次にめっちゃかひっちゃか。すごくキレイでスクロールのなめらかなマップ上で、デカキャラ相手に正義の攻撃をビシバシ、そしてセーラー服達の見るもハズカシイ大股開きのHシーンに、どんな正統派Hゲーマーも平静を保てない！

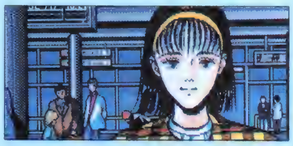
■88SR以降4月7日、MSX2 4月28日、98版も好評発売中！
定価6,800円

PC9801Vシリーズ以降 3.5・5HD	定価 6,800円
88SR以降シリーズ 5D	
MSX2 MSX2＋ 3.5DD	



アダルト・サスペンス 殺しのドレス2

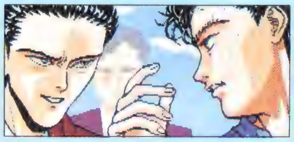
「いきなりベッドシーンから！」こんなスゴいコピーで、本当にイキナリ美女の胸マル見えでゲームが始まってしまった。もう98や88のユーザーは、主人公の探偵五郎になり切って、溢れんばかりに次から次に登場する美女達との圧倒的ベッドシーンに目を血走らせてきたのだが、いよいよMSX2でも新発売！ 犯罪でなければどんな依頼も引き受ける、私立探偵のあな

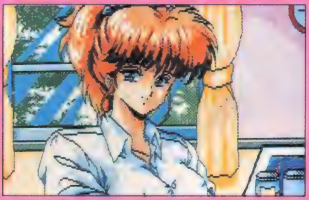


たに、超美女からの偽装結婚の依頼。悪くない報酬をフトコロに、彼女と腕を組み歩く教会に一発の銃声が鳴りひびいた。あなたの腕の中で胸を打ち抜かれ静かに息をひきとる彼女。ヤバイ！ あなたから始まる殺人事件だ！ 東京からニューヨーク。目まぐるしく変る舞台に、様々な人間模様、そしてセックス・シーン。テクノポリスを始め、ログイン、アスキー、コンプティーク全パソコン紙の絶賛をあびた「殺ドレ2」。いよいよMSX2で…いきなりベッドシーンから。

■MSX2、MSX2版4月21日発売。98、88版好評発売中！ フェアリーテール発売。 定価6,800円

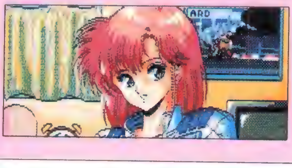
PC9801Vシリーズ以降 3.5・5HD	定価 6,800円
PC88SR以降シリーズ 5D	
MSX2、MSX2＋ 3.5DD	

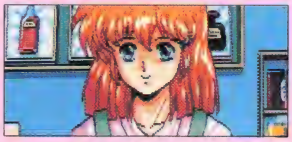




CAN CAN Bunny

Hソフトはナンパものがチョッとしたブーム。その火付け役が今やHソフトブランド上位のカクテル・ソフト、デビュー作「きゃんきゃんバニー」しかし×68ユーザーだけはこのブームもカヤの外。ところが「きゃんバニ」も×68版が新登場。ゲームはまずスロットマシンで軍資金をガッポリ稼ぐことからスタート。続いてバニーちゃんのコーチを受けつつも、ギャグを

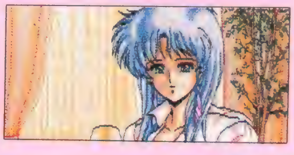




楽しむアドベンチャーへ。そいでもってプレゼント作戦にHアイテム攻撃。そして25人の女の子達とのH会話から過激なナニを楽しめるシミュレーションまで。複雑なゲームジャンルの要素を取り入れたナンパ・ソフト。また×68版だけには、6画面回転スクロールの裏ワザを特別サービス。見事ねるとんアタックの成功の日は、通常の6倍サイズ！ 彼女達のスバラシイ体とナニを十二分にも楽しんでくれたまえ！

■カクテル・ソフトから×68版5月12日発売！ 98版、88版好評発売中！ 定価5,800円

PC9801VM以降シリーズ 3.5・5HD	定価 5,800円
PC88SR以降シリーズ 5D	
X68000 5HD	



●写真はすべて9801、8801上のものです。カクテル・ソフト、フェアリーテール共に TEL.03-200-9834。

総登場武将キャラ300名以上!

本物・美少女Hシュミレーション・G(ゲーム)

いよいよフェアリーテールのH戦略が本格化する!

NOW

ストロベリー大戦略

うそいつわりのない抜群のHグラフィック技術がシュミレーション・ゲームの世界に本格参入した!

総登場キャラ300名以上。重厚な音楽BGM、シナリオ、本格的なSLGゲームシステム。

これはたんなるHなAD(アダルト)ソフトの水準をはるかに超えた!

きっと一緒にファニーでホットなエンディングが楽しんでいただけます。

PC9801VM以降対応　予価6,800円

5月17日発売決定!

ユニークでオリジナル

フェアリーテール

FAIRYTALE

東京都新宿区高田馬場1-33-14サンフラワービル

B1-B室パソコンソフト開発室内

通信販売のご案内及び、申し込み方法

●現金書留の場合－商品名、機種、メディアを明記してフェアリーテールまでお送りください。

●郵便振替の場合－郵便局の振替用紙に商品名、機種、メディアを明記して、口座番号　東京7-140574　フェアリーテールまでお申し込みください。

※通信販売はフェアリーテール宛でお願い致します。住所は上記のとおりです。

おいしい・ナンパ・しゅみれーしょん

CAN CAN Bunny きゃんきゃん バニー

きゃんきゃんバニー スペリオール

もっと自然に女の子とつきあいたい！完全攻略法！

●写真は開発中のもので一部製品とはことなる場合もあります。

●昨年度ザ・No.1ねるとんソフト「きゃんきゃんバニー」のユーザー・アンケートの要望をもとに作られた、初めての完全パソコン・ナンパ・マニュアル。TTL12キャラクター分

●ソフト制作に際して血液型別女の子36人を完全取材。

●女の子の血液型別、職業別、タイプ別徹底研究!

●この角度から攻めれば「きっと女の子と仲良くなれる」ための必勝テクニック満載。

●きゃんきゃん女の子との会話は、デジタルやオタクはダメ。

●今すぐ使えるレトロでアナログな誘い文句がいっぱい。

●そしてキマリは、愛&H!

●カクテル・ソフトお得意のグッドなグラフィックとミュージック。そしてきゃんきゃんな女の子たち。キミのねるとんは見事ツー・ショットの◎か、はたまた

大ドンデンがえしか？

PC98VM以降、PC88SR以降対応、MSX2以降対応

①制服ギャルズむんむんセット ②女子大生おかわりセット ③セーラー服ゆうやけセット

全3巻まとめて合計6,800円!

98版4/16発売、88版5/16発売MSX版6/16発売

通信販売のご案内及び、申し込み方法

●現金書留の場合―商品名、機種、メディアを明記してカクテル・ソフトまでお送りください。

●郵便振替の場合―郵便局の振替用紙に商品名、機種、メディアを明記して、口座番号・東京0-81760カクテル・ソフトまでお申し込みください。

オリジナルでユニーク

カクテル・ソフト

フェアリーテール

東京都新宿区高田馬場1-33-14サンフラワービル B1-B室パソコンソフト開発室内

グラフィック数243枚！

うろつき童子

神をもおそれぬ超神伝説！

フェアリーテールとカクテル・ソフトの
2大AD（アダルト）ソフト・ブランドの総力がスパーク！
君の愛と友情だけが神をも恐れぬ魔界から
学園を救う。アダルト初！ 88版5'2D6枚組！

横浜、私立名神学園。いまここに3000年の時の流れを超えた壮絶なドラマが展開する。世界は三界で構成されている。伝説では3000年に一度の人間界・獣人界・魔界とを統一し、そこに楽園を創造する超神が人間界より誕生するという。果たしてその伝説の真偽は？また超神は南雲なのか？はたまた学園のアイドル明美の運命は？
コミック、アニメ・ビデオで異例の大ヒット！魔人・獣人が学園を舞台に縦横無尽に暴れまくる、ニュー・エイジ・スーパー・ストーリー・ゲーム。どこまで君は超神にせまれるか!!
原作／前田 俊夫　ワニマガジン社刊

PC98VM～／PC88SR～
MSX2～／X68000各機種対応版
快調制作中 各機種定価6,800円
98版好評発売中！他機種順次発売

通信販売のご案内及び、申し込み方法
●現金書留の場合－商品名、機種、メディアを明記してフェアリーテールまでお送りください。
●郵便振替の場合－郵便局の振替用紙に商品名、機種、メディアを明記して、口座番号・東京7-140574 フェアリーテールまでお申し込みください。

総販売元 ブラザー工業（株）
ユニークでオリジナル
フェアリーテール
FAIRYTALE
東京都新宿区高田馬場1-33-14サンフラワービル
B1-B室パソコンソフト開発室内

テクノポリス 増刊
Dō-Jinテクノポリス
同人ソフト大全集Vol.4
ボリュームたっぷり112ページ!
うそとなりそなおいしさ!!
●テクノポリス1月号から3月号まで掲載の同人ソフト再掲載に、未掲載の同人ソフトをブレンドして大紹介!
●「スキャナ講座」、「印刷入門」、「イラスト画材の選び方」、「Dō-Jin 界話題の通信」などなど、新鮮なネタがいっぱい。
品切れ続出のため1人1冊厳守!?
●いがらしみきお先生の事務所、佐藤元先生によるコクのある漫画でトッピング♡
発売中
定価 660円(税込み)
徳間書店

Dō-Jinファン

雨の多い季節は、なんとなく気分が沈みがち。
そんなときは、とびきり楽しい同人ソフトと
戯れて、ハイになりましょ♡　新連載の同人
ソフトを作るコーナーを見て、ゲームを作る
のもイイかも!?　なお今月のイラスト担当は、
POP SoftwareのTOMOKOちゃんよ。

イラスト／TOMOKO

冬コミ&パソケット&投稿の同人ソフト
今月も力作をワラワラ紹介!!—P.90
（TRIANGLE HEART'S/PARTY SPIRIT Ver.2.3-α/
ぴんくすとりーむ/Smoke Glass/魔龍牌/POWERFUL ENGINE/
透視的遊戯 Ver.1.0/URAZARDRY/QUEST LAND STORIES）

世界に広げよう!! **Dō-Jinネットワーク**—P.97

待望の新連載 あにあんの**アルゴリズムを見切ったぞ!?**—P.100

同人ソフト♡プレゼントCOMIC **Dō-Jinソフトくりぃむ** by 佐藤 元—P.105

頭がトロケそーなパズルなの

TRIANGLE HEART'S

トライアングル　ハーツ

BY●暗黒媒体ソフトウェアース

PC-9801VM以降	3.5・5HD
X68000シリーズ	5HD

※PC-286未確認
※PC-98VMシリーズは、要アナログディスプレイ
要MS-DOS(Ver.3.1以上)
※PC-9801VM2のみ要16色ボード、要RAM640K以上

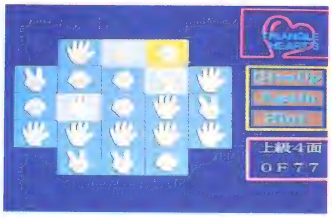
通販の申し込み方法

〒005　北海道札幌市南区澄川3条5-2-10　伊藤様方　暗黒媒体ソフトウェアーズまで、1700円分の郵便小為替(無記名)と、郵便番号・住所・氏名・ほしいソフト名（必ず）・機種名（必ず）・媒体（必ず）を明記したものを同封のうえ送ってください。

ジャンケンの奥の深さを思い知ろ？

グー、チョキ、パーのパネルを勝てる方向に動かして消していき、最後の1枚をピンクの所へもっていく、というパズルゲーム。初級、中級、上級の3段階、それぞれ1面クリアごとにピチピチギャルが脱いでくれる。さらにマニアには、ギャルなし全150面の専用モード(?)も用意されているぞ。ちなみにフルマウスオペレーション、パスワードによるコンティニューも可能。

❍背景は常にスクロールし、BGMもなかなかよろしいわよ!! しかし、面クリアするたびにムズくなるのだ



❍上級ではパネルが増える。あそこがこーでそこがあーなって……と悩むうちに脳ミソがナマコになるのだ

98版もビューティフル

98版は背景にギャルを見ながら遊べる!! そして面クリアするとより美しく色づくのだ。これはキレイ！

❍いくら後ろにギャルがいるといってもアセってはいけない。落ち着いて解くだな

❍するとこーんなキレイになるんだす。ビューティホー、ワンダホー、それそれ～

通信販売を申し込むときの注意

このコーナーのP.90～P.96で紹介したソフトの通信販売を申し込む場合には、必ず次の約束を守ってくださいね。

①申し込んで3か月はジッと待つこと

同人サークルの人たちは、勉強やお仕事の忙しい合い間をぬってソフトを発送しています。それに、申し込みもたいへん多いので、待ち遠しいとは思うけど3か月は待ってあげてくださいネ！

②郵便小為替は無記名にすること

郵便小為替にヘタに記名してしまうと無効になったり、手続きに手間がかかったりします。必ず無記名にしましょう。

③住所・氏名・希望ソフト・使用機種などの必要事項は正しく書くこと

せっかく申し込んでも住所が違っていたり読みにくかったりすると、あなたの手元にソフトは届きませんよ！　また、希望ソフト名や機種名がわからないとソフトの発送が遅れる原因になってしまいます。とくに、ソフトが複数の機種作られているモノは気をつけてね。

④同人サークルへの問い合わせは、往復葉書などの郵便を利用すること

同人ソフトの申し込みは、ほとんどが自宅になっています。迷惑にならぬように必ず問い合わせは郵便で。また、問い合わせ相手に負担がかからないように返信先を記入した往復葉書を使うようにしましょう。

とってもリアルな選挙SLG♡
PARTY SPIRIT（パーティ スピリット） Ver.2.3-α
BY●大日本専門分野開発機関

> **通販の申し込み方法**
> 〒251　神奈川県藤沢市辻堂神台2-4-11　渡辺正樹様方　DSKまで、900円分の郵便小為替（無記名）と、郵便番号・住所・氏名・ほしいソフト名（必ず）・機種名を明記したものを同封のうえ送ってください。

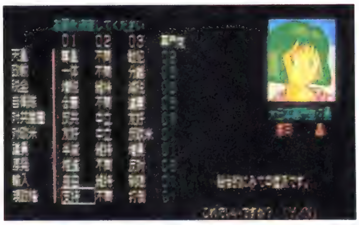
PC-8801mkⅡSRシリーズ｜5D

党首は女のコ学生さんなんだ

各党首のみの国会議員選出総選挙が行われる１ヵ月前、大日本専門党の党首の暗殺未遂事件が起こって本人は重傷となり、孫の有川未来が選挙に出馬することになった！　てなわけでこのゲーム、選挙戦の緊迫した雰囲気を充分に味わえるＳＬＧ!?　選挙期間は１日１ターンの14日間で、あの○民党や社○党、そして○明党と共○党を相手に激烈な選挙戦を繰り広げるのだ。体力・説得力・お金を、各コマンド（移動・選挙運動・工作・情報・人事）へ有効に振り分け、上位入選を目指せ。体力と説得力はターンごとに回復し、お金はパーティーで補充。起きるイベントの１つ１つがリアルだぞ。

●とゆーわけで、セーラー服の女のコがプレイヤー操る有川未来だ

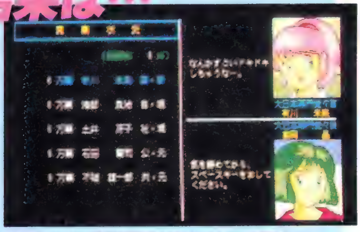
●ますは、スペースキーを押して体力と説得力を設定。気に入った数が出るまでやれる


●党の方針を決定。極端な思想はゲーム上不利かもしれない。右翼、左翼、中道派の３種類

14日間の選挙戦さまざまな出来事!?

●勢力別に地図が色分けされる。14日間の選挙期間中、いろいろなことが起こり、そのたびに地図も塗り変えられるのだ

はたして結果は…


●●ついに選挙期間が終わり、投票日がやってきた。はたして入選なるか!?　わくわくしながらスペースキーをプッシュ

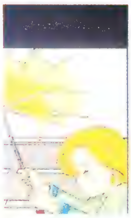
チン！ じゃらじゃらの 政治献金

パチンコ屋様からの政治献金の申し入れだ！　ラッキーいただき!!　いやまて、バレると党の評判が下がるぞ。そーいうときは秘書のせいにすりゃいいか……!?

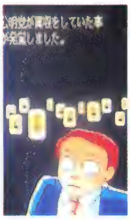
ハプニング&スキャンだーる！ ドキドキ

●ライバルの１人がフォーカス！　このスケベおやじめっ!!　評判は下がるが票数は変わらなかったぞ

●病気になると体力・説得力が０になって、なんにもできなくなっちゃう


●雨が降ると個人演説会・街頭演説・ビラくばりができなくなるぞ

●内政干渉発言。世にいう失言。ようするに口がすべった。これも評判が下がるもと



●摘発。悪事がバレた！　献金、買収、過激派、思いあたることは山ほどあるぞ。これも評判が下がる

●ついに恐れていたことが……。以前パチンコ屋から政治献金をうけていたのがバレた!!

秘書のやったことです

良いことするとイイこと♡あるAVG

ぴんくすとりーむ

BY●S.S.S-BREAK-CHAMBER

PC-8801mkⅡSRシリーズ | 5D

ひょんなことから出会った2人が……

このゲームの主人公は、草野亮太という男のコ。ある日、満員電車で痴漢にあっている女のコを助けた（まずは助けないとゲームオーバー）ことから、その女のコを誘って、ちょっぴりワクワクドキドキの一日を送ることに♡ CD屋さんをのぞいたり、出店の並ぶ横町をぶらついたりと楽しいデートコース。お金の残りと彼女のご機嫌をそこねないように気をつけて、うまく夜までもたせることができたら、アニメーションばしばしの♡なシーンの出血大サービスが待っているぞ！

●●なんだか様子のヘンな女のコがいるぞ。痴漢か？なおこのゲーム、BGM付き〃

通販の申し込み方法

〒332　埼玉県川口市飯塚3-16-2　PEC「S.S.S-BREAK-CHAMBER」通販係まで、以下の①～④までのものを同封のうえ送ってください。①1500円分の郵便小為替（無記名）または現金書留。②希望するソフト名・機種・媒体を書いたメモ用紙。③タックシールかフロッピーシールに自分の郵便番号・住所・氏名（それをはってソフトを郵送するので、自分の名前の後に〝～様〟を書いてください）を明記したもの。④③のコピー（これは発送ミスなどがあったときのチェック用になります）。**必ず守るようにお願いいたします。**なお、郵便小為替の受領証書は、お手元に保管するようにしてください。

●やっと夜に……。ホテルに行ってみたいという彼女。お金は？

ポイントは3つ

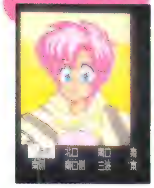
名前も年齢もな～んにも教えてくれない彼女を攻略（？）するには、メッセージやグラフィックの中から答えを見つけなければならないのだ。

●探していたCDを買うか、彼女に買ってもらうか、買わないか、それが問題だ

●横町の出店で彼女にバッチを買ってあげよう。値段はいろいろあるけれど、プレゼントする気持ちが大切なのだ。安いのは名前のバッチだよん

●あめ屋さんでは、彼女の年のぶんあめ玉を買うことに。1コ18円で262円。消費税は小数点以下切り捨てだから……

それでは問題です



●と、その前に、彼女のことどれだけ知っているか質問される。名字、名前、年齢の3つを要チェック。全問正解すれば晴れて彼女と……

●上下にスクロールするシャワーシーン。このあとにはいよいよ……

6枚のガラスの奥にカワイコちゃん6人

Smoke Glass（スモーク グラス）

BY●Marline Software

PC-8801mkⅡSRシリーズ | 5D

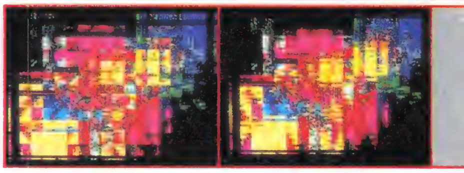
ページワンみたいなカードゲーム

6色のカードがそれぞれ13枚（1～9＋特殊カード4種）、合計78枚のカードで遊ぶゲームだ。前の人が出したものと同じ色、または同じ数字か文字のカードを出していって、最初に手持ちのカードのなくなった人が勝ち。1番たくさんカードを持っている女のコのグラフィックを見られるぞ。ただし、グラフィックは6枚の断面がギザギザのガラスに隠されていて、1回勝つごとに1枚ずつなくなっていくのだ。つまり、同じ女のコが6回ビリにならないと、その真の姿は拝めないわけ。根気よくチャレンジして全6人のギャルとご対面してね！　軽快なBGMもマル〃

●ゲームは4人と競うのだ（全6人）。出せるカードがあるかどうかコンピュータが判断してくれる

●Cの特殊カードを出すと次の人が出すカードの色を指定することができる

ジワジワ出



カワイイ魔物とポンジャンしよ!

魔龍牌（マリュウパイ）

BY●MAJESTIC TWOSOFT

MSX2 | 3.5DD

※要128K以上

過激なグラフィック♡盛り上がるBGM!

○よ〜し勝った！　意外に魔物ちゃんって強くないぞー。それにしても役が龍。特殊な役も多いのだ

○いわゆる2人ポンジャン。でも牌が龍してる。右の進行係のコがとってもカワイイ♡

人々を襲っては生き血をすする魔物を倒すには、「魔龍牌」で勝つしかない！　ま、魔龍牌と言っても〝ポンジャン〞みたいな感じなんだけどね。ただ、牌に龍の絵が描かれていたり、役なんかも龍っぽいってワケ。お相手するのは4匹のカワイイ魔物ちゃんで、もちろん勝てばお楽しみの♡グラフィックが見られる。こりゃ負けられん！

期待を抱かせるオープニングやリーチ時の緊迫感あるBGM、そしてウェイトちゃん（？）と、良いデキだわさ。

通販の申し込み方法

〒336　埼玉県浦和市太5-39-9　秀吉ハイツA-103　丹野様方　MJ-2まで、1000円分の郵便小為替（無記名）と、ほしいソフト名（必ず）・機種名（必ず）・媒体を書いた紙、郵便番号・住所・氏名を明記したあて名シールを同封のうえ送ってください。

POWがほしーの

○ときたま出てくる"MJ-2"牌がPOWの素だ

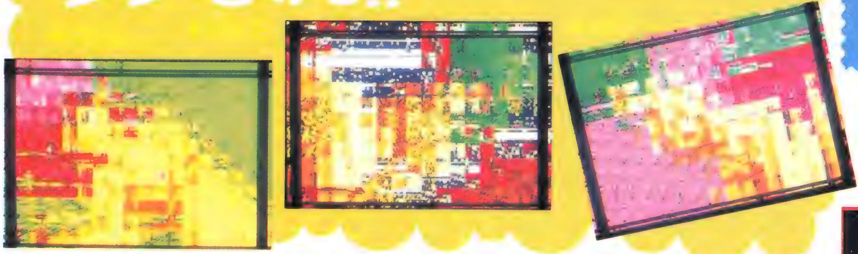
画面右下の"POW"というところにハートがあれば、リーチがぐーっと有利になるぞ。なんとツモや流局のときに牌を選べるというチャンスが与えられるのだ！

○リーチしたのに流局。しかしPOWがあればラストチャンスに挑戦できるぞ！　狙え〜！

お相手の魔物ちゃん♡

魔物ちゃんははじめ3万点を持っている（プレイヤーは1万点から）。負けて2万点、1万点と減るごとにアーマーが壊れ、0点以下でアラレもないお姿が♡　かなり過激だぞ〜！

目を細〜くしてもダメよん!!



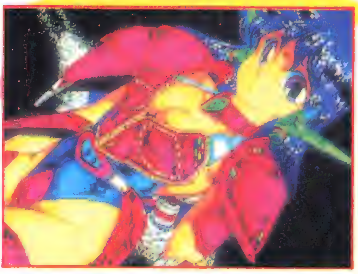
これが最初に対戦する残り3人の、ガラス2枚を残した状態のグラフィック。なお、ガラスが1枚取られるたびに自動的にセーブされるぞ。

通販の申し込み方法

〒992　山形県米沢市本町1-3-3　吉田下宿　鈴木様方　Marlin Softwareまで、1300円分の郵便小為替（無記名）と、郵便番号・住所・氏名・ほしいソフト名（必ず）・機種名を明記したものを同封のうえ送ってください。

6回勝ってやっと……

てくるグラフィック♡



▶JUNKO

○ある女のコをターゲットにした場合、うまくいけば6回、ヘタをすると36回勝たなければならないのだ

いろんなサークルが参加してるクイズ♡

POWERFUL ENGINE（パワフル エンジン）

BY●SIVA＆BURNING APPLE

通販の申し込み方法

〒753　山口県山口市吉敷滝河内2011－2　渡辺様方　SIVAまで、1200円分の郵便小為替（無記名）と、ほしいソフト名（必ず）・機種名を書いた紙、郵便番号・住所・氏名を明記したあて名シールを同封のうえ送ってください。

PC-8801mkⅡSRシリーズ | 5D

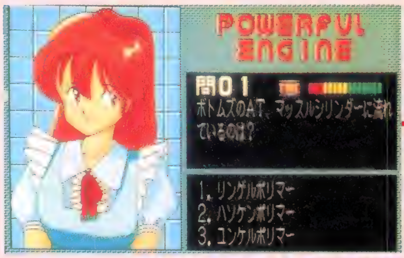
※要アナログディスプレイ

5つのジャンルの5人の女のコ♡

最近、流行の三択クイズ。出題される問題は、コミック、アニメ、特撮、映画、小説の5つのジャンルに分けられ、最初に好きなジャンルを選択。各ジャンルに付き1人ずつの女のコがキミを待っているぞ！　当然、正解率によって3段階の♡なC.G.が見られる。このC.G.の原画は、いろんなサークルの人が描いているのだ。ノリノリのBGMも必聴だよ！

正解率によって……♡

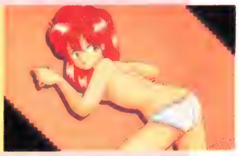
問題は50問あるうちの20問が出題され、解答率によって4段階のランクに分けられる。当然、高い正解率を取ればより露出度の高い♡なC.G.が見られるのだ。しかしランクDでは女のコには会えないぞ！



ANIMATION By●MIU

RANK A 80～100%

RANK B 60～79%

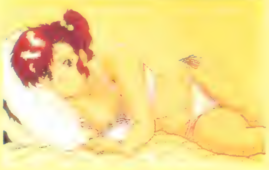


RANK C 40～59%

残りの4ジャンルのかわいコちゃん

COMIC BY●ぬかぞのともみ

●元々は3頭身漫画用の身なんだけどわかる？



●「ひなせ　まゆこ」ちゃんは、16歳♡

MOVIE BY●FoZon

●こんな野外でナワをかけられているとは……

SFX BY●Y.S.

NOVEL BY●みなせひとみ

●ココは♡なホテルでは……。この後はご想像にまかせます

神経衰弱でギャルが脱ぎ脱ぎ♡

透視的遊戯 Ver.1.0

BY●ふぇいばれいと企画

PC-9801VM以降 | 5HD

※要MS-DOS(Ver.3.1以上)

カードをめくって女のコとごたいめん

1人でやる神経衰弱とエッチなグラフィックが合体した胸ドキドキのゲームなのだ。カーソルのバニーちゃんを動かして、カードをめくるとかわいい女のコが出て来る。で、もう1枚めくって同じ女のコだったら、カードが取れて下の絵が見えてくるというわけ。

ただし、間違えると画面の下にバツが表示されて、いっぱいになるとゲームオーバー。でも、コンティニューがあるので、がんばればいつかは全7面をクリアできる親切設計（？）だぞ。

●こんな感じにゲームは進む。画面の隙間の女のコを見ると闘志がわいてくるぞ

カードをめくるとアニメーション♡

カードをめくると目に入ってくるのは、なぜかフワッとめくれるスカート。思わず目をこらしちゃう。めくれ方には数種類のパターンが用意されていて楽しめるぞ!?

ひらり～ん

●春風にのってスカートがペラリ!?

あの『◯ィザードリィ』のパロディーAVG!?

URAZARDRY

ウラザードリィ

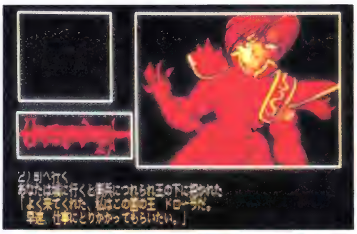
BY●LAFIEL SOFT

PC-8801mkIISRシリーズ	5D
PC-9801VM以降	3.5･5HD

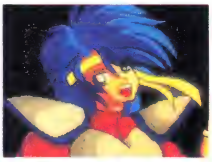
※PC-88SRシリーズはサウンドボードII対応
※PC-98VMシリーズはFM音源対応

ゲームをパロる マンガをパロる

ついに出た（?）あの『◯ィザードリィ』のパロディーAVG! さらに、ゲームや漫画のパロ、音楽もビシバシに入り、同人ならではのお味!? そしてゲームの後半には、忘れちゃならない! 3Dダンジョンもあるのだ。といっても敵は登場しないし、マップも広くないから、「楽勝」と思いきや、トラップでダンジョンの入り口に逆もどり! マッパーの血が騒ぐぜい!!



◯城塞都市の王女ドローラ。大魔道士アキューサに、魔除けを盗られた。おまぬけ様だ



◯主人公。王の依頼で、魔除けを取り戻すべく地下ダンジョンを行く

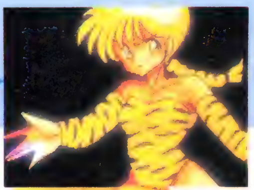
通販の申し込み方法

〒246 神奈川県横浜市瀬谷区中央7-8 鈴木様方 LAFIEL SOFTまで、1200円分の郵便小為替（無記名）と、ほしいソフト名（必ず）・機種名（必ず）・媒体（必ず）を書いた紙、郵便番号・住所・氏名を明記したあて名シールを同封のうえ送ってください。

ほしすぎる

◯ボルタックの店のおっさんの持っている、あの日本刀は「村正」! えい2枚でどうだ!

敵もいるが…

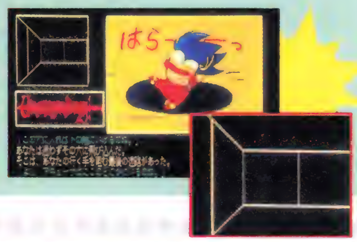


◯おおっと、見覚えのあるキャラクタだぞ!? でもカワイコちゃんね

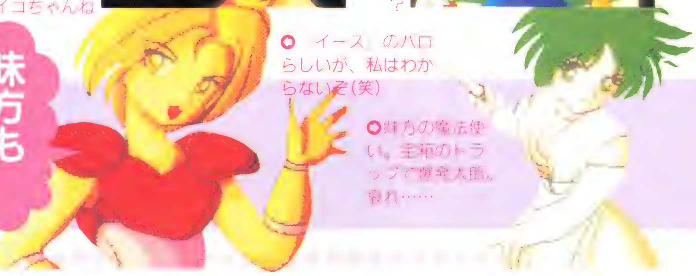
◯自己中のパロディー? とにかくあやしい

本格的3Dダンジョンだ

ストーリー後半にある3Dダンジョン。線画がツウね。しかし、トラップげしげし!!



味方もいるぞ!



◯「イース」のパロらしいが、私はわからないぞ(笑)

◯味方の魔法使い。宝箱のトラップで爆発大胆。哀れ……

ルコちゃんがかわいいぞ!

どの女のコがどこにいるんだっけと思い悩んでいるときに、猫耳のルコちゃんが可愛い笑顔ではげましてくれる。でも、バツが多くなるとしくしく泣きだしちゃう。

通販の申し込み方法

〒162 東京都新宿区納戸町8番地 石坂様方 ふぇいばれいと企画まで、700円分の郵便小為替（無記名）と、郵便番号・住所・氏名・ほしいソフト名（必ず）・機種名を明記したものを同封のうえ送ってください。

どーん

●カードの女のコたち

◯◯◯そして、どーんと女のコの登場。女のコは全部で7人もいるので合わせるのにひと苦労

7人の美少女たち

カードが全部取られると周りの枠が取れ、下に隠されていた女のコが現れる。もちろん面が進むほど女のコは過激♡ てなわけで、全7人のうち4人ご紹介。

◯1面の女のコ。いいぞ〜

◯夏の日差しの下で♡

◯ベッドの上でポーズ

◯下にずれたブラがセクシーだな

本格派のフィールドRPG
QUEST LAND STORIES
(クエスト ランド ストーリーズ)

BY●O/S software

X68000シリーズ | 5HD

奥の深〜いストーリーなのだ

長い間リスタの村を守ってきた「赤の宝珠」が、盗賊どもに盗まれてしまった。この宝珠を取り戻してほしい、という村長の願いを聞いて、オレたちはフィールの村の廃墟へ向かった……。
　こんなストーリーで始まる4人パーティの本格的フィールドRPGがコレ！ グラフィックはキレイだし、ストーリーも奥が深く楽しめる。戦闘シーンなんかも抜かりがない。もちろんBGMもついてる。さらにジョイスティック対応で、楽々プレイできるのだ。

○武器屋では武器、防具が売っている。他に道具屋、低価格の宿屋（セーブポイント）もある

○敵に会ったらさぁ戦闘。魔法も使えるぞ。攻撃すると、ちゃんとキャラクタが動くのだ

○ゲームバランスも○。メンバーはみんなりりしいお顔よん。おっと、右下に村が見えるぞ

○キャラクタのステータスは、攻撃力、防御力から持ち物まで見ることができるのだ

通販の申し込み方法

〒346　埼玉県久喜市南2-2-7　大森様方　O/S softwareまで、1600円分の郵便小為替（無記名）と、郵便番号・住所・氏名・ほしいソフト名（必ず）・機種名を明記したものを同封のうえ送ってください。

魔法の威力は絶大!!

FIRE BALL

ICE STORM

L.BOLT

魔法はクレリックとウィザードが使える。特にウィザードの攻撃魔法は見た目もハデで、とにかく威力抜群。高レベルになれば、魔法一発で敵を全滅させることもできるぞ。

クエストざんまいの日々

タイトルのとおり、このゲームにはクエストがいっぱい。「赤の宝珠」を取り戻した後も、いろんな冒険が続くのだ。とりあえずサワリだけ見せちゃおう。

○子供の話によると、なにやら村長が捜しているらしい。よし、行ってみようか

○村を守っていた「赤の宝珠」が盗まれた。盗賊たちはフィールの廃虚にいるそうだ

○フィールの村の廃虚はガランとしている。盗賊たちはどこにいるのか？

○盗賊のアジトに踏みこむと、案の定、非友好的な態度。よし、戦闘だ!!

○何とか盗賊たちに勝ち、情報を聞きだした。そしてやって来た所は暗い洞窟だった

○突然強そうな魔術師が登場！ こいつが宝珠を持っているらしい。果たして勝てるのか？

ディスク送ります

BY●Moon Light Magic

すいません、11月12日のパソケットⅨで販売した『ラムを探せ』のPC-88版にまったく立ち上がらないものがありました。マスターディスクがいかれているわけでもなく、コピープログラムに異常があったわけでもありません。

そこで電源を入れても起動しないという方はお手数ですがハガキでこちらまでご連絡ください。至急、新しいディスクをお送りします。

連絡先：〒273-01　千葉県鎌ケ谷市鎌ケ谷1-9-1　稲田和明様方　Moon Light Magicまで。

通販先です！

BY●Good Software

最近、音楽ドライバ『Split』についての通販の問い合せが多いので、通販先をお知らせします。今回、通販するのはPC-88のVer-Ⅰです。申し込み希望の方は郵便為替1500円分を同封し、名前、住所、郵便番号を忘れずに下記へ送ってください。

なお、これを即売会などに出すソフトに組み込みたいサークルの方は、サークル名を明記し、62円切手をはった封筒を同封のうえ、下記に問い合せてるようにしてください。

連絡先：〒227　神奈川県横浜市緑区美しが丘1-19-30「Split通販希望」

斎藤様方　Good Softwareまで。

求ム！ 絵描き！

BY●Lanzenträger

このたび新しく発足しましたLanzenträger（ランツェンレイター）では、第1作目として、シナリオはもちろんビジュアルシーンにもこったRPG『HERTS』（PC-88SRシリーズ）を制作中です。そこで、グラフィッカー、絵の描ける方を募集しております。オレがやれば、どんな絵もすごいものになるぜ!!という方、人物や背景の描ける方は下記の住所にご連絡ください（サンプルC.G.、コメント、サンプルの絵を一緒に送っていただけると助かります。使用機種はPC-88です）。

連絡先：〒146　東京都大田区久が原3-34-16-301　鈴木様方　Lanzenträgerまで。

バグの直し方です

BY●Shilpheed Software

どうも、Shilpheed Softwareです。12月24日の冬コミケで売った『Alfarnever0.68』（X68K）に、バグが入ってしまいました。その直し方です。

①X-BASICを起動。次のリストを打ち込む。

```
10 f=fopen("a:¥ G.X","w")
20 fseek(f,3050,0):fp.tc(103,f)
30 fseek(f,83690,0):fputc(55,f):fputc(48,f)
40 fseek(f,&H11292,0):fputc(&h58,f)
50 f=fopen("A:¥ AUTOEXEC.BAT","c")
60 fputc(71,f):fclose all()
```

②ドライブ0に『Alfarne～』を入れる。

③打ち込んだプログラムをRUNする。

これでバグが直りオート起動になります。おさわがせしてすみませんでした。

連絡先：〒144　東京都大田区西蒲田6-7-12　野村方様　Shilpheed Softwareまで。

イベント情報 1

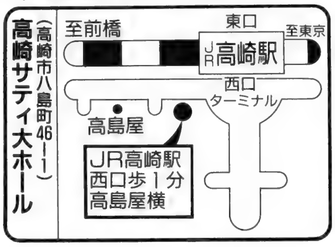
高崎パソケット2

日時：5月13日（日）

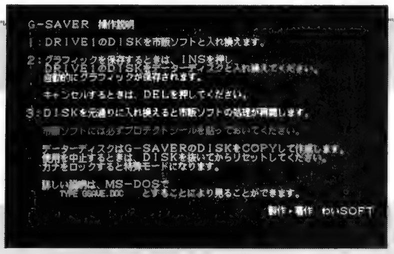
場所：高崎サティ大ホール

時間：11：00～15：00

※午前8時前には来ないようお願いします



同人ソフトちょっとCM♡



PR：『G-SAVER』は、PC-98のゲームソフトなどのグラフィックをZ'S STAFF Kidのベタファイル形式で、DISKに保存するための強力なソフトです。BASICファイルでの展開用ソフト『G-LOADER』もあります。

対応機種：PC-9801VM以降（要RAM640K）

通販方法：1800円分の無記名の郵便小為替（『G-LOADER』は1000円）と、郵便番号、住所、氏名、希望ソフト名を明記した紙と郵便番号、住所、氏名を書いたあて名シール（紙）を同封してお送りください。

連絡先：〒270-11　千葉県我孫子市青山台3-13-13　わいSOFTまで。

※このCMのソフトについては、テクノポリス編集部はノーチェックです。どうゆうゲームかは読者の人が各自で判断してくださいね。

仲間に入れて!!

世界に広げよう Dō-Jinネットワーク

今月も内容充実でお送りする同人ネットワーク！　バグ情報からイベント情報までいろいろとりそろえてありますよ！　さあさあ皆さんアクセスしましょ!!

バグ発見!!

BY●LLパレス

1月14日のパソケットXの「LLパレス」のブースで『SUCCESS』を買われた方へ。すいません、バグが発見されました。20040行を次のとおりに修正してくだされば正常にゲームが可能です。

```
20040 DATA "MAP05",4,-1,0,6,17,7,0,0,0
```

要するにファイル名を囲むダブルクォーテーションが抜けているというお恥かしいミスでした。なお修正の仕方がわからない方には、修正済みのディスクを無料でお送りしますので遠慮なく連絡ください。また、1月15日の神戸パソケット4以降販売分は、バグは有りませんのでご安心ください。

連絡先：〒557　大阪府大阪市西成郵便局私書箱16号「LLパレス」まで。

でーたでーた虫が

BY●Su-TEAM

1月14日のパソケットXならびに1月15日の神戸パソケット4で発売したPC-88版『Pig・1データ集Vol.2』に虫が出ました。下記の要領で退治してください。

①データ集を立ち上げてください。

②メニューが現れましたら、〔STOP〕キーを押していったん止めます。

③下記のように入力し〔RETURN〕を押してください。

```
1010 IF INSTR("DHI",BK$)=0 THEN SKIP=1
```

④あとはセーブします。

```
SAVE "select"
```

⑤"Are you sure?"の問いに対してはYと答えてください。

これからはこのようなことがないよう気をつけます。また神戸パソケット4以降販売分のディスクには虫はいませんのでご安心のほどを。

連絡先：〒640　和歌山県和歌山市園部1506-7　尾崎様方　Su-TEAMまで。

同人ソフト大募集!!

Dō-Jinファンでは、同人ソフト即売会などで販売されたソフトのほかに、直接編集部へ送られてきた同人ソフトも紹介しています。みなさんの作ったオリジナルのゲームをどんどん送ってくださいね。もちろん個人でもグループでもかまいませんよ！

★送られてきた同人ソフトは……

誌上に掲載するソフトについては、通信販売や即売会などで入手可能なものであることを原則にしています。

ただし、1本のソフトとして完成していないもの（単なるプログラムやグラフィック集など）、また、その他の理由で編集部が掲載できないと判断したものは紹介できないことがあります。

★送るときの注意

❶ソフトはすべて自分たちで作ったオリジナルであること。他のソフト、出版物などを参考にした場合はそれを明記して下さい。

❷ソフトとして完成した形のディスクで送ること。ディスクにはソフト名と機種名を明記して下さい。

❸ディスクと一緒に、遊び方・使い方の説明書（マニュアル）をつけること。

❹送ったソフトと同じものを必ず手もとに置いておくこと。内容についてお聞きすることがあります。なお、お送りいただいたディスクは原則としてお返しできません。

❺投稿者（グループのときは代表者）の連絡先住所・氏名（グループ名）・電話番号も忘れずに。

あて先　〒105 東京都港区新橋4-10-7　TIM テクノポリス編集部　Dō-Jinファン　係

バグです！

BY●OKAXII SOFTWARE

『THE BLACK JACK基本セット』にバグが発見されました。症状は「パートナーの掛け金が＄32760を越えるとハングアップ」というものです。

対象となるソフトはVer1.0('89.4)〜Ver1.61（'90.21）のすべてのものです。

当会で連絡先を把握している方々には、すでに改良版を発送しておりますが、全体の5％にも満たないのが実情です。

みなさん、知合や知人でこのソフトをお持ちの方がおりましたら、次のようにお伝えいただけないでしょうか。「ソフトを無料で交換しています」と……。

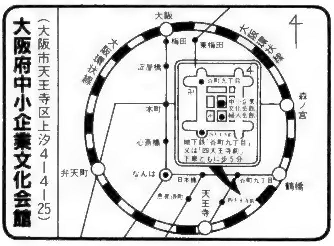
連絡先：〒162　東京都新宿区若松町15-3　吉田様方　OKAXII SOFTWAREまで。

イベント情報 2

大阪パソケット3

日時：5月27日(日)
場所：大阪府中小企業文化会館
時間：11:00〜15:00

※午前8時前には来ないようお願いします

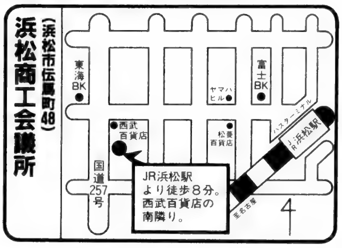


イベント情報 3

浜松パソケット2

日時：5月27日(日)
場所：浜松商工会議所
時間：11:00〜15:00

※午前8時前には来ないようお願いします

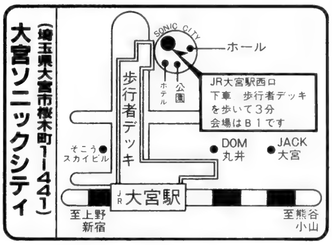


イベント情報 4

大宮パソケット

日時：6月3日(日)
場所：大宮ソニックシティ
時間：11:00〜15:00

※午前8時前には来ないようお願いします

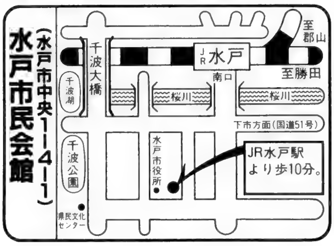


イベント情報 5

水戸パソケット2

日時：6月3日(日)
場所：水戸市民会館
時間：11:00〜15:00

※午前8時前には来ないようお願いします

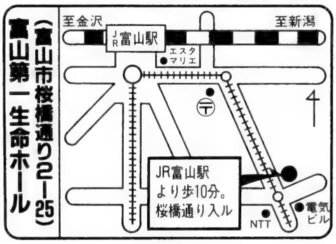


イベント情報 6

富山パソケット

日時：6月3日(日)
場所：富山第一生命ホール
時間：11:00〜15:00

※午前8時前には来ないようお願いします



D Dō-Jinネットワーク アクセス受け付け中！

Dō-Jinネットワークは、読者と同人ソフトサークルをつなぐページです！　現在、次のようなアクセスをお待ちしています。ヨロシクね♡

❶同人ソフトサークルから、いろいろなお知らせ

ボクたちはこんなサークルです、今度新作の同人ソフトを出品します、通販の発送がおくれています、○○さん連絡をください、バグの直し方です、こういう才能のある人を探しています、などなど、同人ソフトの仲間から広く読者のみなさんに知らせたいこと。

❷仲間に入れて！

こんな自分を使ってください、だれか仲間に入れて！　などなど、どこかのサークルに入って同人ソフトを作りたい！　と思っている人の自己アピール。

❸同人ソフトのCMをして！

自分たちの製作したソフトのCMをしてほしい!!　な〜んていうときは、10センチ×15センチくらいのイラストまたは画面写真1点と65字くらいの宣伝文・機種媒体・通販方法・連絡先・電話番号を書いた手紙を必ず同封して編集部に送ってね♡

以上3つのアクセスは郵便で、

〒105 東京都港区新橋4-10-7
TIMテクノポリス編集部
Dō-Jinネットワーク　係

まで。❶グループの場合はグループ名・代表者氏名、個人名、❷代表者または個人の年齢、❸職業（学年）、❹連絡先住所、❺連絡先電話番号、明記をお忘れなく！

なお、いずれの場合も内容によっては掲載できない場合があります。ご了承くださいね。

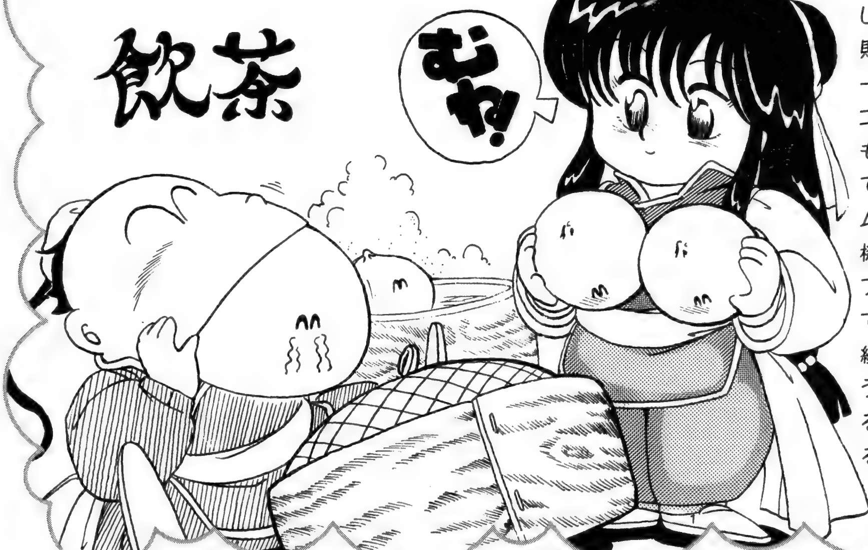
おにおんのアルゴリズムを見切ったぞ!?

イラスト/Y人

今月のアルゴリズム
ブロックくずしのボールの巻

あいやー! またまた始まっちゃった、同人ソフトの講座あるよ。今度は毎回、いろいろなゲームのアルゴリズムについて、おにおん先生やゲストの方々がアドバイスしてくれるあるね。機種もいろいろだから、皆見るあるよろし!

はーい。こんにちは。またまたお会いすることができました。今回から、またプログラムの新コーナーが始まるのです。〝アルゴリズム〟という難しそうな言葉がでてきていますけど、これはプログラムなどがどのような法則や方法で動いているのか、といったことを言います。たとえば、今回は〝ブロックくずしなどのゲームのボールの動き〟についてお話ししますが、このボールの動きの法則さえわかってしまえば、あとはどんなパソコンでも、どんなプログラム言語でも、その法則どおりに動くようにプログラムすれば、同じ動きが再現されるわけです。この法則のことをアルゴリズムというわけ。一見複雑そうなゲームなどでも、アルゴリズムさえわかってしまえば、同じものが作れてしまうのです。この連載では、いろいろなゲームのアルゴリズムを紹介し、それを実際にいろいろな機種のプログラムに直してみることで、プログラムの作り方を学んでみようっていう企画なのでした。プログラムを組んだことがないという人も、どのようにコンピュータが動いているか分かると、プログラムへの興味もわいてくるかもしれないよ。



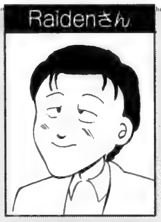
今回はブロックくずしなどのボールの動きについて考えてみましょう。つまり、このボールがどんなふうに動いているかですね。ブロックやパドルを抜きにして考えてみましょう。ちょうど昔あったテニスゲームのような感じに……。

ボールは普段はななめに動いていますが、画面の端にぶつかると反射します。これをコンピュータの上でどのように処理すればよいのでしょうか?

コンピュータはボールなどの物体を動かすときに、必ずX，Yの座標を使って行ないます。この点から考えて、ボールの動きをX軸だけに限って見てみましょう。タテにボールがもし動かなかったことを考えると、ボールはどちらかの方向に進み続けて、端にぶつかるとまた逆の方向へ進み続ける……という運動をくりかえしているのがわかりますね。Y軸だけを見てみると、これもまた上下に行ったりきたりしているだけというのがわかると思います。つまり、行ったりきたりの繰り返しをX軸、Y軸別々に行なっているのが、このボールの動きということですね。要するに、これがボールの動きのアルゴリズムというわけです。

今月のアルゴリズムゲスト♡

Raidenさん



S.S.L.の運営をはじめ、ゲームや、パッケージなどのデザイン、グラフィック88版のプログラム、音楽などすべてを担当。今まで手がけたゲームは、『Dragon Star 1 & 2』、『CARD FORCE 1 ～ 3』、『WIPS 1 、2』、『JALECK68K』、『TILL THE WALLS COME TUMBLIN' DOWN』など。ひそかに、テクポリの「開発室日誌」に投稿していて載ったことがあるのがポイント。

Jest Jordanさん

同人サークルAVANTGARDE UPSTARTSでX68Kのプログラムを担当。とてももの静かな人で、ディスプレイを見るときもサングラスをしているところが、どうやらポイント。

おにおんの 底ぬけ脱線インタビュ～

——S.S.L.というのはどーいうものなんですか?

Ra：S.S.L.というのはサークルの集合体なんです。その中に、同人ソフトをやっているサークルとか、同人誌を作っているサークルもあるし、フィギュアを作っているところもあるし……。

——その中に、Sea-side softとか、AVANT-GARDE UPSTARTSがあるという。

Ra：だから最近、即売会のカタログとかには、S.S.L. Sea-side softという形で載せています。

——最初にサークルを作ったきっかけというのは?

Ra：うーん。まあ、簡単に言えばイベントに並ぶのがいやだったから（笑）。

——じゃ、ずいぶん前からそういうイベントには行っていたの。

Ra：ええ。そのころはまだパソケットもなかったから、コミケだけでしたけど。

——それでサークルの仲間というのはどうやって?

Ra：高校の同級生でした。

——なるほど、それで最初に作ったゲームは?

Ra：最初に作ったのは、『アウトワード』っていう超難しいシミュレーションゲーム。そのときは、コミケとかもよくわかっていなかったから、近くであったイベントにパッて出てみたら……女のコばっかりなんですよ（笑）。

——それは恥ずかしい（笑）。

Ra：その中にパソコン持ち込んで(笑)。ちょっとしか売れなかった……。

——『Dragon Star2』とかはよくできていましたけど、あれはいつごろ作ったんですか?

Ra：高校２年の後半くらいですね。あのときは、絵とか音楽とか１人でやってしまったんで、プログラムに時間がかけられなかった。

——そこまで１人で作るということは、だいぶそれまでに修業していたということだと思うのですが……。

Ra：最初にパソコン買ったときから、ゲームを作るのが目的だったんで……。最初に買ったのがFM-NEW7だったんですけど、買ったその日から３日間マニュアルを読みつづけて、３日目から作り始めてた……。

——つまりもう昔からゲームを作るのが好きだったと?

Ra：そうですね。

——Jordanさんはいつごろから修業していたんですか?

Je：ずいぶん昔、最初に買った機械はVIC-1001だったんです。それで、入門書とかを読んで……。

——だいぶ昔からやっていたんですね。それで、ゲームとかのプログラムを覚えたと。

Je：入門書はゲームにはあんまり役に立ちませんでした（笑）。

——X68Kの対戦ブロックくずし(『TILL THE WALLS～』)を作ったのは?

Ra：作ったのはもう１人、X68Kのプログラマーの人がいてその人が。

——アイデアを考えたのは?

Ra：それは僕なんです。基本的な仕様だけ紙に書いてその人に渡したんです。最初はもう少しゲームのほうで凝っていたんですけど、出来上がったものを見てみたら、ゲームじゃなくてそのまわり（背景のグラフィック）がすごくなっていた……。

——飛行機の取り込みが出てきてしまったと……（笑）。あの音楽はどうやって?

Je：サンプラーを使って、MIDIで鳴らしたんです。

——それを全部サンプリングしたと……。では、まとめということで同人ソフトを作っていて苦労したところとかは?

Ra：期間が短い!

Je：苦労したのは、プログラマーの体力がなかったこと。

——（笑）体力?

Ra：彼、電話して聞いたりすると「今日、体調悪いからなんにもやってない」とか言うんですよ（笑）。イベントまであと数日しかないのに（笑）。

——体力がないって、すぐ疲れちゃうとか、眠くなっちゃうとか?

Je：はい。

——開発期間はどのくらいなんですか?

Ra：絵とか音楽は前からやっておいて、プログラムはだいたい……3日前。

——X68Kのほうは?

Je：10日くらい……。

——じゃ、最後にゲームを作るうえで心掛けていることは?

Ra：絵や音楽とか、そのへんに最近注意していますね。……質とかを。あと、X68Kの場合は手軽に遊べるゲームっていうのを中心に考えています。

こまでわかれば、もう半分はできたも同然！　でも、もう半分大変なことがあります。それは、この法則をうまくプログラムに直さなくてはならないということです。

画面の大きさが（39，24）が最大だとしたら、X軸は0～39の間を、Y軸は0～24の間を行ったりきたりさせるだけでいいわけでなのですが、慣れないうちはプログラムに直すのに悩んでしまいがちです。

こちらで試しに直したのが、リスト1です。でも、これだけが別に正解というわけではなくて、これ以外のプログラムでもちゃんとボールが動いていればそれでいいのです。自分なりに考えてみるのもいいかもしれないね。

リスト1では、画面の大きさは（26，15）で最大にしてありますが、これはそれぞれの機種に合わせて値を変えれば、画面の端で反射するようになります。

さあこれで、基本的なボールの動きはプログラムすることができました。しかし、まだ試練は残っています。リスト1のような基本的なプログラムは短く簡単に済みますが、各機種に合わせて見栄えのよい滑らかなボールの動きをさせようとすると、いろいろな手続きが必要となってどんどん大変になってゆくのです。たとえば、リスト2やリスト3は機種を限定してスプライトという物体を動かす専門の命令でボールをなめらかに動かしていますが、ボールを動かしている部分は全体のほんのちょっとで、残りはすべてそのための準備に費やしているのです。

BASICの基本的な命令は理解しているけど、そこから先がなんかできない

まず**10行**で、X，Y，PX，PYという変数に値を入れます。X，Yというのは、ボールのXとY座標に使うので、あらかじめ（15，10）という値を入れておいたわけですね。PXとPYは、XとYの方向にそれぞれどれだけ動くかというのをとっておくのに使うのです。つまり、X方向に＋1、Y方向に－1動くというのをまず覚えさせておくのです。

20行では、XとYの値を、MXとMYという変数にも取っておいています。なぜそうするのかは、ひとまず置いといて、**30、40行**を見てみましょう。X，Yの変数にそれぞれ、PX，PYをたし算しています。XとYは、ボールのXY座標ですから、ここでボールをPX，PYが覚えている数だけ動かすことになります。もちろん、X，Yという変数の上で動いただけの話で、実際に画面の上で動くのは、**50、60行**で行ないます。まず、**50行**でX，Yの変数の示す座標に、「＊」のキャラクタを表示します。そして、**60行**で動かす前の座標（だからMX，MYにとっておいたわけですね）にあったボールを消しています。消さないとボールは出たままになってしまいますからね。

ボールが反射する判断は、**30、40行**のIFという命令で行なっています。たとえば**30行**では、X座標にPXをたして動かした結果、Xが0か26になったらPXの値をマイナスに、つまり1だったら－1に、－1だったら1にしなさいということで、ボールの進む方向を変えているのです。

Y座標についても、**40行**で同じように行なっています。

70行までできたら、また**20行**へ戻されるので、**20～70行**を止めるまで処理することになります。**20～70行**を1回実行すると、ボールがちょっと動き、これを繰り返してボールを反射しながら動いているように見せているわけです。

リスト1

■ボールが反射しながら動くプログラム
PC-8801、PC-9801、X68000、MSX版

```
10 X=15:Y=10:PX=1:PY=-1
20 MX=X:MY=Y
30 X=X+PX:IF X=0 OR X=26 THEN PX=-PX
40 Y=Y+PY:IF Y=0 OR Y=15 THEN PY=-PY
50 LOCATE X,Y:PRINT"*"
60 LOCATE MX,MY:PRINT" "
70 GOTO 20
```

リスト2

■スプライトでボールを動かすMSX用プログラム　MSX版

```
10 SCREEN1,0
20 DATA 00111100
30 DATA 01111110
40 DATA 11111111
50 DATA 11111111
60 DATA 11111111
70 DATA 11111111
80 DATA 01111110
90 DATA 00111100
100 B$="":FORA=0TO7:READA$:B$=B$+CHR$(VA
L("&B"+A$)):NEXT
110 SPRITE$(1)=B$
120 X=150:Y=100:PX=1:PY=-2
130 X=X+PX:IF X<8 OR X>240 THEN PX=-PX
140 Y=Y+PY:IF Y<8 OR Y>160 THEN PY=-PY
145 PUTSPRITE1,(X,Y),15,1
150 GOTO 130
```

10行は画面モードの設定。**20～90行**は、ボールのキャラクタのデータです。**100行**でそのキャラクタを定義しています。実際にボールを動かす部分は、**130～150行**でそれ以外はみんな、そのための準備をしています。

10〜100行までは、ボールのキャラクタのデータの準備をする部分です。**105〜110行**で画面の設定、初期化をすべて行なっています。**130行**は注釈で、何の意味もありません。
実際にボールを動かしている部分は、**140〜170行**だけです。

……。という症状は、こういった各機種独特の命令や、決まり文句みたいなものがよく分かっていなかったり、手続きの方法がわからない場合がほとんどです。たとえば、リスト2や3ではボールの形を定義していますが、この定義の方法や、定義してからその形を表示するまでの方法も、いろいろな手続きを取ってからでないとダメだったりして、なかなか理解しにくいです。

プログラムの基本的なステップを越えたら、次はこういった短いサンプルプログラムなどをたくさん見て、それぞれの機種のプログラムのパターン、決まり文句みたいなのを覚えて、使っていくのが近道だと思いますよ。

10〜20行は、PUT&GETルーチンのための設定。**30行**は、画面の初期化とクリアです。**40〜140行**の間で、ボールのキャラクタを番号1に、なにもない空白を番号0にセットしています。実際にボールを動かしている部分は、**160〜200行**です。

というわけで、リスト2はMSX2用のリスト、リスト3はX68000用(X-BASIC)のリストです。この2つの機種には、スプライトというキャラクタ（ここでいうボールのような、1つ1つ動く物体）を自分で作り、ドット単位に自由に動かせる機能が付いているので、それを使ってボールの動きを滑らかにしてみました。本来のブロックくずしや、テニスゲームなどのボールはこのようなスムーズな動きですよね。ただこれ以外の機種、たとえばPC-88やPC-98も、ドット単位ではないけれど、8ドットごとに動かしたりしてやればキレイに動いて見えます。しかしBASICだけでは、ボールの形を作ったり動かしたりはできないので、以前掲載したPUTルーチンなどを使わないと大変です。それを使った例がリスト4、5です。

リスト3 ■スプライトでボールを動かすX68000用プログラム　MSX2 X68000版

```
 10 dim char s(63)
 20 s={
 30  0,0,7,7,7,7,0,0,
 40  0,7,7,7,7,7,7,0,
 50  7,7,7,7,7,7,7,7,
 60  7,7,7,7,7,7,7,7,
 70  7,7,7,7.7,7,7,7,
 80  7,7,7,7,7,7,7.7,
 90  0,7,7,7,7.7,7,0,
100  0,0,7,7,7,7,0,0 }
105 screen 1,1,1,1
110 sp_init():sp_def(0,s,0):sp_on(0,127
):sp_disp(1)
120 x=150:y=100:px=1:py=2
130 /* main */
140 x=x+px:if x<16 or x>400 then px=-px
150 y=y+py:if y<16 or y>400 then py=-py
160 sp_move(0,x,y,0)
170 goto 140
```

リスト4 ■グラフィックでボールを動かすPC-88用プログラム　PC-8801版

※ただし、同人ソフト大全集Vol.3または、'89年5月号のPC-88シリーズ用PUT&GETルーチンが必要です。

```
10 CLEAR ,&HBBFF:BLOAD "put",R
20 POKE &H4000,1:POKE &H4001,8:STATUS &H
4000
30 SCREEN 0,0:CONSOLE 0,25,0,1:CLS 3
40  DATA 0,0,2,2,2,2,0,0
50  DATA 0,2,7,7,2,2,2,0
60  DATA 2,7,2,2,2,2,2,2
70  DATA 2,7,2,2,2,2,2,2
80  DATA 2,2,2,2,2,2,2,2
90  DATA 2,2,2,2,2,2,2,2
100 DATA 0,2,2,2,2,2,2,0
110 DATA 0,0,2,2,2,2,0,0
120 CHAIN 0,0,0
130 FOR Y=0 TO 7:FOR X=0 TO 7:READ C:PSE
T(X,Y),C:NEXT X:NEXT Y
140 CHAIN 0,0,1:CLS 3
150 X=15:Y=10:PX=1:PY=-4
160 MX=X:MY=Y
170 X=X+PX:IF X<4 OR X>60 THEN PX=-PX
180 Y=Y+PY:IF Y<8 OR Y>160 THEN PY=-PY
190 WRITE MX,MY,0:WRITE X,Y,1
200 GOTO 160
```

リスト5 ■リスト4をPC-98シリーズで動かすための変更点リスト　PC-9801版

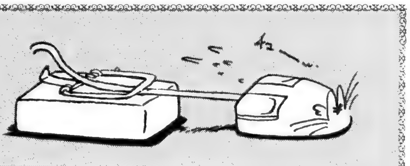
※ただし、同人ソフト大全集Vol.3のPC-98シリーズ用PUT&GETルーチンが必要です。

```
10 CLEAR ,&H5000:MSEG=&H5000:DEF SEG=MSE
G:BLOAD"put",0:DEF USR=0:A=USR(0)
20 SG=&H6000:ADR=0:WX=1:WY=8:CMD SG,ADR,
WX,WY
195 FOR A=1 TO 100:NEXT
```

MSX2のおへや

その5

マウスオペレーティング・キャラクタ・エディタに再び機能を追加する



本編の連載は新しくなりましたが、このコーナーは相変わらず営業していますので、これからもよろしくね。

というわけで今月は、前回で機能を追加したキャラクタ・エディタに、さらに機能を追加してより便利にする！というものなのです。

今回はパレットの設定と、それのロード・セーブ機能を増やすというプログラムで、今までは基本の16色しか使えなくてホロリとしていた人も、これで512色の中から好きな色を選んで使うことができるようになります。

機能を追加するためには、前回（4月号）で機能を追加したリストに、今度は今月のリスト6を追加します。

このパレット機能を追加すると、PALETというコマンドがメニューに追加されるので、そこをクリックすればパレット設定をすることができます。

パレット設定の対象となる色は、現在選んである色(右上に表示されている色)です。色の成分がRGBに分かれ棒グラフで表示されますから、マウスのカーソルでそれを伸ばしたり縮めたりして色を選んでください。

また、16色の色メニューの下の部分をクリックすると、その色データを参照することができます。

設定したパレットのデータは、キャラクタのデータをセーブしたときにいっしょにセーブされます。ロードするときにはパレットファイルをロードするかどうか聞いてくるので、パレットファイルがないときは、〔N〕キーを入力するようにしてください。

ではまた、来月をお楽しみに。

リスト6

■マウスオペレーティング・キャラクタ・エディタに再び機能を追加するプログラム MSX2版

```
10 CLEAR 500,&HDADF:BLOAD"cc":CLS:FILES"
*.chr":PRINT:PRINT
17 PF$=LEFT$(WF$,LEN(WF$)-3)+"pal":PRINT
:PRINT"Read palette file?(y/n/f)";:A$=IN
PUT$(1):IF A$="y"ORA$="Y"THENPF=1ELSEIFA
$="f"ORA$="F"THENPRINT:INPUTA$:PF$=A$+".
pal":PF=1
25 DIM P(15):FORA=0TO15:READP(A):NEXT:DA
TA 0,7,56,63,448,455,504,511,0,73,146,21
9,292,365,438,511
55 IF A$<>"n"ANDA$<>"N" THENBLOADPF$:FOR
A=0TO15:P(A)=PEEK(&HDAE0+A*2)+PEEK(&HDAE
1+A*2)*256:NEXT
57 FORA=0TO15:COLOR=(A,(P(A)¥8)AND7,(P(A
)¥64)AND7,P(A)AND7):NEXT
970 DATA PALET
1200 IFCX=6THEN1430 ELSE IFX>127THEN1230
1300 IF CX THENIFCX=6THENGOSUB1339:CX=0
ELSE GOSUB1340:CX=0
1332 IFCX=6THENGOSUB1390
1339 LINE(0,176)-(160,200),0,BF
1350 COPY(350,20)-(509,211),0 TO WF$:GOS
UB1470:GOTO1100
1390 CX=176:B=P(C)AND7:Z(0)=B:A$="B":GOS
UB1400:B=(P(C)¥8)AND7:Z(1)=B:A$="R":GOSU
B1400:B=(P(C)¥64)AND7:Z(2)=B:A$="G":GOSU
B1400:COLOR=(C,Z(1),Z(2),Z(0)):A=12:CX=6
:RETURN
1400 PSET(24,CX),15:PRINT#1,A$;":":IFB=0
THEN1420
1410 FORA=0TOB-1:LINE(40+A*16,CX)-(53+A*
16,CX+7),7,BF:NEXT
1420 LINE(40+B*16,CX)-(168,CX+7),0,BF:CX
=CX+8:RETURN
1430 A=X¥8:B=Y¥8:IFX>127THEN1100
1440 IFB=17THENC=A:GOSUB1390:GOTO1020ELS
EIFB=18THENP(C)=P(A):GOSUB1390:GOTO1020E
LSEIFB<21THEN1100
1450 IFA=0THEN1100ELSEIFA>8THENA=8
1460 Z(B-21)=A-1:P(C)=Z(0)+Z(1)*8+Z(2)*6
4:GOSUB1390:GOTO1100
1470 FORA=0TO15:POKE&HDAE0+A*2,P(A)AND25
5:POKE&HDAE1+A*2,P(A)¥256:NEXT:BSAVEPF$,
&HDAE0,&HDAFF:RETURN
```

今回はボールの動きを簡単に説明しましたが、本当はボールに速さがあったり、角度が変わったりしてもっと多彩な動きをしますよね。次回は、そのあたりをもうちょっと詳しく説明してみちゃおうと思います。でも、基本的には今回の応用ですべて可能ですから、みなさんも来月までいろいろ応用して、作ってみるといいでしょう。

今月と来月は、ボールの動きというものについてお話しますけど、それから先はまた別のアルゴリズムについてですからお楽しみに。また、こんなゲームのアルゴリズムを取り上げてほしいとか、質問とかも受け付けていますから、どんどんお便りくださいね。それじゃ、これからもよろしくね。

（おにおん）

※なお都合によりこのコーナーのご質問は、住所・氏名・電話番号を明記したハガキで「Dō-Jinファン　おにおんのアルゴリズムを見切ったぞ!?　係」まで、お問い合わせください。あて先はP.99参照。また、プログラムの移植、同人ソフトの技術的な質問もドシドシこちらに送ってね。

同人ソフト♡プレゼントCOMIC

E田くんの Dō-Jin ソフトくりいむ

佐藤 元

今月のトッピング

LINNAちゃんの事件簿
BY●ちょんまげ
PC-8801mkⅡSR シリーズ | 5D
※PC-88AV シリーズ未確認

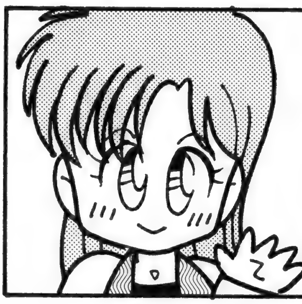
★ ★ ★ ★ ★ ★ ★ ★ ★ ★ ★

Beed
BY●HYPA SOFT
PC-8801mkⅡSR シリーズ | 5D
※サウンドボードⅡ対応

★ ★ ★ ★ ★ ★ ★

なんで明るく
感動してるかと
いいますと
LINNA ﾁｬﾝ ﾉ ｼﾞｹﾝﾎﾞ Ver 2.20
by ﾁｮﾝﾏｹﾞ ｿﾌﾄ
Beed
今回のゲーム
２本が
とってもおもしろ
かったのよ
なる
ほどーっ
求めても、求め得ぬもの。
望んでも、望み得ぬもの。
狂おしいまでの渇きが、かなわぬ想いが
この不可思議なる世界を生んだ。
by ちょんまげ
ほっほーっ
去年の９月号で
紹介した
『LINNAちゃん
の事件薄』だな
アニメキャラを
やっつければ
いいんだな
そんなのは朝メシ前!!
地球上からアニパロ
キャラを消してみせよう
ホトトギス！
仕事が
なくなってしまう
来た
来た
VS
セクシャル
ハラスメントに
ならないと
いいけど…
てい！
てい！
よーし
もー
すこし！

え
どどどど
どどどど
くそー こんな味方が いたのかぁ～！
STAGE 3
恐怖！ レレレのおばさん
よし 次の対戦は カッコよく 勝つぞ！
おっ どーくる
ムッ なぐるか!?
ザ
あいや
お おれは ゴミじゃ ないぞ～！
STAGE 3
恐怖！ レレレのおばさ
次の 対戦相手 は!?
くそー 「恐怖レレレの…」て そーゆ意味だった のかぁ!?



このゲームはアクションゲームとして ちと難かしいかもしれないので 元くんが見つけた攻略ヒントを教えてあげましょう。それは画面の隅でジャンプするか もしくはカブト割り ナックルボンバーを多用すると比較的ラクに敵をやっつけられますよ。

Beed
道に迷ったローダちゃんが
魔女の家にたどり着いた
ところから物語は始まる
去年の8月号で
紹介したAVG
HYPA SOFT
の『Beed』
始まり 始まり
まあこの辺は
ひねくれずに
1番からやるのが
いいわね
おお
じゃ〜ん
作者好みの
パズル
ゲーム！
うんうん
邪魔キャラを
よけながら
MY(マイ)キャラを
目的の所に
おけばいいのね
最初のうちは
いいんだけど
2番3番のドア
になると少し
考えるのよね
うーん
ほーっ
どっか〜ん
あっはっはっ
あっぱらぱ〜！
何よ！
別に
呼んで
ないわよ
何を
言う〜
古いギャグ…
「うーん」「ほーっ」と
いうのが
呼びだす
呪文なの
よ
タルルートか！
おまえは!?
ほんとに
困ったんが〜

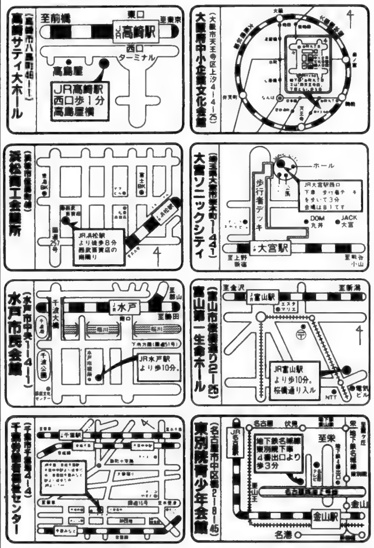
んじゃ この面 解いて 見せてよ
ほっほー
あーやってこーやって
上下左右移動
おーっ!
おーっ!!
詰め！
すると……
2階への階段が現れるのだ！
ジャーン
さーどう行こう
こんな広い家だっけ
音楽におどって解こーよ パズル〜〜 !!
どんでんどんでん
ギャーッ
私と石けりするのだ!?
なんなんだ… この電話機仮面の展開は…
(参考：ゴレンジャー)
げーっ アクションゲーム!?

ふーー なんとか 勝てたわ
んじゃ セーブ しとこーよ
つづけますか?(1:はい/2:いいえ)
このゲームはねると セーブになるんだよ!
スピスピ
さあ 次の面 いくわよ
おう
いけ いけ どんどん いけ
おーーっ 次のアクション ゲームは クレー射撃だ!
妖精との 出会い
これも タイミング 合わせれば ばっちり ばちの介
そして 妖精との 別れ
ついに 魔女と 対決か!?
けど その前に やっぱり パズル だよん
はれ ほれ

パソケット情報

サークルソフト(同人ソフト)とパソコン同人誌だけを集めた世界初の即売会

高崎パソケット2　5月13日(日)
　高崎サティ大ホール
大阪パソケット3　5月27日(日)
　大阪府中小企業文化会館
浜松パソケット2　5月27日同時開催
　浜松商工会議所
大宮パソケット　6月3日(日)
　大宮ソニックシティ
水戸パソケット2　6月3日同時開催
　水戸市民会館
富山パソケット　6月3日同時開催
　富山第一生命ホール
千葉パソケット3　6月10日(日)
　千葉県労働者福祉会館
名古屋パソケット4　6月10日同時開催
　東別院青少年会館
松山パソケット　6月10日同時開催
　総合コミュニティセンター
松本パソケット　6月17日(日)
　松本市理容会館
仙台パソケット4　6月24日(日)
　トレンドホール
盛岡パソケット　6月24日同時開催
　岩手県産業会館
青森パソケット　6月24日同時開催
　青森市成田本店ホール



※パソケットには、毎回多くのサークルソフトが出品されます。ご購入なさりたい方は、当日直接会場にお越し下さい。なお、開場は11時です。午前8時前には来ないで下さい。

参加ご希望のサークルは、返信用62円切手を同封して、下記まで「申し込み書」をご請求下さい。

〒111　東京都浅草郵便局私書箱108号
ユウユウ内　パソケットT係

パソケット
〒111 東京都台東区寿1-6-7-602
☎03-842-6499(直)

フリーグラフィッカー募集

グラフィックのできる方、イラストの描ける方、大歓迎！　とりあえずTEL下さい。

アーク通販なら……

比べて下さい。早さ・便利さ・確実さ 日本一！
代金後払・特急・指定日・夜間配達も可能です。
さらに大特価で、消費税不要・全国無料配達の大サービス!!

新作&名作コーナー／リストに無いソフトも取扱っています。

前払の方は10%引き、後払の方は10%引き＋1個につき500円。

4月17日現在未発売品も含まれています。
商品名後の04/20、04/中 等の記載は4月17日現在アーク㈱調べによる発売予定日です。

●定価が5,000円以下の商品については、10%の割引ができません。

PC98シリーズ

商品名	発売	定価
あーくしゅ		6,800
アークス2		8,800
アシストコール		9,700
アルバトロス2		9,800
アルフェイム		9,800
石道		7,800
インペリアルフォース	05/下	8,800
ウィザードリィ5	06/08	12,800
ウィザードリィ4		12,800
ウルティマ3		7,800
エアーコンバット進撃王2		8,800
AI囲碁2		12,800
エイトレイクスGC		4,800
エメラルドドラゴン		9,800
機動戦士ガンダム(VM)	07/下	8,800
ギャラクシースピリット		9,800
キャンペーン版大戦略2		9,800
銀河英雄伝説+SET		11,600
ザ・キングオブシカゴ		12,800
三国志2		14,800
斬		9,800
斬アナログシナリオ#1		4,200
斬アナログシナリオ#2		4,200
斬アナログユーティリティ		4,800
紫禁城		6,800
シムシティ	06/?	9,800
上海2		6,800
雀皇登龍門		9,800
水龍士2		9,800
スターコマンド		9,800
戦略空軍	05/18	8,800
ソーサリアン		9,800
大戦略2 SP		9,800
大戦略3		9,800
第4のユニット3		8,800
ダンジョンマスター		9,800
地球防衛軍2		9,500
ディオス		9,800
提督の決断		14,800
デュエル98	05/12	8,700
電脳将棋2永世名人		9,800
ドラゴンスレイヤー6	04/20	8,700
DOLL		7,800
トンネルズアンドトロールズ		9,800
バトル	04/25	12,800
バトルチェス	07/?	9,800
遥かなるオーガスタ		12,800
ビートバイス		8,800
ヒーローオブランス		7,500
ファーストクイーン		8,800
ブライ上巻		8,800
ブラックレインボー	05/下	8,800
ブルトンレイ		8,800
ブルトンレイシナリオ集		4,500
プールオブレディアンス		9,800
ポピュラス		9,800
ポピュラス・データディスク	07/?	未定
ポリスクエスト2		8,800
麻雀悟空天竺への道	05/25	9,800
MISTY3		5,000
メルルーン		8,800
やじ馬ペナントレース1990データ		4,800
46億年物語	05/?	未定
ラヴァルー		8,800
ラップトップチェス		15,000
ルーンワース	04/20	8,800
レナム		9,800
ロードス島戦記		9,800

PC88シリーズ

商品名	発売	定価
あーくしゅ		6,800
アークス2		8,800
アルフェイム		9,800
維新の嵐		9,800
イース3		8,700
ヴァルナ		7,800
ウィザードリィ5	06/08	12,800
エフェラ&ジリオラ、ジ・エンブレムフロムダークネス	未定	8,800
エメラルドドラゴン		8,800
帰ってきた探偵団X		5,800
神の聖都		9,800
ガルフストリーム		8,800
機動戦士ガンダム		6,800
キャンペーン版大戦略2		8,800
ぎゅわんぶらあ自己中心派3		6,800
銀河		7,800
銀河英雄伝説+SET		11,600
刑事大打撃2	04/27	7,800
神戸恋愛物語		8,800
サーク		8,800
三国志2		14,800
自己中心派麻雀パズル		4,800
上海2	未定	6,800
シュバルツシルト2		9,800
将棋大将88		9,200
新蒙計簿	未定	8,700
スタートレーダー		8,700
倉庫番パーフェクト		6,800
ソーサリアン		9,800
ソーサリアン追加シナリオ1～3		各3,800
ソーサリアンユーティリティ		3,800
大航海時代	05/18	9,800
ディオス		9,800
DCコネクション		8,800
ディストラクション下巻	未定	6,800
提督の決断(VA)		14,800
ティルナノーグ(SR)	05/?	6,800
デュエル川中島	07/?	未定
テクザー2		7,800
テトリス		6,800
デュエル		8,700
DOLL		7,800
ドラゴン航海記		8,800
ドラゴンスレイヤー6		8,700
トンネルズアンドトロールズ(SR)	04/27	9,800
信長の野望戦国群雄伝(VA)		9,800
パイレーツ		9,800
バランスオブパワー		12,800
バルバトウスの魔女		7,800
ブライ上巻		8,800
ブラジェーター		7,800
ブラックユニコーン		7,800
プールオブレディアンス(VA)		9,800
プロヴィデンス		7,800
マイトアンドマジック2		9,800
MISTY3		5,000
夢幻戦士ヴァリス2		8,800
夢幻の心臓3		9,700
メフィスト		8,800
メルルーン		8,800
やじ馬ペナントレース1990データ		4,800
妖獣機甲兵		8,700
ライナス		6,800
ラヴァルー		8,800
ラストハルマゲドン		7,800
ラルフ		12,800
ルーンワース		8,800
ローグアライアンス		9,800

MSX・MSX2・MSX2+

商品名	発売	定価
あーくしゅ(M2)		6,800
アークス2		8,800
アルバトロス2(M2)		8,800
アレスタ2		6,800
アンデッドライン		6,800
イース3		8,700
維新の嵐(M2)		9,800
ウィザードリィ2		9,800
エグザイル2		8,800
SDスナッチャー	04/27	9,800
怨霊戦記		9,800
ガウディ		9,800
火星甲殻団(M2)	未定	9,800
神の聖都(M2)		9,800
ガンシップ		9,800
機動戦士ガンダム		6,800
銀河英雄伝説		8,800
銀河英雄伝説パワーアップアンドシナリオ		4,800
銀河英雄伝説+Set		11,600
クォース(M2)		5,800
グラフサウルス		9,800
激突ペナントレース2		7,800
魂斗羅(MSX)		5,800
サイオブレード		8,800
サウルスランチ(シンセサウルス、データ)		3,800
サーク		8,800
ザゴルフコース集(M2)		3,800
三国志Ⅱ		14,800
上海2		6,800
シュバルツシルト		12,800
シンセサウルスVer2.0		7,800
水滸伝		9,800
スナッチャー		9,800
スーパー大戦略		8,800
スペースマンボウ		6,800
倉庫番パーフェクト		6,800
ソリッドスネイク	07/下	7,800
ディオス(M2)		9,800
ディガンの魔石		8,800
DCコネクション		8,800
ディスクNG2(M2)	未定	4,800
テグザー2		7,800
テトリス(DISK)		6,800
DO倶楽部		9,800
ドラゴン航海記		8,800
DOLL		7,800
トンネルズアンドトロールズ(M2)	05/下	9,800
信長の野望戦国群雄伝		9,800
信長の野望戦国群雄伝(ROM)		11,800
ハイディフォス		7,800
ハックマニア		6,800
ファイナルファンタジー(M2)		7,800
ファミクルパロディック2(M2)	06/?	6,800
ファンタジー3		9,800
ブライ上巻		8,800
プロ野球ファミリースタジアム		7,800
マイトアンドマジック2		9,800
MISTY3		5,000
MISTY4	04/25	5,000
ミッドカルツSIDEA・B		8,800
夢幻戦士ヴァリス2		8,800
妖魔降臨		7,800
ラヴァルー	05/中	8,800
ルーンマスターⅡ	04/20	3,880
ルーンワース		8,800
レナム		8,800
ロードス島戦記		9,800
ロボクラッシュ(M2)		7,800

X68000

商品名	発売	定価
あーくしゅ		6.800
アークス2		8.800
アフターバーナー		9.200
アルヒオン		9.800
アルフェイム		9.800
維新の嵐		9.800
イース3		8.700
ウイングス		7.800
A-JAX		8.800
エメラルドドラゴン	春	8.800
銀河英雄伝説		8.800
クォース	04/27	6.800
グラナダ	04/21	8.800
神戸恋愛物語		8.800
ゴルフコンストラクション	未定	12.800
サーク	04/27	8.800
三国志		14.800
斬		9.800
斬シナリオコレクション1		4.200
斬シナリオコレクション2		4.200
ジェミニウイング	未定	8.800
シムシティ	06/?	9.800
シャッフルパックカフェ		7.800
上海2		6.800
シュバルツシルト	未定	12.800
スターコマンド	夏	9.800
スライミャー	04/21	6.800
倉庫番パーフェクト		6.800
ダブルイーグル		9.500
ダンジョンマスター		9.800
ディオス		9.800
トンネルズアンドトロールズ	未定	9.800
南海の死闘		8.800
信長の野望戦国群雄伝		9.800
ハイブリッドフレーマーナイトアームズ		9.700
ファーストクィーン		8.800
ブライ上巻	未定	8.800
フラッピー2		8.800
ブレード・オヴ・ザ・グレイト・エレメンツ	未定	未定
プロディア		7.800
ポピュラス		9.800
マジックハレット		19.800
MISTY3		5.000
メタルサイト		8.800
やじ馬ペナントレース1990データ		4.800
ラグーン	06/?	8.800
レナム		9.800

FM TOWNS

商品名	発売	定価
AYA	05/中	8.800
オペレーションウルフ	05/?	9.800
ガンシップ	05/中	11.800
シムシティ		8.800
シューティングTOWNS		12.800
スーパー大戦略		8.800
タイタン		8.800
第4のユニット4		8.800
第4のユニット5		8.800
ダンジョンマスター		8.800
ドラゴンショック		6.800
遥かなるオーガスタ		12.800
ファイナルブロー		9.800
ホームタウンU.S.A		5.800
ライザンバー		8.800
ルパン三世(要2メガ)	未定	9.800
ロケットレンジャー	05 21	9.800

●定価が5,000円以下の商品については、10%の割引ができません。
前払の方は10%引き、後払の方は10%引き＋1個につき500円
○印は4月17日現在未発売のものです。

商品名	機種	定価
アソコの幸福	98	12,800
あぶない天狗伝説	98・MSX	5,800
アリスたちの午後	X68・88・98	7,800
アリスたちの午後2	X68・98	7,800
イーヴルストーン	MSX・98・X68・88	5,800
イミテーションは愛せない	88・98・MSX2・X68	6,800
VERMILION	88・(98)	6,800
エンジェルハーツ	88・98	6,800
おとめぱーてぃ	88	7,800
カオスエンジェルス98	98	7,800
ガールズパラダイス	98・X68・88・MSX	7,800
気分はパステルたっち	98・MSX・X68・88	7,800
きゃぴきゃぴるん	88	7,800
きゃんきゃんコレクション	TOWNS	5,800
きゃんきゃんバニー	88・98	5,800
きゃんきゃんバニースペリオール	①～③、(88)(98) 各4,800 3本セット	6,800
キョウコ・クミコ・ノリコ	88・98・MSX・X68	各7,800
禁断のパラダイス	MSX・88・98・X68	6,800
クリスタルドリーム	88	7,800
クリスタルドリームⅡ	98・88	7,800
クレセントムーンがある	98・MSX	5,800
ごくらく天国	88	7,800
コスモスクラブ	88・98・MSX	8,800
殺しのドレス2	88・98	6,800
早乙女学園入学案内	MSX・X68・98・88	4,800
ザ・デート	TOWNS	9,800
SAYOKO	88	7,800
シェナンドラゴン	88	6,800
私鉄沿線殺人事件	X68・98・88	8,800
雀ボーグすずめ	98・88・MSX	7,800
スクールウォーズ	(98)・(88)	6,800
スターシップランデブー	MSX・X68・88・98	7,800～
ストロベリー大戦略	(98)	6,800
スロープ	88・98	7,800
SEXY PINBALL	(TOWNS)	9,800
せまってみたい	88・MSX・98	6,800
セーラー服戦士フェリス	88・98	6,800
せろり	98	7,800
超番外制服図鑑プラス	X68・98・88	7,800
デ・ジャ	(88)・(98)・MSX	6,800
ディウォーズ	98	3,800
D.P.S	X68・88・98	5,800
テレホンクラブストーリーSP	MSX	7,800
天使たちの午後2美奈子	98・88・MSX	7,800
天使たちの午後3	98・X68・88MSX	8,800
天使たちの午後3番外編	(88)・(98)・MSX	未定
電脳学園SF学園の謎(M2)	MSX	8,800
トワイライトゾーン	88・MSX・98	7,800
ドラグーンアーマー	88・(98・7,800)	5,800
ドラゴンナイト	88・MSX・98	6,800
トリロジー	88・MSX・98	6,800
トワイライトゾーン4	(88)・(98)	7,800
鳴門巻秘帖	(88)・(98)・(X68)・(MSX)	6,800
パペットショウ	X68・MSX・88・98	4,000
晴れのちおおさわぎ	88・98	5,800
ピーチアップ#3	MSX	3,800
ビデオクィーンをさがせ	88	6,800
ピンキィポンキィ1～3	MSX・88・98	各5,800
ピンクソックス2	MSX2	2,800
FOXY	98・88	6,800
プライベートスクール	MSX・98・88	6,800
プリンセスはストリートガール？	88・98・FM77・MSX・X1・X68	6,800
ブルーウィンド	MSX・X68・88・98	7,800
ブルームーンストーリー1	98・88	6,800
ぺろんちょ身体検査	88・98・MSX	6,800
ポッキー	88・(MSX・6,800)・98	7,800
まじゃばんちゃー2温泉麻雀	88	7,800
魔浄理子	98	8,800
やりたい放題2	X68・MSX・98・88	6,800
ライム	98	7,800
楽園の招待状	98・88	6,800
ランス	MSX・X68・88・98	6,800
ランス2	(98)	6,800
らんらん狂走曲	88・98	7,800
リヴィード	X68	6,800
リガルード	98	7,800
リップスティックADV	88・X68・98	6,800
リップスティックADV2	88・(X68)・98	6,800
うろつき童子	(98)・(88)・(MSX2)・(X68)	6,800
ぬかたのおおきみ	88・98・X68・MSX	7,800
電脳学園Ⅱ	98・88	8,800
電脳学園Ⅲ	98・88	8,800
トワイライトゾーン4	(98)・(88)	7,800

中古ソフトコーナー

価格は消費税・手数料・送料を含む代金後払価格です。
下記中古ソフトは、電話での注文のみ受付けます
●下記以外に在庫5,000本以上あります

商品名	機種	売価
アドヴァンストファンタジアン	88 SR	4,600
ワンダラーズフロムイース	88 SR	4,800
X・Z・R	88 SR	4,300
エルスリード	88 SR	4,200
ガイフレーム	88 SR	4,200
ガンダーラ	88 SR	2,800
サイオブレード	88 SR	4,800
ゼリアード	88 SR	4,600
ハイドライドⅡ	88 SR	3,100
ハイドライドⅢ	88 SR	3,600
覇邪の封印	88 SR	4,800
プロ野球FAN	88 SR	4,700
ラストハルマゲドン	88 SR	4,600
ロマンシア	88 SR	3,200
ドラゴンスレイヤー6	88 SR	5,000
信長の野望 全国版	88 SR	5,200
ヴァルナ	88 SR	4,800
ヨトゥーン	88 SR	3,800
大戦略88	88 SR	3,800
ソーサリアンセット(本・1～3・ユ	88 SR・VA	10,600
ウシャス	MSX2/ROM	3,600
キングコング2	MSX2/ROM	3,200
激突ペナントレース	MSX2/ROM	3,200
サイオブレード	MSX2/3.5"	4,600
セピウス	MSX2/ROM	3,600
ダイレス	MSX2/ROM	3,800
天国よいとこ	MSX2/ROM	2,600
ディーヴァ	MSX/ROM	3,700
ドラゴンスレイヤー4	MSX2/ROM	4,300
信長の野望 全国版	MSX2/3.5"	4,600
ハイドライドⅠ	MSX/ROM	3,600
ハイドライドⅡ	MSX/ROM	4,200
覇邪の封印	MSX/ROM	4,200
パナアミューズメントコレクション	MSX2/3.5"	2,800
ファンタジーゾーン	MSX/ROM	3,200
ファミスタホームランコンテスト	MSX2/3.5"	2,600
ポップレモン	MSX2/3.5"	3,800
レリクス	MSX2、MSX/3.5"、ROM	4,800
ラストハルマゲドン	MSX2/3.5"	4,000
めぞん一刻	MSX2/ROM	3,600

売りたい方に(買い取り方法)

あなたのお持ちのソフトを中古係までまずお送りください。着き次第買い取り値を査定して連絡いたします。査定額が気に入らなければすぐにお返しする安心システムです。

買いたい方に(販売方法)

お持ちの機種名とメディアを書いて62円切手を同封のうえお申し込みください。中古リストをお送りします。必要なソフトが決まっていればお電話下さい。在庫を調査いたします。

本紙広告有効期限/1990年6月8日まで

社員・アルバイト募集中

アーク通販なら……

- 安全 全て配達は郵便小包又は宅急便を使用し全国ネット販売。
- 便利 休みなしで応対。平日朝10時～夜8時。土日祭日午後1～7時。
- 早い 大手パソコンショップ・流通会社・メーカーとタイアップ 在庫50万本以上。
- 正確 顧客住所・製品情報をコンピュータでリアルタイム処理。
- 安い 後払いでも特価又は定価の10%引に500円をプラスするだけ。
- サービス 消費税・配達料は不要。電話で簡単に注文OK。

お好みの方法でお求め下さい。

(注文方法・およその納期・割増料金)

前払

1. 安全確実に
   現金書留 ●注文内容を同封●6～8日
2. 安く・早く
   銀行振込 ●電話・ハガキ・FAX●4～6日
3. とにかく安く
   郵便振替 ●通信らんに記入●10～12日

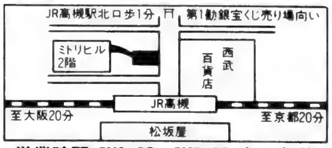
後払

4. かんたんに注文
   普通代金引換 ●電話・ハガキ・FAX●4～6日●(500円)
5. 新作を発表後すぐに
   予約代金引換 ●電話・ハガキ・FAX●発売日発送●(500円)
6. とにかく早く
   特急代金引換 ●電話●約2～3日|●(500円)＋800円
   午前中に注文いただければ翌日に出荷いたします。
7. 指定日に配達
   指定日代金引換 ●電話●指定日に配達●(500円)＋500円
8. 夜間に配達
   夜間配達代金引換 ●電話・ハガキ・FAX●午後6～8時に配達●(500円)＋500円

- ●住所・氏名・電話番号・商品名・機種・メディアの別を詳しくお知らせください。
- ●発売予定及び在庫切れの商品は入荷次第お送りします。又発送が10日以上おくれる時は、電話又はハガキにてお知らせいたします。
- ●納期遅れ及び初期不良については商品の取替え又は返金以外の責任はもちません。
- ●注文商品のキャンセルは原則としてお受けできませんが発売遅れの場合発送前ならお受けいたします。
- ●18才未満の方の後払注文は保護者の承諾を受けてください。
- ●後払の方は割引価格に後払割増料(500円)をプラスしてお支払い下さい。

店内改装!ジャンボになって再オープン!
新品ソフトもいっぱい!

(店内写真)



営業時間:PM1:00～PM7:00 年中無休

- ●現金書留 下記住所 アーク㈱通販部 テクポリ係
- ●郵便振替 大阪0-103169 アーク株式会社
- ●銀行振込 第一勧業銀行高槻支店(普)1147114

ARK
アーク株式会社
通販部
〒569 大阪府高槻市芥川町1丁目14番27号
(ミドリビル2F)
☎0726-81-0471
FAX.0726-81-0486

神さま助けてぇ～～っ!!
花のアイドル登場!!
新連載スタート
オカルト♥バージン
大橋 薫
力と技で巨悪を討つ!!
強殖装甲
ガイバー
高屋良樹
スカルキラー
邪鬼王
石川 賢
GIVE ME たまちゃん!
永野のりこ
DON'T WARRY!!
宇宙家族カールビンソン
あさりよしとお
エラン
新谷かおる
迫力のゴールデンラインナップ!!
キャプテンコミック軍団
一騎当千!!
特捜サイコップ
松本久志
W3
鉄鋼無敵科學大魔號
唐沢なをき
幸福野球
大槻 涉
イーグルドライバー
清水としみつ
夢幻紳士
高橋葉介
逆境ナイン
島本和彦
わずかいっちょまえ
星里もちる
月刊 少年キャプテン 7月号
5月26日(土)発売!!
定価360円(税込)
徳間書店

徳間書店のアニメビデオ

TOKUMAアニメビデオえほん はないちもんめ

第1話 さんまマーチ

★勉強はあまり得意じゃないひろしだけど夢があります。それもふたつ！ひとつは野球選手になることと…？

第2話 のぼるとやまねこ

★ひょんなことからやまねことレースを始めたのぼるです。絶対に負けられないのはなぜ？賞品のせい…かな？

製作　徳間書店
制作　東映動画
協力　毎日新聞社
「はないちもんめ」編集部
原作　「小さな童話」大賞
各賞受賞作品
音楽　中西俊博
Ⓒ毎日新聞社・徳間書店

「はないちもんめ」のオープニングに登場するのが右のかわいい坊や。〝風(かざ)吹き〟くんです。
この春、徳間書店が贈るアニメビデオの新シリーズ6本の案内役をつとめます。すべての人に〝忘れかけていた素敵な世界を〟届けるために、もうすぐ創刊です。おたのしみに。

オープニング・エンディング監督／貝澤幸男

TOKUMA アニメビデオ えほん はないちもんめ

VHS カラー30分　ステレオHiFi
税込**2800円**（税抜2718円）

第3話 峠についた赤い郵便受け

★子ダヌキは今日も峠で山田さんを待っています。郵便配達の山田さんが持って来てくれるのはなあに？

第4話 みえなくたってともだち

★会ったことがなくても北のタヌキと南のタヌキはおともだち。遠くに離れているけれど、お話だってできるのさ。

第5話 草之丞の話

★実の父親が幽霊で、しかも侍！風太郎とお父さんの草之丞。このふたりは出会いからして奇妙でした。

第6話 五月はじめ、日曜の朝

★修一と犬のバウはいつも一緒の仲良し。そのバウが死んでしまいます。いちばんの仲良しなしで修一は…？

宮崎駿監督作品でおなじみの
徳間書店が贈る
TOKUMAアニメビデオえほん
はないちもんめ　シリーズ

1990年風薫る5月 創刊

「風の谷のナウシカ」「天空の城ラピュタ」「となりのトトロ」そして「魔女の宅急便」と宮崎駿監督作品を世におくった徳間書店から、新シリーズ「はないちもんめ」が創刊されます。題して、TOKUMAアニメビデオえほん〝はないちもんめ〟シリーズ。原作となったのは、毎日新聞社が発行する情報紙「はないちもんめ」紙上で発表された「小さな童話」大賞各賞受賞作品です。〝自分の子どもに読み聞かせたい〟そんな気持ちがいっぱいにつまった、お母さん方自身の手になる原作をアニメーション化しました。〝なつかしくてやさしい世界〟がひろがる〝はないちもんめ〟もうすぐ創刊です。

TOKUMA アニメビデオ えほん はないちもんめ

ただいま **予約受付中**

発行・発売／徳間書店　〒105-55 東京都港区新橋4-10-1　☎03(433)6231

No.1 SOFT SHOP アルフ

※本広告に掲載されている商品は、すべて新品です。広告に載っていないソフトは定価の15%引で販売しています。ビジネスソフトはさらに特価です。お問い合せ下さい。

アルフの販売価格は全て消費税込みです。

X68000

■ハード	販売価格
X68000 EXPERT II 603C	
X68000 EXPERT II HD 613C	
X68000 PRO II 653C	
X68000 PRO II HD 663C	
0.39ディスプレイテレビ 605D	
0.31ディスプレイテレビ 613D	
0.31ディスプレイテレビ 612D	
0.39ディスプレイテレビ 602D	
0.31ディスプレイ 603D	
21型カラーディスプレイ 21CD	
21型カラーディスプレイ 21HD	
RGBシステムチューナ 6/8TU	33,100
0.31ディスプレイ 604D	94,800

とても雑誌にはのせられません。☎でご確認を!!

	販売価格
MIDIボード 6BM1	21,600
CZ-8PC4 漢字プリンター	75,000
CZ-8PC3 漢字プリンター	41,000
CZ-6BE1A	29,800
CZ8NJ2 アナログジョイスティック	19,000
CZ-8NJ1 ジョイカード	1,450
X68000 PRO	193,000
X68000 EXPERT	232,000
I-O PIO-6BE1A	20,000
■ソフト	**販売価格**
サバッシュ	7,000
イースIII	6,400
天下統一	8,000
スーパーハングオン	7,400
Cコンパイラー	31,000
D.P.S	4,600
クオース	5,200
ナイトアームズ	7,500
きゃんきゃんバニー	4,700

	販売価格
クレセントムーンがある	4,500
アフターバーナー	7,600
A-JAX	6,800
ガールズパラダイス	6,200
アリスたちの午後Vol.1/Vol.2	各6,200
ファーストクイーン	6,800
ドラゴンスピリット	7,000
源平討魔伝	6,500
スペースハリアー	5,800
ロードス島戦記	8,100
ダウンタウン熱血物語	7,300
ランス	5,400
ポピュラス	7,800
SUPER大戦略68K	7,400
テンプルマスター	7,600
天使たちの午後II/番外編	各6,500
遥かなるオーガスタ	9,900
シュバルツシルト	9,800
銀河英雄伝説+Set	9,000

	販売価格
信長の野望戦国群雄伝	7,300
リップスティック・アドベンチャー	5,200
三国志	12,200
維新の嵐	7,300
水滸伝	7,300
ジェミニウイング	7,000
R-TYPE	6,200
やじうまペナントレース	6,300
やりたい放題2	5,600
レナム	7,400
気分はパステル♡たっち!	6,200
サーク	7,300
ラストハルマゲドン	7,800
メタルサイト	6,900
アリスの館	3,400
アークスII	6,900
グラナダ	7,000
夢幻戦士ヴァリスII	7,800
パワフルまあじゃん2	6,500

	販売価格
ダンジョン・マスター	8,000
斬 陽炎の時代	7,700
トンネルズ&トロールズ	8,000
マイトアンドマジックブックII	7,800
トリロジー	5,200
ファーサイドムーン	7,400
はっちゃけあやよさん	3,400
グランデイフロラム	6,300
HUMAN 68K Ver2.0	7,900
ジェノサイド	7,300
テトリス	5,500
サンダーブレード	8,000
ラグーン	6,800
ニュージーランド・ストーリー	7,200
プロディア	6,200
トワイライトゾーンIII	6,300
スライミャー	6,000
夜の天使たち	7,200
スターコマンド	7,400

FM TOWNS

■ハード	販売価格
タウンズ2Fセット、本体+モニターセット価格 キーボード+OS	358,000
タウンズ2セット、本体+モニター セット価格 キーボード+OS+タウンズペイント	289,000
■ソフト	**販売価格**
テンプルマスター	7,600
ライザンバー	7,100
トンネルズ&トロールズ	7,900
D-Again	7,100
スーパーオデッセイ	8,200

R-TYPE	8,200
テトリス	5,500
信長の野望戦国群雄伝	9,500
キャンキャンコレクション	4,600
水滸伝	9,500
ドラゴンスレイヤー	6,900
インディジョーンズ	7,100
シムシティ	7,100
ターボアウトラン	8,000
アフターバーナー	8,400
遥かなるオーガスタ	10,400
ダンジョンマスター	7,300
オペレーションウルフ	7,900
ランス	5,800
ホームタウンU.S.A.	6,400

維新の嵐	9,500
ルパン三世	7,900
ファイナルブロー	7,900
ザ・デート	7,900
ガンシップ	9,500
ブライ	7,900
提督の決断	11,000
シューティングTOWNS	10,000
帝都大戦	6,600
ロケットレンジャー	7,900
TOWNS MS-DOS	10,000
TOWNS ペイント	10,000
AYA	7,200
D.P.S.	4,600
あぶないてんぐ伝説	4,600

AMIGA Apple

■ハード	販売価格
AMIGA2000	221,000
AMIGA500	109,000
AMIGA用ビデオアダプター	6,200
AMIGA用モニター 1084D	74,000
AMIGA500用RAMカード	29,000
AMIGA用外部ディスクドライブ	34,000
Macintosh Plus	228,000
Macintosh SE	318,000
Macintosh SE/30	445,000

同人ソフト 大募集!!

君達の熱いソフトをビシバシ送ってね
優秀作は即商品化、もしくは開発援助します 詳しくは、TELで

中古ソフト、どこよりも高く買い取ります

Aランクは3,000円以上、Bランクは2,000~3,000円、Cランクは2,000円まてです 人気、在庫によりランクか変わることがあります 表にないソフトもどんどん送って下さい
特に人気アダルトは高く買います。

PC-8801

■ハード	販売価格
PC8801 MA2	81,000
PC8801 MCモデル1	120,000
PC8801 MCモデル2	134,000
PC8801 FE	70,000
PC8801 FE2	81,000
PC-KD854N	49,000
マウス(9801用、8801用)	各3,800
サウンドボードII	30,500
■ソフト	**販売価格**
シュバルツシルト	7,800
戦国群雄伝	7,300
銀河英雄伝説+Set	9,000
コスモスクラブ	6,500
倉庫番	5,400
気分はパステル♡たっち!	6,200
韋駄天いかせ男1~3	各5,500

石道	6,600
GOLF きゃぴきゃぴるん♡	6,000
アークスII	6,900
イースII	6,500
ソーサリアン	7,300
リップスティックアドベンチャ1/2	各5,300
黒衣の貴公子	6,800
夜の天使たち	7,200
デリンジャー	7,500
ティルナノーグ	6,800
ラストハルマゲドン	6,800
ミスティブルー	7,500
イミテーションは愛せない	5,500
あぶない天狗伝説	4,600
(VA)ファミスタ'89ペナントレース版	5,500
クリスタルドリームI/II	各6,200
イースIII	6,200
アリスたちの午後Vol.1/Vol.2	各6,200
ラ・ル・フ	10,800
サーク	7,300
水滸伝	7,300
バルバトウスの魔女	6,300

トリロジー	5,200
アリスの館	3,200
ペロンチョ身体検査	5,200
夢幻の心臓III	7,700
プリンセスはストリートガール?	5,500
RUNRUN狂走曲	6,200
晴れのち大さわぎ	4,600
やじうまペナントレース	6,200
クリムゾンIII	6,900
やりたい放題2	5,500
電脳学園I・II・III	6,700
パワフルまあじゃん2	6,500
無敵刑事大打撃	6,200
BURAI(ブライ)上巻	6,900
きゃんきゃん★バニー	4,700
フルーツカクテル	3,200
ぴんきい・ぽんきい(1~3)	各4,700
ポッキー	6,200
きゃんきゃんバニー・スペリオール	5,200
エフェラ アンド ジリオラ	6,800
フルーツカクテル/別売データ	各3,000
D.P.S	4,600

FOXY	5,300
トンネルズ&トロールズ	8,000
ドラゴンナイト	5,300
セーラー服戦士フェリス	5,200
エメラルドドラゴン	7,000
禁断のパラダイス	5,300
スタートレーダー	6,400
維新の嵐	7,300
スクール・うおーず	5,200
トワイライトゾーンIII/IV	6,200
ランス~光をもとめて~	5,400
ドラゴンスレイヤーVI	6,600
(VA)ロードス島戦記	8,000
せまってみたい	5,500
ガールズ・パラダイス	6,200
鳴門巻秘帖	5,200
マイト&マジックブック2	7,800
PURE(ピュア)	5,500
おとめ♡ぱーてぃ	6,000
サバッシュ	6,500
スローブ	6,100
水龍士II	7,900

デュエル	6,900
提督の決断(VA)	10,300
と・き・め・きSESIL	6,700
大航海時代	7,300
ウィザードリィV	10,800
殺しのドレス2	5,800
夢幻戦士ヴァリスII	7,000
ドラグーン・アーマーFORアダルト	4,700
クライシス	7,200
雀ボーグすずめ	6,200
テトリス	5,500
あーくしゅ	5,200
エンジェル・ハーツ	5,500
銀河英雄伝説	7,300
バーミリオン	5,200
DE・JA	5,300
プラジエーター	6,000
キャンペーン版 大戦略II	7,000
三国志I/II	各11,000
天使たちの午後II/番外編	各6,500
破邪大星ダンガイオー	6,800
シェナン・ドラゴン	5,400

PC-9801

■ハード	販売価格
PC-286VF-STD	159,000
PC-9801RS21	252,000
PC-98DO	185,000
PC-9801RX21	230,000
MS-DOS(NEC・エプソン)	14,500
TOSHIBA ダイナブック	145,000
PC-9801-26K/SNEサウンドオーケストラ	各19,500
SNEリトルオーケストラL	14,500
■ソフト	**販売価格**
インペリアルフォース	7,000
イースIII	6,200
大戦略II	8,100
カオスエンジェルズ	6,500
ダークレイス	7,800
アリスたちの午後Vol.1/Vol.2	各6,200
デイスミックス	3,200

FOXY	5,300
水龍士II	8,000
サバッシュ	7,000
マスターオブモンスターズ	6,800
ファーサイドムーン	7,400
ソーサリアン	8,700
クリスタルドリームI/II	各6,200
ビートバイス	6,800
天下統一	8,000
韋駄天いかせ男1~3	各5,500
リップスティックアドベンチャー1/2	各5,300
斬 陽炎の時代	7,800
ドラグーン・アーマーFORアダルト	4,800
ティル・ナ・ノーグII	7,700
グラムキャッツ	6,100
ドラゴンスレイヤーVI	6,600
銀河英雄伝説+Set	9,000
雀ボーグすずめ	6,200
プール・オブ・レディアンス	8,400
ブルトン・レイ	7,100
三国志I/II	各11,000

ラストハルマゲドン	6,700
エイトレイクスG.C.	4,000
トンネルズ&トロールズ	8,000
スクール・うおーず	5,200
ストロベリー大戦略	5,400
ペロンチョ身体検査	5,200
やじうまペナントレース	6,500
ブライ(上巻)	7,200
やりたい放題2	5,500
トワイライトゾーンIII/IV	6,200
PURE(ピュア)	5,500
ポピュラス	7,800
戦略空軍	7,200
気分ははずてる♡たっち!	6,200
電脳学園I・II・III	6,700
MUSIUM4 SYSTEM	10,400
おとめ♡ぱーてぃ	6,000
セーラー服戦士フェリス	5,200
イミテーションは愛せない	5,500
スローブ	6,100
デュエル	6,900

夜の天使たち	7,200
ぴんきい・ぽんきい(1~3)	各4,700
提督の決断	10,300
ランス1/2	各5,400
ドラゴンナイト	5,300
サーク	7,300
ウィザードリィV	10,800
トリロジー	5,200
アークスII	6,900
黒衣の貴公子	6,800
レナム	7,400
RUNRUN狂走曲	6,200
ガールズ・パラダイス	6,200
信長の野望戦国群雄伝	7,300
晴れのち大さわぎ	4,600
水滸伝	7,300
天使たちの午後II/番外編	各6,500
バーミリオン	5,200
D.P.S	4,600
殺しのドレス2	5,800
テンプルマスター	7,600

遥かなるオーガスタ	9,900
アリスの館	3,200
きゃんきゃんバニー・スペリオール	5,200
ダンジョンマスター	8,000
せまってみたい	5,500
きゃんきゃん★バニー	4,700
テトリス	5,500
ヴァリスII	7,000
エメラルドドラゴン	7,000
石道	6,600
クレセントムーンがある	4,500
ブラックレインボー	7,100
ポッキー	6,200
アルバトロスII	6,800
キャンペーン版大戦略II	8,100
ファンデーション	5,500
ホールチェイザー	4,700
ルージュ	5,300
帰り道は危険がいっぱい	7,000
DE・JA	5,300
機甲師団	8,000

MSX

■ハード	販売価格
WAVY 70FD	44,500
FS-A1WSX	51,000
FS-PC1	48,000
HB-F1XV	53,500
WAVY 70FD2	60,000
■ソフト	**販売価格**
石道	6,600
夜の天使たち	7,200
イミテーションは愛せない	5,500
ピンクソックス	各2,600
ディスクステーション	各1,900
黒衣の貴公子	6,800

サーク	7,300
鳴門巻秘帖	5,200
コスモス・クラブ	7,500
ロボ・クラッシュ	6,600
イースII	6,300
天使たちの午後II/番外編	各7,500
クォース	4,800
信長の野望 戦国群雄伝	7,300
ルーンマスターII	3,400
妖魔降臨	6,300
トンネルズ&トロールズ	8,000
トリロジー	5,200
ペロンチョ身体検査	5,200
きゃんきゃんバニー・スペリオール	5,200
あーくしゅ	5,200
維新の嵐	7,300
FOXY	5,300
首切り館	7,900

マスターオブモンスターズ	6,800
レナム	6,800
激突ペナントレース2	5,000
パワフルまあじゃん2	6,500
やじうまペナントレース	6,500
スーパー大戦略	7,000
水滸伝	6,800
せまってみたい	5,500
(2+)プロ野球ファミリースタジアム	6,300
ドラゴンナイト	5,300
ラストハルマゲドン	6,300
銀河英雄伝説パワーアップ&シナリオ集	3,900
電脳学園	7,400
ローグ・アライアンス	8,400
三国志I/II	11,000
雀ボーグすずめ	6,200
と・き・め・きSESIL	6,700
シンセサウルス Ver2.0	6,300

アレスタ2	5,400
グラフサウルス	7,800
やりたい放題2	5,500
韋駄天いかせ男1~3	各5,500
セーラー服戦士フェリス	5,200
麻雀狂時代スペシャルII	4,000
トワイライトゾーンIII	6,300
アルバトロス2	7,400
殺しのドレス2	5,600
銀河英雄伝説	7,200
銀河英雄伝説+Set	9,000
SDスナッチャー	7,800
倉庫番	5,400
ファイナルファンタジー	6,000
ガールズ・パラダイス	6,200
ロードス島戦記	8,100
ピーチアップ	各3,500
ブライ(上巻)	7,200

クレセントムーンがある	4,500
グラムキャッツ	6,100
気分ははずてる♡たっち!	6,200
マイト&マジックブックII	7,800
(R)信長の野望 戦国群雄伝	8,900
テトリス	5,500
アークスII	6,900
ナビチューン	7,000
シュバルツシルト	7,800
メタルギアII	6,500
ポッキー	5,800
デリンジャー	7,500
(R)水滸伝	9,100
魔導物語1-2-3	7,100
ファミクルパロディック2	6,800
TOKYOアフターファイブ	7,000
D.P.S.	4,600
DE.JA	5,300

注文方法

①代金は注文書を添えて郵便局で現金書留か小為替にてお送り下さい。申し込み書はコピーでも結構です。(未発売品は予約扱いです。)
②金額の多い場合は銀行から振り込んで下さい。同時に申し込み書を郵送して下さい。(近畿銀行日本橋支店普通344846アルフ)
③ソフトの送料は1つ400円、2つ700円、3つ以上は900円です。
④ハードの送料は1台につき北海道1200円、東北・九州1000円、その他の地域は600円、離島は別料金です。
まとめて送れる場合は差額をお返しします。
⑤ハードやソフトを高価買取しています。ソフトの場合は直接送って下さい。また広告以外のソフトやハードも取り扱っています。

★ローンOK(まずはTEL)

※注文商品のキャンセル、変更は原則としてできません。

送り先 〒556 大阪市浪速区日本橋4丁目15-23
アルフ Tel.06-644-5954 10:00~6:00(日祝はTEL休み)

申し込み書

フリガナ
お名前

ご住所

お電話 ( )

商品名	利用機種/インチ	販売価格

送料 円+販売価格合計 円=合計代金 円

雨宿りってのも相手によっちゃあ悪くないイベントですよね。ただ、自分1人だけだと虚しい限り。やっぱりこの季節、傘は常備品だあね。それにしても僕がトビラ絵を描かせてもらえるとは……。もしかして今月はアミダで決めたのだろうか？　来クン――Lv.5（滋賀県・No.AOF 5）。
♡今月のトビラ絵は来クン。あのね、あみだクジじゃなくてルーレットで決めたのヨ（ウソウソ）。いつもながらベタでポイントを押さえるところが上手だね。木影で雨宿りっていうシチュエーションもステキです♡
（ひろみ）

楽しさ、いっぱい♡

やっほ♡　ひろみです。今月は4コママンガ特集だよ。1人1人がユーモアセンスを発揮してくれて、も～楽しさいっぱい!!　外はうっとおしい天気が続いているけど、そーんなモノ、明るく笑って吹き飛ばしちゃお。笑うかどには福来たり――さあさあ、Let's Go!!　（ひろみ）

おたより2 さすがです！

○MUSTER・NAMサン――Lv.10（大阪市・No.AOAA）。ついに女のコから初のLEVEL10が!!　おめでとう

おたより1 紙上パソコン通信

僕は、半年前から高い電話代に悩まされながら、パソコン通信をしています。顔も見たことのない人達とパソコンを通じて話をするというのは、とっても楽しいことです。でも費用がかかるので誰にでもオススメというわけにもいきませんよね。

そこで、我らの〝テクらぶII〟の出番というわけです。これだって、一種の〝パソコンを通じて話をする〟ということですよね。というわけで、まだテクらぶIIに投稿したことのない人もボツを恐れずにどんどん投稿しましょう。きっと、〝パソコン通信〟の楽しさがわかるはずですよ。
瞳の中の戦士クン――Lv.3（広島県・No.A137）

♡そのとおり!!　くらぶは一方通行の手紙の掲載の場じゃなくて、みんなでいろんな意見を言い合って作るページ。最近は流行（？）のライバル宣言とかで、読者同士の交流も盛んになってきているし、まさに〝パソコン通信〟だよね。　（ひろみ）

はみだしくらぶII
●皆さん御苦労さまです。とくにレベル6以上の方、凡人じゃありゃせんぜ！　とにかくこれからも頑張ってください。自分もしっかり邪魔してあげます。ははは……では宜しく!!（埼玉県・浅黄色クン）♡頼もしいなあ。絵や文章が上手な人とか、常連ばっかりじゃなく、ひろみもいろんな人を掲載したいもん。頑張ってネ♡（ひろみ）

突然ですが…

今月のカップルコーナー

今月はなんだかとても不思議な雰囲気のカップルができあがってしまいました。イメージとしては、「浪漫♡逃避行道中」って感じ？（ひろみ）

天ぷら油っ子サン――Lv・2兵庫県・№A164）

貧弱バーバリアンクン――Lv・2（新潟県・№A147）

おたより3 感動の再会

こんにちはひろみさん。実は先日、感動的な出来事がありました。

私は今、約16歳ですが（変な言いかた？）今から12～13年程前に別れた友人にひさしぶりに会ったのです。僕と誕生日は数日しか違わない人で、小さいころは本当によく遊んだ記憶があります。しかし10年以上たっているし、どこかに引っ越したのかも分からず、それっきりだったので、それほど詳しくおぼえているわけではありませんでした。それにもかかわらず彼は僕のことをしっかりおぼえていてくれたではありませんか！よく聞けば僕が通うことになるハズ(!?)の高校の隣に住んでいるということです。性格も趣味も僕とよく似ていました。16年という、ちょっとした人生の中でこういう出会いがあったことはうれしいことだと思いました。我友、K.Tくんに光あれ！

レイヴィークン――㊓（岐阜県・A171）。

◆幼いころに一緒に遊んだ友達との感動的な再会!! 良かったねー。これから何でも話し合えるような、いい関係でいられるといいネ。大切にしてネ。（ひろみ）

おたより4 がんばれ！きゃあ

私の友人の家に、「きゃあ」という名前のネコが居ります。彼女（メスである）は、友人の部屋の目覚まし時計と格闘（？）の末、勝利するのが好きで、私の知る限り目覚まし時計はもう４回変わりました……。彼女があまりに時計を壊すので、ついに友人は腕時計のアラームを目覚ましにして、きゃあの心のよりどころ、目覚まし時計をかくしてしまったのです。がんばれ、きゃあ!!

次は「４時48分事件」をお伝えします。

狐猫経クン――Lv.3（東京都・A030）

♡迷犬ポチに続いて、ニューフェイスの誕生になるかな!? 次回を楽しみにしてるよ。報告よろしくネ♡（ひろみ）

おたより5 戦士だい！

伊夢座川侍五十代サン――Lv・5（神奈川県・№A070）。ナルホドねえ。風邪ひきそーなんで心配ちゃう!?

○美咲しゃららサン――Lv.2（埼玉県・№A12E）。みんなのイメージキャラがいっぱい登場して、おもしろそうだね♡

おたより6 提案でーす

おたより7 がんばるんだよー

MYA-NoRIクン――Lv.8（東京都・№A096）。あえてノーコメント。ただ、同じ状況の人は少し励みになると思って……。

テクらぶ掲示版

■ひこーき雲

当サークルは、BASIC、MUSIC、テーブルトークRPGと幅広く活動しています。対象は、PC-8801SR以降、X1シリーズ、FM-7/77シリーズ、MZ-2500、MSX2/2+で毎月会誌の発行＋RPGマガジンと各機種別のDISKマガジンを交代で発行しています。興味を持たれた方は、62円切手を同封のうえ、ご連絡ください。追って案内書を送ります。

〒370-01群馬県佐波郡境町伊与久2640　須藤方「ひこーき雲　テクポリ係」

■中部コンピュータクラブ機構

中部コンピュータクラブ機構（C-COM）は学生のみで構成された中部地区のコンピュータクラブ、サークル等の参加を募集しています。C-COMは中部地区クラブ間の交流、協力、活動の環境整備等をすることを目的とする非営利団体です。具体的な活動内容としては各種展示会、機関誌、月に１度各サークルの人達が集まる会合、興味のある分野で集まり製作開発等をする分科会等があります。また、あまり話し合う機会がない企業の技術者の方々と学生の情報交換の場（懇談会等）を設けたりしています。現在の構成団体（18団体）は大学のサークルが主ですが、私大や各種学校、高校等にも参加を呼びかけています。甲信越、東海、北陸のクラブはぜひ御連絡ください。詳しい説明書をお送り致します。

〒466 愛知県名古屋市昭和区川名町1-23-1タウンハウス川名102号室　中部コンピュータ機構本部

♡　♡　♡

このコーナーに掲載されたサークルに興味を持った人は、まず指定された方法で案内書を請求してね。（ひろみ）

はみだしくらぶII

●それは２月26日の朝のこと。毎週月曜日、読売新聞についてくるオマケ紙「ぴーぷる」に載っているイラストを見ていました。するとどこかで見たような絵柄が……。「蝉時雨」という名前にもなぜか見覚えがある。考えること数秒、彼がテクらぶIIの会員であることに気付きました。いやー、久しぶりに「ぴーぷる」で（次ページに続く）

おたより 8 文章大帝国の攻撃〜っ

STUDEN君、OUT LAW君、ドワーフいっけん君、ぞぞろぎ☆カン君、三平丸君……言い出したらキリがないが、隊長、僕を秘書として雇ってください。経験不足ですが、微力ながら手伝いたくここにお願いします。僕の〝テクポリのっとり計画〟とは（地図を広げる）6月8日の2周年記念パーティーの最中にペンを持ち突撃し、辞書で守る。そして、ひろみ女王を誘拐する。文章帝国の設立を申し出てそれでも断られたら隊長の「ボツ、ボツ、ボツ！」（秘密の暗号）で全国の数百万の文章投稿家に連絡し、絵の投稿家を全員捕虜にし、「倶楽部塀の中」に監禁する。どうでしょうか？　ではみんな6月8日、夜の12時にテクポリ編集部のドアの前に集合だ。おっと忘れたが、おやつは300円以内、水筒はお茶だけだぞ、いいな！
パ☆コ♡クン——Lv.6（長野県・No.A097）

おたより 9

前略、文章帝国を築かんとする全国の同志達に告ぐ。STUDEN総統による「1ページ文章乗っ取り作戦」はもはや開始された。我々も即座にSTUDEN総統に合流すべきである！　というわけで岡山のSTUDEN総統、隣国の広島におけるNo.1の実力者（本当かよ!?）ドワーフいっけんでござる。総統の作戦を成功させる第一歩としては、我らの中国地方を足場にすることが大切かと存じます。幸い中国地方には総統や拙者のほかにも、三平丸殿、霞風殿といった有力者(!?)もそろっており、近くの福岡県にもKURI殿がおりますれば、西日本が文章帝国の手に落ちるのも時間の問題でござろう。

そしてもう一つの拠点は東海地方にござる。愛知のロリセラ♡コンコン殿、神奈川のOUT LAW殿、埼玉のぞぞろぎ☆カン殿と共に文章主義者が一つとなり文章帝国を拡大することが寛容かと存じます。
ドワーフいっけんクン——Lv.6（広島県・A071）

おたより 10 イラスト同盟国の反撃〜っ

あのですね〜、最近「くらぶを征服しよう！」と息巻いていらっしゃる文章ネタ派の皆さんに、しがないイラスト描きからひとこと言わせて頂いてもよろしいでしょうか？

皆さん、まるで我々が生まれつき恵まれ、皆さんを迫害しているかのようにおっしゃいますが、実はイラスト描きとゆーのは、そりゃあもう哀れなものなんですよ。貴方たちはネタを思いつけばそれで終わりです。

しかし、我々はその後が地獄なんです。下描き、ペン入れ、ブラシ。然る後には、ベタにスクリーントーン……。下手するとカケアミやフラッシュなどの地獄を味わうハメになります。……そう、3時間、いえ、5時間は下らないでしょう。

貴方たちは誤字れば、ただぬり潰せばいいでしょう。しかし我々が失敗——それも、ホワイトの効かないような大失敗——をしたりすれば……ウィザードリィで40レベル忍者がLOSTしたような暗〜い気持ちで葉書きを破るんですよ……。ボツったときも同じです。まるでペットの子猫が近所の犬にかみ殺されたような気持ちになるもんです……。

そして、そんな苦労をして仕上げたイラストが仮に載ったとしても、文章ネタの半分のスペースしかもらえません。一番欲しいひろみさんのコメントもたった一文。

おまけに、友人からはロリコン、2次コン、オタク、スケベ、ヘンタイなどと、さんざんになじられる私。

こんな哀れな私達をこれ以上いぢめないでください……（どよ〜んどろどろ……）
狂黒猫クン——Lv.2（神戸市・No.A155）

♡イラストはフキダシの中にメッセージを入れなくてはいけないので、どうしてもコメントの長さも決まってしまうのよね。ペンネームが長い人とか（変更したら両方入れなくてはいけないから余計に）、もー、ほとんど書けなくなって、困っちゃうコトがあります。たくさん載せたいと思うと、つい押し込んでしまうし……。文章の人にも言い分あるだろうしネ。ひろみはどちらかをひいきしているワケではないし（ひろみ自身、イラストを描くし、ここで文章も書くから両方の苦労を味わってるし……?）、みんなが得意な分野で活躍してほしいな。お互い良い刺激を与えるライバルとして、しかも、仲良くやっていけたら最高だと思います♡　（ひろみ）

おたより 11 これからよろしくね♡

おたより 12 初登場の女のコ3人

早坂梨里サン——初（神奈川県・No.A172）。ポニーテールに大きめのセーターがよく似合ってて、可愛い♡

ねむりん☆サン——初（山口県・No.A176）。こちらはとってもキュートなマーメイド。ヒトデも可愛い♡

兵藤久留美サン——初（徳島県・No.A174）。B型っていったらひろみと同じじゃない♡　わ〜い……!?

おたより 13

はみだしくらぶII　（前ページの続き）テクポリ読者の方のイラストが載りましたね。その前が'87年10月26日のひろみさんですから……。そういえば、'86年3月17日のひろみさんのイラスト、見たときはぶっ飛びましたね。「テクノポリスって知ってる!?」なんて宣伝してたんだもんなぁ。（神奈川県・IZE CARIONクン）。♡古い話をよく覚えてるね。マイッタ！（ひろみ）

倶楽部塀の中

目玉！

今月は大豊作だ！！

う、うれしい♡　今月の塀の中ははっきり言って過去最高の出来！見てごらんたまへ、今月の服役者達の作品群を！　他の月なら、それぞれが「目玉」を確実にとれるものばかり！　５作品しか載せられないのはスペースの関係上しかたないとしても残念でしょうがない。上位10作品くらいには、レベルの差ってなかったもんね。今月ほど本気で増ページを願った月は今までなかったぞ！　きぃー、悔しいィ！

と、とにかく史上最高レベルの「塀の中」、今月は涙なくしては読めないぞっ！　らっきい♡

ところで今月は当コーナが始まって12か月めというめでたい月でもあるのです！　知ってたぁ？　そのおめでたさのあまり、イラストを大判で５枚も載っけてしまったおかげで文章のスペースが少なめである。個々の作品へのアドバイスが簡略になっちゃうかもしれないけど御容赦願いたい。なんちゃってー！　カクカクカクカク！（照れ）。こりゃ来月の一周年記念へ向けていいはずみがついたわい。気分最高のままアドバイスに入りたいと思う。あ、いかん、笑いがとまらんわ。くふふふのふ。

彼氏と彼女inバーゲン

千葉県▶
あかし

埼玉県　かめさく▶

まず今月の目玉、あかしの作品。バイオ三姉妹の再登場。この完成度、文句ナシの１等賞だ！　彼はシチュエーションをわかりやすく描写する腕を持ち、描写技術も魅力的。プロとしても充分通用する腕だ。今回、正直言って欠点が見当たらず、私は悲しいぞ。あかしには私から最上級の賛辞を送ろう。

「やるぢゃない双羽黒!!」

▲埼玉県　舞夢

▲兵庫県　原田博之

さて次からの４作は横一線だ。

まずは埼玉のかめさく。線がキレイ（ただ私は深夜放送は聴かんのでネタがわからん）。水曜２部っていえばオールナイトニッポン、伊集院洸。今度聴いてみるか。それはさておき図の安定度、レタリングのバランス感覚に長じている。んが、画面が幾分白く感じられる。何らかの形で線を増やす工夫（線のキレイさをそこなわない方法で）をすべきかもね。服役者の中でもトップクラスの画力を持つかめさくだけに、次回はきっと目玉を獲ってくれると信じているゾ！

さて次は初顔で激戦の今月に食い込むとは只者ではない！　舞夢だ。黒白のコントラストが効果的。注視点は必然的に女のコの顔からベタフラッシュのフキダシへと移動する。右上がりの効果線もポーズに動きがない点をカバーして余りある。これが計算づくの構成ならスゴクて鼻が落ちるくらいだが、なにぶん初顔なだけに……。次回作もこのレベルなら、担当として頭が下がってカカトより低くなる思いがする。舞夢には注目だ！

４作目は今月の陰の目玉！　色モノ界の旗本退屈男、兵庫県の原田。それにしてもひろみ嬢に出すハガキとはずいぶん芸風が違うぢゃないの。だんだんと色モノ度もエスカレートしてきたなあ……。ひょっとしてこっちのほうが本来の性格だったりして？　ま、基本的画力は保証されてるんだから、それをフルに使った色モノにはほかと違うインパクトがあるんだよねー。２年目に入る塀の中でもガンガン投稿してよね（淡白）。

そして５枚目もシャバのピカイチ！　北海道の橋本和巳嬢。批評が彼氏より欲しくて、自ら望んで塀の中入り。へへへ♡　確かに女性らしくまとまりは良い。ただやはり男性が描く女のコよりは少々淡白かな？　肌の陰影に砂っぽいトーンは避けたほうが……。でも、髪の線とトーンのマッチはグー♡（古い）。このソフトでポップなパターンは線が繊細なだけに大きな武器になるはず。ガンバレ！

▲北海道　橋本和巳

いやあ、もっと書きたかったなあ。ギャグを入れるスキマもないとは……。このぶんだと来月の１周年記念はビッグに盛り上がるかもねぇ♡　てへへー。採用数も増やすのでお楽しみに。

さて、その次の８月号は久々の１ページブチ抜き講座！　ちゃんと役に立つってハガキもいくつか来てるので、自信を持ってブチ抜くぜ！　おっとそうそう、お便りも来てるのでチラと紹介しとくか。

？県は浅黄色。「テクニック講座は花マルです。開発室日誌Ⅲより早く増ページしなくちゃ」──その通りである。富山県はぼくってクパ。「天海くんサイコー♡」──どうやら「健全なすけべ」がウケたらしい。またハガキ、くださいね♪

そんなわけで興奮の今月も終わろうとしている。ホラ、忘れないうちに言っとくが、９月号は夏にふさわしく裸の課題なので喜んでハガキ出すことを希望します。今、時代は力士！　９月号ではモチ肌同志、ハガキでがっぷり四つだ！

今月の訓告　今月は言うことなし！　２年目も大期待！

９月号のお題

力士とギャル

（６月20日必着）

はみだしくらぶⅡ

●ひっろっみっサーン、初めまして。ついにテクらぶⅡにハガキを出しました。テクノポリスを買い始めて１年。１年なんてアッという間ですね（来月こそは出そうと思いながら出せなかった）。しかし今月は心を決めて出しました。これからも出すつもりです。新参者ですがヨロシク頼みますね！（岐阜県・ちゃきんクン）。♡こちらこそ♡（ひろみ）

おたより14 ケンカするほど仲良し!?

世の文章投稿者が、6月号のテーマは自分達とは縁のないコママンガだと知り、ボー然としているときのことです。

その頃僕は我が愛機「ハチ公」ことPC-8801FHとケンカの真っ最中でした（ようするにエラーメッセージに悪戦苦闘していたんですね）。頭にきた僕は「いい加減にしとかんと、コーラぶっかけて中古屋に売りとばすぞ！」と怒鳴って電源を切りました（こんなコトは日常茶飯事です）。そして、イライラしていたので、気分直しにゲームでもしようと思い『エメラルド・ドラゴン』のディスクをロードしました。

ところがなぜかバグってゲームができないんですよ。おかしいな、と思いながらも何度もやり直し、7分間の死闘の末にやっとゲームをすることができました。しかし今度はなんとLv.93になったキャラクタのデータが、すべて消えていたんです！　理由も全く思いあたりません。もしやこれはハチ公が僕に復讐しているのでは……そう思った僕は、すぐにハチ公を掃除してやり、感謝の気持ちを込めて頬ずりし（僕は正常です、多分……）、さらに手を合わせ、「お願いです、ハチ公様、成長したタムリンを返してください。いや、せめて機嫌を直してください」と頼んだのでした。

しかし、その願いも虚しく、今だにハチ公の機嫌は戻らず、先日などは苦労して作った『ソーサリアン』の不老不死のキャラクタを消されてしまいました。

くそ、ハチ公め！　いつか必ず逆襲してやるからな!!（自分のパソコンと争っても自分が損するだけなんだけどね……）。

Chmpクン――Lv.4（福岡県・No.A108）

♡あのね、ハチ公さんに「ご主人様がイヤになったら、ひろみのとこに家出するように」って伝えてください（!?）。　（ひろみ）

今月のあんたが大賞！

おたより15 脱獄っ!!

天海たかしクン――㊕（北海道・No.A175）。ようこそ♡　シャバの空気はいかがなもんでございやしょーか？

おたより16 受験生なの…

みのむしクン――Lv2・2（東京都・No.A125）。線とトーン使いが綺麗♡　受験、大変だけど、がんばって!!

おたより17 応援するよ！

こんにちは、ひろみさん。僕はこのテクポリⅡは絵でないとダメなのかと思っていたので、みなさんのような多彩な絵に多く使っている"トーン"なるものを買おうと思ったのです。

しかし、初代内閣総理大臣、伊藤博文公の生家のあるこのド田舎には、文具屋さんがないのです。なんといっても今だに牛を飼っている家もあって、テクノポリスなんか、町内唯一の本屋に1冊しかない（僕が毎月予約している）のです。とてもLEVEL 1が取れる状況では……と思わせるほど不利です。だから前回、没になった（と思う）作品はボールペン一本で書きました。

やはり僕にはレベル1は無理なのでしょうか。答えてください、ひろみさん。

D.SMasterクン――㊕（山口県・A176）

♡5月号の、ハガキ1枚買うのに苦労してるドワーフいっけんクンを始め、みんな時間的なことや金銭面とか、それぞれの苦労があるのね。がんばって！　（ひろみ）

てくホロスコープ

テクノ時代の星占いよっ♡

いよいよレジャーシーズンの到来ですね。さわやかな青空のもとで思いっきり体を動かして、五月病なんて一気に吹き飛ばしてしまいましょう。（まさみ）

◎総体運　♡ラブ運　Pパソコン運　Hz健康運

'90年5月8日～6月7日のキミの運勢

牡羊座★ 3/21～4/19	◎悩みごとやトラブルは親しい友人に相談すれば意外と早く解決しそう。♡うまく進展しそう。積極的に。Pじっくり腰をすえたほうが無難。Hz無理せずマイペースが吉。	天秤座★ 9/23～10/23	◎交友関係が活発になり、いろいろと忙しく動きまわりそう。頼れる友人もできそう。♡無理せず時間をかけておつきあいを。P波にのれれば恐いものナシ。Hz油断は禁物。早寝の習慣を。
牡牛座★ 4/20～5/20	◎ルーズにしてると後で大きなツケがまわってきそう。用事は早めにかたづけること。♡意中の人はしっかりキープすること。P油断は大敵。集中力が大切。Hz間食をしすぎないこと。	蠍座★ 10/24～11/21	◎今一つ気力不足でダラダラと過ごしがち。むしろ、のんびりすごすようにすれば徐々に気力回復。♡共通の話題をもつように。P攻めに徹して安泰。Hz胃腸に負担をかけないように。
双子座★ 5/21～6/21	◎以前からやってみたいことを実現するのに良い時期。予想以上に収穫がありそう。♡それとなくアプローチしてみるのが吉。Pピンチに追こまれても救いあり。Hz適度な睡眠時間を。	射手座★ 11/22～12/21	◎気持ちに迷いがあって、なかなか行動に移せなさそう。のんびりかまえてリラックス。♡スポーツなどで意気投合して。P調子に乗りすぎると後が大変。Hz森林浴などして気分転換。
蟹座★ 6/22～7/22	◎まわりとの協調性を大事にしたいとき。特にリーダーの補佐役に徹してみて。♡1人よがりにならないように。P最後まで根気強さで勝負。Hz無理なダイエットは不健康のもと。	山羊座★ 12/22～1/19	◎知的なことに興味を持とう。自分の才能を開拓できるカギがみつけられるかも。♡たまにはグループで外出するのもいいかも。Pつまらない執着心は捨てて。Hz疲れをためないように。
獅子座★ 7/23～8/22	◎やや波乱気味。自分の感情を上手にコントロールできれば難なく過ごせそう。♡相手を射止めるのに最高のチャンス。P思いきりのよさがツキをよびそう。Hzスポーツで汗を流そう。	水瓶座★ 1/20～2/18	◎趣味やおけいこごとに打ち込むと新しい世界が開けそう。何かに凝ると吉。♡イライラを相手にぶつけないこと。P冒険をしてみるのもいいかも。Hz心身共にリラックスさせて。
乙女座★ 8/23～9/22	◎ちょっとしたことでストレスをためそう。さらりと受け流せるくらいの心の余裕が必要。♡ラッキーな出会いに期待。Pあまり考えこまないほうがよさそう。Hzバランスよい食生活を。	魚座★ 2/19～3/20	◎積極的になれれば公私共に充実した日々を送れそう。何か新しいことを始めても吉。♡素直に気持ちをうちあけてみて。Pあわてず待てる力を発揮して。Hzダイエットは計画的に。

はみだしくらぶⅡ

●ウ～嫌な季節がやってきた。何って花粉症なんですよ、僕は。鼻はグズグズするわ、目はかすむわ頭はボーッとするわでも一たいへん！　おかげでゲームもろくにできやしない。くっそ～、スギのバカヤロー!!（この苦しみ、わかるう？）。（高知県・床又クン）♡今年は例年より花粉が多かったね。かわいそうに……。お大事にね。（ひろみ）

今月のテーマは コママンガ

おたより19 悲しき職業病

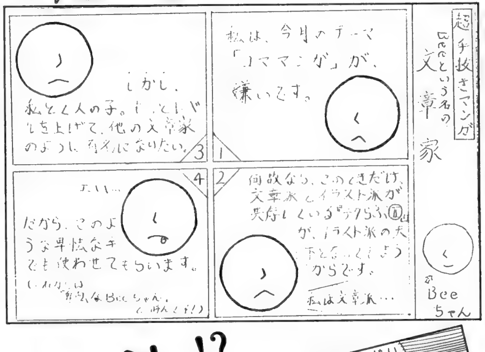
狂黒猫クン――Lv.3（兵庫県・№A163）。ひろみも最近、宛先の筆跡を見ただけで誰かわかってしまう自分が怖い……

おたより18 今月はコレよっ！

ピア・K・カオスクン――Lv.3（北海道・№A112）。ナイスですね～。表情がそれぞれ、いいな♡

Beeクン――Lv.6（北海道・№A08F）。アハハ、笑えるぅ～。これも 立派なコママンガ アイデアの勝利だね

おたより20 卑怯なBeeちゃん



おたより21 雨・アメ・あ、目!?

E-PRIクン――Lv.15（千葉県・№A00C）。相変わらず、いいセンス！ 子分クンがいい味出てるよな～。大好き♡

おたより22 道は険し!?

●みやざきさとしクン――Lv.9（千葉県・№A04C）。これ、まるでひろみが悪魔みたいじゃないのぉ

ぷうじゃむクン――Lv.3（大阪府・№A102）。ゴメン……11月号まで発送しました……届いたでしょうか？

おたより23 ごめんなさーい!!

舞夢クン――Lv.4（埼玉県・№AOCO）。某映画のパロね。何にでも興味を持って、アンテナの感度を常に磨いて精進しなくちゃ!?

おたより24 愛の4コマシリーズ!?

○YAH-YA MANクン――Lv.3（岡山県・№AOE2）。E-PRIクンタイプのブラック・ネタね。先月に続き、太い眉毛のコがいいな

おたより25 道は険し PART 2

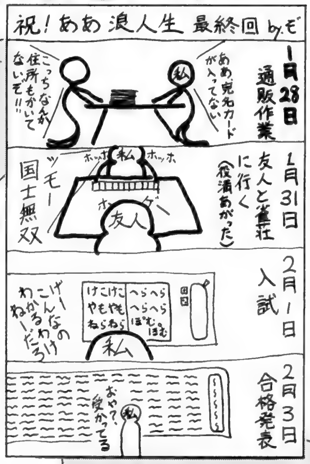
はみだしくらぶII ●最近“文章投稿者よ立て”とか“ガンバレ女性投稿者”というハガキが多いですね。そのためか、文章投稿者も女性投稿者も増えました。これはとても嬉しいことです。ところがよーく考えると、あることに気がつくのです。文章投稿者も女性投稿者も増えているのに「女性文章投稿者」というのがナゼかいないのです。調べてみたら（次ページに続く）

おたより26
雪が降る～

おたより27
もー、ヤケクソ!?

サンドロードクン(砂道元成より改名)――Lv.2富山県・No.A116)苦しまぎれの奥の手?でも好き♡

おたより28
ご苦労様…??



まいてぃクン――Lv.13(兵庫県・No.A00D)。梅雨どきに雪まで降らす無理矢理な展開……ん～、ひろみらしい!?

はにわっ子クン――Lv.3(埼玉県・No.A05E)。こんなコト言われた日にゃあ、桃太郎サンも絶句しちゃう!?

おたより29
ひゅるるるる～

✪ぞぞろぎ☆カンクン――Lv.12(埼玉県・No.A006)。おめでとう。なんだか他人ゴトに思えないよ♡

おたより30 みんなで作ろう♡

4月号の討論会、すごく盛り上がってましたね。僕も5つものせていただいちゃって、ありがとうございました。

この討論会、もともとは2月号でRORYさんが呼びかけとのがきっかけ。「へんしゅー会議」でね。ほかにもここで採用になった「あんたが大賞!」は文章投稿家にやる気をあたえてると思うし、毎回レベルを掲載したりするのも互いの励みになっていて良いと思います。そのほかいろいろありますね。これをみて感じたのは、あぁ、やっぱりテクらぶは読者のみんなで作ってるんだなぁ、ってこと。もちろんフツーのおたよりもそう。それらをひろみさんがうまくまとめていって、みんなで一緒に楽しんで、このくらぶができているんですね。

なにあたりまえのことを、と言われそうですが、そんなくらぶが僕は大好きです。だからみんなも楽しいおたより、出してくださいね。くらぶを作るのはキミだ!!

床又クン――Lv.6(高知県・No.A106)。

♡そーだヨ。これからもみんなで作っていこうネ♡　(ひろみ)

♡早いもので、くらぶでは夏のおたよりを募集します。8月号のテーマはお祭り!! せっかくの全国誌、各地方のお祭り情報を満載したいな。もちろん、いろんなイベントもお祭りのうち。パーッっと誌上でお祭り騒ぎといきましょ♡

そして9月号はなんと、「学園7不思議」!! どこの学校でもあるでしょ、語り継がれる不思議なお話(このテーマこそ不思議な感じがしないでもないけど……)。ま、まあ、そんなこんなでユニークなものから暑い夏も吹き飛ばす過激(!?)なモノまで、どーんとおたより、待ってます♡　(ひろみ)

今月のLEVEL 1

会員No.	お名前	住所
A171	レイヴィークン	岐阜県
A172	早坂梨里サン	神奈川県
A173	ねむりん★サン	山口県
A174	兵藤久留美サン	徳島県
A175	天海たかしクン	北海道
A176	D.S.Masterクン	山口県

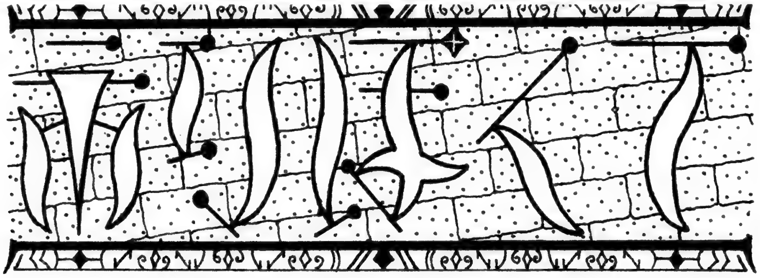
♡今月はコママンガがテーマで、普段よりイラストを大きめに載せたせいもあって、やや少なめのLEVEL 1。とはいえ、毎月確実に増える会員の名前や性格(?)を覚えるのには四苦八苦しているひろみです。会員の人はおたよりに必ず会員No.を記入してくださいね。御協力よろしくお願いしま～す♡

というワケで今月のLEVEL 1です。　(ひろみ)

♡実は実は……相次ぐ増刊ラッシュと平行しての本誌の編集――もう編集スタッフはもちろん、いろんなところでパニックがおこっているらしく……。ゴールドカードの製作が大幅に遅れています。現在、ひろみの色紙だけ先に送っているという状態なのです。完成を待って、でき次第、早急に発送にとりかかるので、もう少し待ってください。毎日、首を長くして待ってると思うと……本当にごめんなさい。まだ対象者は数人なのですが、これからもどんどん出てくるのでこの場を借りて報告させていただきました。　(ひろみ)

あて先は
〒105 東京都港区新橋4-10-7
TIM テクノポリス編集部
テクらぶ!!係
(またはテクらぶ掲示板係)

はみだしくらぶII
(前ページの続き)'89年8月号～'90年5月号までの10か月で、なんと、たったの4通! うーむ。イラストのほうが見た目にキレイだし、目立ちかたも文章よりもずっと上だけど、文章だって捨てたモンじゃないんです。今後、女性文章投稿者が現れることを期待します。(神奈川県・BOBクン)♡これは意外な盲点!! 女のコ、がんばって!!(ひろみ)



外は雨がシトシト……。なんとなく気分も晴れないな、なんて思っているキミ！　市でお得な買い物しましょ♡　こんな季節はゲームが一番！　さー、どうぞ♡　　（ひろみ）

●RASSA CORPクン――Lv.5（北海道・No.A095）　こーゆーレトロな感じっていいね。なんとなく新鮮だな

売りたい

●①PC-8801FH　(62年５月購入、完動、傷無、P.M.付属品有)＋PC-KD862〔デ〕＋ゲーム数本　②８万円　③Wはがき　④〒503-24岐阜県揖斐郡池田町上八幡1572　竹中和美

●①FM TOWNS用CD-ROM版『ダンジョン・マスター』　②4500円位　③Wはがきor62円切手をはった封筒同封　④〒516三重県伊勢市一色町1296-8　浜口直紀

●①a――MSX2用R版『スペースマンボウ』b――MSX2用R版『激突ペナントレース2』　②a――3500円～4000円b――3000円位(まとめ買い、高額優先)　③Wはがきor62円切手をはった封筒同封(希望価格記入)　④〒796-09愛媛県西宇和郡三瓶町二及2-654　佐々木光規

●①a――HS10RII〔ハンディイメージスキャナ〕(平成元年10月購入)b――PC-8801-24〔サウンドボードII〕(平成元年４月購入)　c――COMSTAR 2424AT4〔モデム〕(平成元年10月購入)(すべて完動、傷無、P.M.付属品有)　②a――１万5000円以下b――１万2000円以下c――１万8000円以下　③62円切手をはった封筒同封　④〒630奈良県奈良市古市町1804-2　丸本仁

●①CZ-856C〔X1turbo〕(61年12月購入、完動、傷無、P無、M.付属品有)＋専用ディスプレイ(M無)＋ソフト15本(すべてP.M.有)　②７万円位　③Wはがきor62円切手をはった封筒同封　④〒663兵庫県西宮市上之町25-5　中尾洋

●①MSX2用R版『めぞん一刻完結編』＋α　②2000円位(交換も可、高額優先)　③Wはがき　④〒028-13岩手県下閉伊郡山田町中央町5-13　佐々木准

●①HC-80〔MSX2〕(62年12月購入、完動、傷無、P無、M付属品有)＋MSX2用R版『激突ペナントレース2』＋α　②１万5000円以上(高額優先)　③Wはがき　④〒305茨城県つくば市梅園2-27-5　市岡秀章

●①FS-A1F〔MSX2〕(63年４月購入、完動、傷少々有、P.M.無、付属品有)　②１万5000円位　③Wはがき　④〒434静岡県浜北市内野2996　高崎和広

●①CZ-870C〔X1turboIII〕(平成元年９月購入、完動、傷無、P.M.付属品無)＋CZ-870D〔デ〕＋ソフト数本＋CD-ROM本体　②８万円位　③62円切手をはった封筒同封　④〒699-04島根県八束郡宍道町1298-13　石谷正樹

●①CZ-880CB〔X1turbo Z〕(63年11月購入、完動、傷無、P.M.付属品有)＋CU-14BD〔デ〕＋ソフト数本＋α　②９万円位　③Wはがきor62円切手をはった封筒同封　④〒920-02石川県金沢市大河端町2-107　中村雅史

●①X1Gモデル10＋CZ-503F〔デ〕＋AN-58C〔RFコンバータ〕＋α(62年４月購入、完動、M有、付属品有)　②１万5000円位(送料込)　③62円切手をはった封筒同封　④〒314茨城県鹿島郡鹿島町高天原1-5-38　永長孝一

買いたい

●①X1 twin＋データレコーダ＋FM音源　②４万円～５万円(応相談)　③Wはがき　④〒297千葉県茂原市町保13-2かしの木寮　境武志

●①a――FM77-401〔FM77AV用MIDIアダプタ〕＋FM77-704〔AV20用MIDIアダプタ接続ケーブル〕b――FMAV-401〔ステレオミュージックボックス〕　②a――１万1000円位　b――２万円位　③Wはがきor62円切手をはった封筒同封　④〒220神奈川県横浜市西区境の谷3　新田浩也

●①MSX2用R版『信長の野望・全国版』(P.M.有希望)　②4000円位　③Wはがきor62円切手をはった封筒同封　④〒400山梨県甲府市国母8-5-34　平元鍾澤

●①a――FM TOWNS用CD-ROM版『エボリューション』　b――CZ-8PC3〔X68000用プ〕　②a――3000円以下b――３万円以下　③Wはがきor62円切手をはった封筒同封　④〒939富山県堀川天山町44-15塩川将幸

●①MSX用R版『FMパナアミューズメントカートリッジ』　②3000円以下　③Wはがきor62円切手をはった封筒同封　④〒990山形県山形市千歳1-11-9　小松健一郎

●①a――CZ-8NM2A〔X1・X68000用マウス〕b――CZ-8NJ1〔X1ジョイカード〕c――MSX用R版『ディーヴァ・アスラの血流』　②a――2500円b――800円c――1000円～1500円　③Wはがき　④〒959-16新潟県五泉市赤梅2-7-44　遠藤直樹

交換したい

●①PC-9801VX21＋CU-14ED〔デ〕＋FM音源ボード＋M-1724〔プ〕＋MS-DOS＋α(すべて63年11月購入、完動、傷無、P.M.付属品有)　②X68000シリーズ＋ディスプレイテレビ＋マウス　③Wはがきor62円切手をはった封筒同封　④〒663兵庫県西宮市小松西町2-1-3-502　末積応義

●①PC-8801MA21＋OV-16〔MSX1〕(M無)＋PC-KD863G〔デ〕(傷少々有)＋a(すべて完動、無傷、P無、M、付属品有)　②PC-8801FA＋PC-454orPC-455〔デ〕＋α(P.M.有希望)　③62円切手をはった封筒同封　④〒113東京都文京区千駄木2-18-1日進荘５号　渋谷真喜

●①PC-9801UX21　(平成元年10月購入、完動、傷無、P無、M.付属品有)＋ソフト数本＋α　②PC-9801DO＋ソフト1本以上　③Wはがき　④〒547大阪府大阪市平野区加美北9-17-24　平野嘉孝

■交渉のときの注意

テクノポリス編集部は掲載の場を提供するだけで、トラブルが生じても一切責任をおいません。互いに以下のことをきちんと守ってください。

★交渉相手とはよく連絡をとりあうこと

★金品の送付は必ず書留で（確実に本人の手に渡ります）

本文の記号は
P＝パッケージ／M＝マニュアル／R＝ROM／デ＝ディスプレイ／プ＝プリンタ／ド＝ディスクドライブ／レ＝データレコーダー

■ハガキの書き方

❶**ハードの場合**　完動品に限ります。機種名は略さないこと。購入年月日、傷の有無を記入。周辺機器は型番と種類（ディスプレイとかプリンタとか）を記入
ソフトの場合　R版に限ります。パッケージ、マニュアルの有無を記入。

❷定価の半額が目安。交換の場合は、常識的に同等くらいのものを

❸２つの方法で（またはどちらかで）

❹電話番号は必ず記入してください。応募シールとハンコもお忘れなく。

■あて先は（〒105　東京都港区新橋４－10－７　TIMテクノポリス編集部　テクポリ市係）

売りたい　｜　買いたい　｜　交換したい　｜　応募シール

テクノポリスソフト
新作ゲーム情報

mity —ミウィ—

第3回

画：富士参號

—TO BE CONTINUED—

今秋発売のAVG『ミウィ』の広告まんがです。内容に関するお問い合わせは直接、本文中のテクノポリスソフトあてにお願いします。

テクノポリスソフト 開発日誌

■このページに関するお問い合わせはココ
〒105 港区新橋4-10-7
TIM テクノポリスソフト　開発日誌係

【おハガキ待ってます】このページに掲載されると1点。10点ためたらテクノポリゲームソフトをプレゼントします。頑張ってね！(ざぶざぶ)

『mity』ミウィチームの座談会 Part. 2

'90年秋発売予定

司会(ざぶざぶ)　じゃあ、座談会を始めたいと思います。ぅぅん……また、ディレクターさんがいないのね。

古雅(シナリオ)　会議でしょ？

斎木(C.G.)　〝会議〟ね(笑)。

藤井(音楽)　待たないで、始めちゃいましょうよ。

司会　ん、今回のテーマは……。

渡辺(プログラマ)　あっ、その前にちょっと。「ミウィ」開発チームの組織変更があるっていうウワサですけれど……。

富士参號(原画)　そういえば、ディレクターさんから電話があって、ジランドル(ヒロインの愛機)の設定を〝スタジオぬえ〟さんにやってもらうことになったからって言われました。

星野(C.G.)　あの人、昔っから事後承諾だからねぇ。

一同　そうそう(爆笑)。

MAG(プログラマ)　じゃあ、やっぱりそのウワサは本当なんでしょうか？

斎木　本当かどうか、わかんないなぁ。おにおんさんも言っていたど、あの人の頭の中にはプリズムがあるから。

野部珍(C.G.)　プリズム……？キレイでいいじゃない。

星野　キミの頭の中には、ガラス玉でもあるんじゃないの？

古雅　普通モノを屈折して考える人の頭の中には、フィルターがあるっていうでしょう？　それがプリズムということは……。

一同　もう、屈折のしほうだいっ(大爆笑)!!

司会　なんだかわかる気がするな。というところで、今回のテーマに戻り……。

未峰村(ディレクター)　ごめん、遅れて……会議だったから。

斎木　(ね……！)

未峰村　なにが〝ね？〟なの？　ま、会議の報告は後でするとして、何かイベントの企画ない？

野部珍　〝お兄ちゃんを探せ!!〟

星野　……イヤだなぁ。

古雅　参加する側にたずねたら？

未峰村　それでは、こんなイベントが楽しそうという案を送ってくれた人の中から、採用／不採用に関係無く、抽選で1名様に富士参號先生の直筆のカラー色紙をプレゼントします!!　……富士先生、お願いしますね。

司会　みごとな事後承諾……。

未峰村　ざぶざぶちゃん。

司会　わかってます。責任持ってプレゼント発送します！

未峰村　え、本当？　ありがとう。それとは別に、次回の座談会には、もう少し行数をくださいね。

司会　え〝っ(うそーっ)……考えときます。では、今回はお開きということで。

今月のプログラム "COLOR BALL" PC-98/88 BASIC用

今月は、ちょっと長めだけどよくできていたので載せてしまう、大阪府の小林未来クンのゲームです。右から転がってくるボールを同じ色の穴へ落すと得点が上がります。テンキーの[1][2][3]でそれぞれの穴が開きます。スペースキーを押すとすべて閉じます。採用された小林クンには開発員セットを差しあげます。　(おにたま)

```
1 CONSOLE ,,0,1:COLOR 4,0:CLS 3:WIDTH 40
:DEFINT A-Z:LOCATE 0,9:PRINT SPC(8)"◢"SP
C(20)"◣"STRING$(40,135):C$=STRING$(20,48
):RANDOMIZE VAL(RIGHT$(TIME$,2))
2 K=VAL(K$):C=RND*13+1:IF K<4 AND K>0 TH
EN LOCATE 8+4*K,10:PRINT" "; ELSE IF K$=
" " OR A=0 THEN A=1:FOR I=1 TO 3:LOCATE
8+4*I,10:COLOR I:PRINT"‾";:NEXT
3 C$=RIGHT$(C$,19)+RIGHT$(STR$((C<4)*-C)
,1):S=S+(LEFT$(C$,1)<>"0")*10:FOR I=0 TO
 19:LOCATE 9+I,9:C=VAL(MID$(C$,I+1,1))
4 B=C:V=PEEK(&HF878+(I+9)*2):IF C=0 THEN
 D$=" " ELSE D$="●":IF V=32 THEN B=0:MID
$(C$,I+1,1)="0":IF I+9<>8+4*C THEN G=1 E
LSE S=S+10:BEEP 1:BEEP 0:BEEP 1:BEEP 0
5 COLOR B:PRINT D$:NEXT:K$=INKEY$:LOCATE
 12,15:COLOR 7:PRINT S;:IF G OR S<0 THEN
 PRINT"GAME OVER":BEEP:END ELSE GOTO 2
```

おにおんすらいす

今月は、送られてきたプログラムのレベルが全体的に高かったので選ぶのが大変だったのだ。こっちじゃなくて、えんじょいぷろぐらみんぐの方へ送った方がいいんじゃないかしらと思うようなものもあって、なぜ？　こんな3行程度のコーナーに？　と疑問を感じてしまうのでした。みんな、なるべく3－4行にしてね。　(おにたま)

□□□『リガルード』デモ当選者□□□

○(兵庫県／くろすかずみクン)

○(三重県／葵良坂綾サン)

○(埼玉県／Syrinxクン)

上記の方のほか、千葉県の佐藤剛志クン、山形県のRISKERクンにリガルードのデモディスクをお送りします！　おめでとうございます。なお、4月号の「ミウィ」C.G.データは、5月号の「ミウィ」C.G.にプラスすることにして、合計10名様にプレゼントすることになりました。発表は来月号で行いますので、お楽しみに。

ざぶざぶちゃんのお部屋

●●●テクポリソフト情報●●●

★「ミウィ」チームの頑張りはすごいです。みんな気合いが入ってて、近づくとヤケドしてしまいそうです。大作の予感なんで、期待してくださいね！

『おとめ』、『シェナン』の原画担当は、神威先生ですよ！
○(兵庫県／天ぷる油っ子サン)

★同人増刊4、P108〜の「ミウィ」の記事は見てくたかしら？　その中でも紹介してるけど、「ミウィ」イメージビデオがポリスタービデオの<美少女ソフトカタログ>の中に入っています。ちゃんと声優さんを使ってて、ヒロインのアイネスが話すんです。杉本美穂さんの声ってとってもかぁいいのよ！　声が聞きたい人は、同人増刊4の方のプレゼントに応募してね。あ、ハズレちゃってもゲームの中でアイネスの声が聞けるからがっかりしないで。

★4月に発表した「ダンガイオー」(PC-88版)と、「おとめ♡ぱーてぃ」(PC-98版)は、もう遊んだかな？　ここで「おとめ」について、マニュアルに書いてないキー操作を教えちゃいますね。

[ESC]を押すと、メッセージが止まります。長いメッセージがでてもこれで安心ね。あと、ESCを押しながらテンキーの[2][4][6][8]を押すと、あーら不思議、メッセージウィンドウが動いて、今まで見えなかったC.G.部分も見えるようになるのでした。PC-98／88どちらでもOKよっ。試してみてね。

★5月25日発売予定の「つくねちゃんの大冒険」(PC-98版)、音楽はクラシック＋オリジナルで幅広く、C.G.は400ラインでアートっぽい。双子のバニバニ♡さんや、パンツをかぶったくまさん、きつねの雑貨屋さんなど、登場人物がかぁいい。魔法の世界で、魔女見習いのつくねちゃんが元気に飛び跳ねます。応援してね。

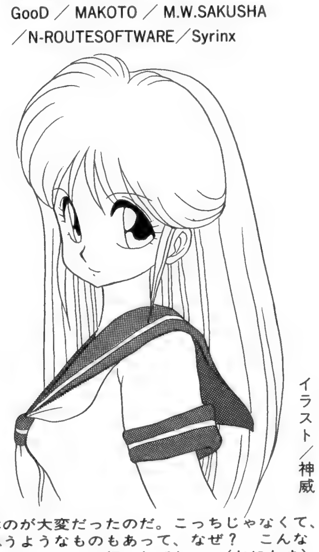
●●●●●●お便り●●●●●●

☆ハガキに絵を全然描いてないのによく「おとめ♡ぱーてぃ」のノートくれましたねっ。かんしゃ！
(岡山県／横井昭俊クン)

★そう、ざぶざぶは厳正な抽選の上で当選ハガキを選んでるのよ。

●●●得点一覧(敬省略)●●●

3点：メリー大ボケかましの助
2点：はにわっ子／M・NAM
1点：ガーリッくん／葵良坂綾／くろすかずみ／小林未来／佐藤剛志／天ぷる油っ子／西野高正／ぱぁぷる／パ☆コ♡／まいてぃ／夢堂麗華／山神太郎／横井昭俊／GooD／MAKOTO／M.W.SAKUSHA／N-ROUTESOFTWARE／Syrinx



イラスト／神威

PC-8801

タイトル	販売価格
ラストハルマゲドン	¥ 3,000
イースII	¥ 3,000
イースIII	¥ 4,000
ソーサリアン	¥ 4,000
ソーサリアンシナリオ1～3 (各)	¥ 1,500
スタートレーダー	¥ 2,500
ドラゴンスレーヤー	¥ 5,000
ヴァリスII	¥ 4,000
信長の野望・全国版	¥ 4,000
信長の野望・戦国群雄伝	¥ 6,000
水滸伝	¥ 5,000
ジンギスカン	¥ 4,500
三国志	¥ 5,000
維新の嵐	¥ 5,500
アークス	¥ 2,000
アークスII	¥ 4,500
クリムゾンII	¥ 4,000
ローグアライアンス	¥ 3,000
エグザイル	¥ 2,000
アドバンスド ファンタジアン	¥ 2,000
マイト＆マジック	¥ 2,500
マイト＆マジック2	¥ 3,500
エグザイルII	¥ 3,000
アンジェラス	¥ 2,500
サイオブレード	¥ 4,500
ぱわふるまーじゃん2	¥ 4,000
はれのちおおさわぎ	¥ 4,000
おんなのこけーさつたい	¥ 3,500
おとめばーてぃ	¥ 3,500
ゴルフきゃぴきゃぴるん	¥ 3,000
ビリヤードきゃぴきゃぴるん	¥ 3,000
ポッキー	¥ 5,500
ドラゴンナイト	¥ 5,000
神の聖都	¥ 4,000
ガールズパラダイス	¥ 6,000
リップスティック ADV	¥ 4,000
ナビチューン	¥ 3,000
全国おんせん麻雀	¥ 3,500
プラジェーター	¥ 4,000
ラヴァルー	¥ 3,000
すてぃるそーど AD	¥ 3,000
スーパー大戦略	¥ 3,500
キャンペーン版 大戦略II	¥ 5,000
ヴェイグス	¥ 2,500
時空の花嫁	¥ 2,500
マスターオブモンスターズ	¥ 2,000
ときめきSESIL	¥ 3,000
夢幻の心臓3	¥ 5,500
ブライ(上)	¥ 6,000
エメラルドドラゴン	¥ 6,000
三国志 II	¥ 8,000
Mr.プロ野球	¥ 2,500
ソーサリアン VA	¥ 3,000

HYPER SOFT AREA
パソコン中古ソフト爆烈専門店
MAX

X68000

タイトル	販売価格
リヴィード	¥ 3,500
A-JAX	¥ 4,500
メタルサイト	¥ 5,000
ナイトアームズ	¥ 5,000
ジンギスカン	¥ 4,500
ランス	¥ 4,500
スペースハリアー	¥ 2,500
デスブリンガー	¥ 3,000
ラストハルマゲドン	¥ 3,000
ジェノサイド	¥ 4,500
フラッピー 2	¥ 4,500
ドラゴンスピリット	¥ 3,000
アフターバーナー	¥ 5,000
リップスティック ADV	¥ 4,000
ツウィンビー	¥ 3,000
源平討魔伝	¥ 3,000

発動開始より全世界から注文の嵐///
2300本もの御注文//
スタッフ一同より心からお礼申し上げます。

ソフトうってください!!

ただ今、マックスでは中古ソフト世界一超高価ワンダフル買取期間中です。

アダルトソフトはさらに、ハイパーな宇宙一の高価で買取ります。世のため、人のため、お持ちのソフトを今すぐ！宅急便、ゆうパック等でお送り下さい。
査定後約10日程で現金書留にて、買取代金をお届けいたします。（なお事務手続上、御注文と買取は別々にお願い致します。）

かならずおよみください

当店の中古ソフトは全て"消費税込み"の価格です。もちろんパッケージ、マニュアル完備、さらに動作チェックも完全確認済!!!（ただしおまけ、ポスター等はそのソフトによります）

入金日全世界即日発送!!
必ず一週間以内にお届けします万一初期不良の場合でもすばやく交換アフターサービスも万全です!!
最後まで完全にサポートいたします。
なお中古ソフト、ハードについての質問等電話での受付はしておりませんので必ず封書、または往復ハガキでお願い致します

MSX2、2＋

タイトル	販売価格
ヴァリスII	¥ 3,500
イースII	¥ 3,000
イースIII	¥ 4,500
ラストハルマゲドン	¥ 3,000
ジンギスカン(D)	¥ 4,500
ジンギスカン(R)	¥ 5,500
三国志(D)	¥ 5,000
三国志(R)	¥ 6,000
信長の野望・戦国群雄伝(D)	¥ 6,000
信長の野望・戦国群雄伝(R)	¥ 7,000
アークス	¥ 3,000
アークスII	¥ 4,500
ハイドライド3	¥ 3,500
サイオブレード	¥ 3,000
激突ペナントレース	¥ 2,000
激突ペナントレース2	¥ 3,500
ファミスタ ホームランコンテスト	¥ 1,000
ファミスタ ペナントレース	¥ 3,500
ぱわふるまーじゃん2	¥ 3,500
シュバルツシルト	¥ 4,000
ジーザス	¥ 3,500
大戦略	¥ 3,500
スーパー大戦略(R)	¥ 4,000
スーパー大戦略(D)	¥ 4,500
サーク	¥ 6,000
グラディウス2	¥ 3,000
ゴーファーの野望	¥ 3,000
サラマンダー	¥ 3,000
パックマニア	¥ 3,500
クリムゾン2 Z	¥ 3,000
首斬り館	¥ 5,000
ファンダムライブラリー⑥	¥ 2,500
MSフィールド ガンダム	¥ 4,000
デイガンの魔石	¥ 3,000
レイドック2	¥ 3,500
F1スピリット3D SP	¥ 3,500
ぎゃんぶらあ自己中心派2	¥ 4,000
時空の花嫁	¥ 3,500
銀河英雄伝説	¥ 6,000
ポッキー	¥ 5,500
ガールズパラダイス	¥ 5,500
雀ボーグすずめ	¥ 5,500
グラムキャッツ	¥ 5,500
せまってみたい	¥ 5,500
ドラゴンナイト	¥ 5,500
ピーチアップ1、2 (各)	¥ 3,500
天国よいとこ	¥ 2,000
信長の野望 全国版(D)	¥ 3,000
信長の野望 全国版(R)	¥ 3,500
スペースマンボウ	¥ 4,000
マイト＆マジック1	¥ 3,500
マイト＆マジック2	¥ 5,000

(R)はROM版、(D)はディスク版

PC-9801 5インチ 3.5インチ

タイトル	販売価格
大戦略III	¥ 5,000
ヴァリスII	¥ 4,500
イースIII	¥ 5,000
斬	¥ 5,000
ラストハルマゲドン	¥ 3,000
リガルード	¥ 3,500
びりやーどきゃぴきゃぴるん	¥ 3,500
ポッキー	¥ 5,500
リップスティック ADV.2	¥ 4,500
リップスティックADV	¥ 4,000

FM-TOWNS

タイトル	販売価格
アフターバーナー	¥ 4,000
ラストハルマゲドン	¥ 3,500
インビテーション	¥ 3,000
テトリス	¥ 4,500
サイバーシティ	¥ 4,000
ソフトでハードな物語	¥ 3,000
ミスティ	¥ 3,000
エボリューション	¥ 3,000
麻雀悟空	¥ 5,000
森田将棋II	¥ 6,000

申し込み用紙

機種	タイトル	価格	第二希望ソフトその他
			いずれかに○印をつけて下さい 5インチ・3.5インチ・ROM

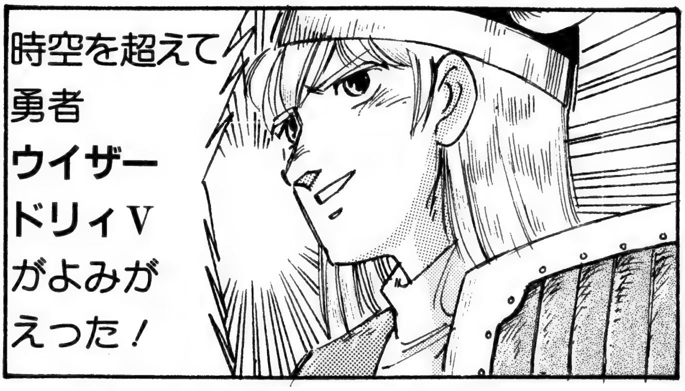
価格¥　　　　＋送料¥　　　　＝合計¥

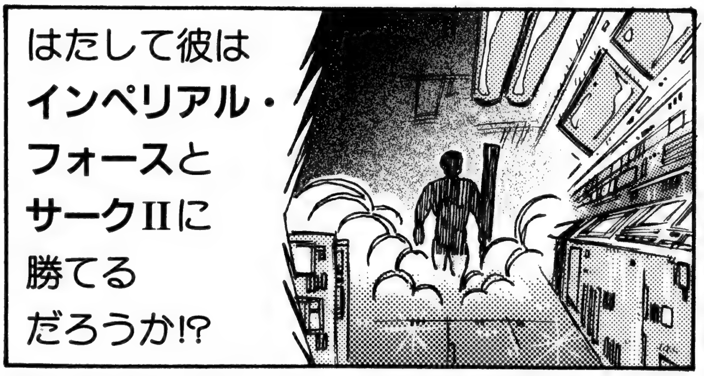
おくりさき 〒556 大阪府大阪市浪速区日本橋東3-7-17-212
はいぱーそふとえりあ **マックス**

必見!!御注文方法!!

1、まず左の申し込み用紙に機種名、価格、第二希望ソフト等完全に御記入して下さい
※常時2,000本以上の在庫をそろえておりますが、万一、品切れの場合には第二希望ソフトを発送させていただきます
2、申し込み用紙と代金をそえて郵便局から現金書留、またはカワセで当店までお送り下さい（ご住所、お名前、TEL等キチンとご記入下さい）約一週間で商品をお届けします

送料　ソフト1本¥500 2本以上¥1,000





次回最終回

特別付録

美少女ソフト6か月カレンダー

にご期待ください!!

※内容の一部が変更されること
があります。ご了承ください。

とゆーわけでテクノポリス7月号は6月8日発売です!!

編集部員の休憩室

●緑のトンネルを抜け、海岸線を這うようなワインディングをクリアする。そして温泉に入って旨いメシを喰う……ツーリングのすべてが楽しめる伊豆半島。ああ、走りに行きたいよ～!!
（バイクでスキーに行った男☆★ふぢも☆★）

●ZXR400の走行距離が5000kmを越えたところで免停。単車と４輪がくさるぅ～。ところで今年のF1は面白くなりそうだ。特に中島、亜久里、ベルガー、セナには頑張ってほしいぞ。
（やっぱりロータス派の　ヤマ・ウェンリー）

●この前、１メートルはあろうかという巨大なゴキブリに襲われる夢を見た。勇敢にバットで反撃したのだが、殴っても殴っても向かってくる。もはやこれまで…と思ったとき、目が覚めた。とっても怖かった。　（悪夢の王様Ⓡペー）

●人間、極端に疲れると、とってもハイになる。ハイになると、あーんなことや、そーんなこと、あげくの果てには、こ～んなことまでしてしまう。めくるめくトリップ感覚、もう癖になりそう。　（ナチュラル・ハイ　あそP）

●編集部にあるオアシスはすべて親指シフトだけど、実際に親指シフトで打っている人はわずか２名（HIDE編集長とChikagon）。キー配列を覚えるのが面倒臭そーだけど、慣れちゃえば速い人で１分間に200文字は打てるらしい。うーむ、今度真剣に練習しようかしらん。（うんず）

●去年の秋から伸ばしてソバージュにしていた髪を切りました。新人ひであき様（と編集部では呼ぶ）が、みぽりんと間違えるから切ったんだよ、と（冗談で）言ったら「俺も罪な男だぜ」だって。　（春だから髪を切ったChikagon）

●いやー、あっという間の６年間でした。良い事も悪い事も山のよーにあったけど、全部セーブしておくからね。編集部のみんなはもちろん、お世話になった方々、読者のみなさん、どーもありがとう。じゃ、バイバイ。（最後のパンプ）

●ペナントレースもいよいよ本番。黒ビールを片手に、11時過ぎからのプロ野球ニュースを観戦するのが楽しみ。ひいきのチームが勝てばいいけれど、負けるとたちまちやけ酒に。うーん体に良くないな。　（ドラゴンズ命のひであき）

●印刷業界のパニックで、一生懸命やった「Do-Jinソフト大全集 Vol.4」がちゃんと発売されるかわかりません。もし発売日が延びたら、それはこのパニックのせい!!（さりげなくCMをするHENO。姉妹品のインジュカーシスもよろしく）

●今月から私に変わって、新人のひであき様がこのページを担当することになりました。ここって、入稿真っ最中だけに原稿が集まらなくってね～。私はそれがわかっているから、早く書こう、っと♡　（今月はビリでゴメンのみぽりん）

●おいおい。　HIDE

テクノポリス特製・人気ゲーム特大フロッピーシール

テクノポリス1990年6月号とじこみ付録

【フロッピーシール使用上の注意】ジャケットの上から直接硬い筆記用具で書き込まないでください●ジャケットの上で消ゴムを使用しないでください●いずれもディスク中の原因になります

『イースII』より

©日本ファルコム

『アークスII』より

©ウルフ・チーム

『ドラゴン・ナイト』より

©エ・ル・フ

『リップスティックADV.2』より

©フェアリーテール

『ワンダラーズ・フロム・イース』より

©日本ファルコム

『ティル・ナ・ノーグ』より

©System Soft

『FOXY』より

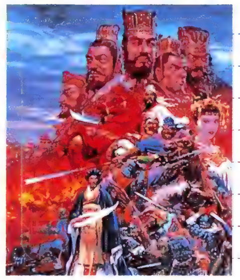
©エ・ル・フ

『きゃんきゃんバニー』より

©フェアリーテール

『エメラルド・ドラゴン』より

©バショウ・ハウス©グローディア



『三國志II』より

©光栄

『ポッキー』より

©ポニーテール・ソフト

『電脳学園II』より

©ゼネラルプロダクツ

『ブライ』より

<ON

KO

©荒木プロダクション©パンドラボックス©リバーヒルソフト

『ウィザードリィV』より

<ON

KO

©アスキー

『雀ボーグすずめ』より

<ON

KO

©ポニーテール・ソフト

『シェナン・ドラゴン』より

<ON

KO

©テクノポリスソフト

1990
6 June
CALENDAR

SUN	MON	TUE	WED	THU	FRI	SAT	SUN	MON	TUE	WED	THU	FRI	SAT
•	•	•	•	•	1	2	3	4	5	6	7	8	9
10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23
24	25	26	27	28	29	30	•	•	•	•	•	•	•

『破邪大星ダンガイオー』より

原画／平野俊弘
セルワーク／スタジオK

©A.I.C
©ARTMIC
©テクノポリスソフト

テクノポリス

1990年6月号とじこみ付録

ミア・アリス
『破邪大星ダンガイオー』より

原　　画：西井正典（南町奉行所）
セルワーク：スタジオK
効　　果：柴田睦子

©A.I.C 1990 ©ARTMIC 1990

テクノポリスソフト
TECHNOPOLIS SOFT

テクノポリス1990年7月号（第9巻第7号）付録　1990年7月15日発行（毎月1回15日発行）

Striker

elf

GREAT

カクテル・ソフト

1990 JUNE +

1990

JULY—DECEMBER

美少女ソフトカレンダー

Be-shojo Softwear Calender

ウエンディマガジン

JAST

SOFTPAL

原画／HACHIGOROU
U-ME
©ストライカー

テクノポリス

6 1990 JUNE

MAY 1990

S	M	T	W	T	F	S
		1	2	3	4	5
6	7	8	9	10	11	12
13	14	15	16	17	18	19
20	21	22	23	24	25	26
27	28	29	30	31		

JULY 1990

S	M	T	W	T	F	S
1	2	3	4	5	6	7
8	9	10	11	12	13	14
15	16	17	18	19	20	21
22	23	24	25	26	27	28
29	30	31				

SUNDAY	MONDAY	TUESDAY	WEDNESDAY	THURSDAY	FRIDAY	SATURDAY
					1	2
3	4	5	6	7	8	9
10	11	12	13	14	15	16
17	18	19	20	21	22	23
24	25	26	27	28	29	30

98では初のディスクマガジンソフト、ディスミックスの誕生です。このソフトは、買って頂いたお客様との関係を大切にしたユーザー参加型のソフト。だからCGの投稿やご意見箱等、文字通り雑誌形式のソフトという事になります。もちろんそれだけじゃありません。連続物の小説やゲーム等もついて年4回発行しますので、季刊という訳です。

【対応機種】 PC-9801VM以降(VM2は要16色ボード)/PC-286·386シリーズ
【メディア】 5インチ·3.5インチ3HD(各2枚組)
【動作環境】 要2ドライブ/RAM要640KB/高解像度アナログディスプレイ専用
バスマウス·FM音源ボード対応
【定　　価】 ¥3,500 ※表示されている製品の価格には消費税は含まれておりません。

□通信販売ご希望の場合は、住所·氏名·電話番号·使用機種を明記の上、¥3,800(税·送料込み)を現金書留で直接当社までお送りください。
□お問い合わせ
〒556 大阪市浪速区日本橋5丁目12-9 でんき会館6F TEL06(644)6469 ㈱ソフパル

©1989,90 M-PROJECT/SOFTPAL inc.

SOFTPAL

テクノポリス

原画／エルフ
©エルフ

7 1990 JULY

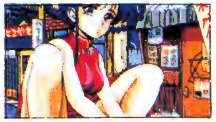
SUNDAY	MONDAY	TUESDAY	WEDNESDAY	THURSDAY	FRIDAY	SATURDAY
1	2	3	4	5	6	7
8	9	10	11	12	13	14
15	16	17	18	19	20	21
22	23	24	25	26	27	28
29	30	31				

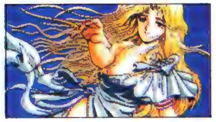
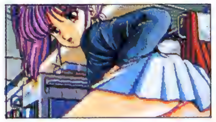
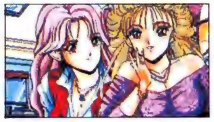
JUNE 1990

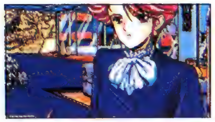
S	M	T	W	T	F	S
					1	2
3	4	5	6	7	8	9
10	11	12	13	14	15	16
17	18	19	20	21	22	23
24	25	26	27	28	29	30

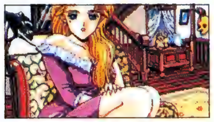
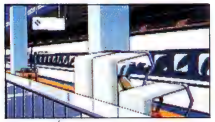
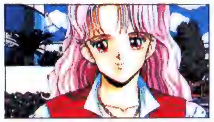
AUGUST 1990

S	M	T	W	T	F	S
			1	2	3	4
5	6	7	8	9	10	11
12	13	14	15	16	17	18
19	20	21	22	23	24	25
26	27	28	29	30	31	





BEAUTIFUL ADVENTURE GAME

DE·JA

PC9801, 8801, MSX2/2+ Series

elf エ・ル・フ

メルヘン・パラダイス
Märchen Paradise.

テクノポリス

原画／グレイト
©グレイト

8 1990 AUGUST

SUNDAY	MONDAY	TUESDAY	WEDNESDAY	THURSDAY	FRIDAY	SATURDAY
JULY 1990 S M T W T F S 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 21 22 23 24 25 26 27 28 29 30 31	SEPTEMBER 1990 S M T W T F S 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 21 22 23 24 25 26 27 28 29 30		1	2	3	4
5	6	7	8	9	10	11
12	13	14	15	16	17	18
19	20	21	22	23	24	25
26	27	28	29	30	31	

GREAT グレイト株式会社 〒556 大阪市浪速区塩草3丁目3-26(池永ビル) ☎(06)561-2211

原画／フェアリーテール
©フェアリーテール

9 1990 SEPTEMBER

SUNDAY	MONDAY	TUESDAY	WEDNESDAY	THURSDAY	FRIDAY	SATURDAY
						1
2	3	4	5	6	7	8
9	10	11	12	13	14	15
16	17	18	19	20	21	22
23/30	24	25	26	27	28	29

AUGUST 1990

S	M	T	W	T	F	S
			1	2	3	4
5	6	7	8	9	10	11
12	13	14	15	16	17	18
19	20	21	22	23	24	25
26	27	28	29	30	31	

OCTOBER 1990

S	M	T	W	T	F	S
	1	2	3	4	5	6
7	8	9	10	11	12	13
14	15	16	17	18	19	20
21	22	23	24	25	26	27
28	29	30	31			

フェアリーテール
FAIRYTALE
の弟分ソフトウェアハウス
カクテル・ソフト

原画／ウェンディマガジン
©ウェンディマガジン

10 1990 OCTOBER

SUNDAY	MONDAY	TUESDAY	WEDNESDAY	THURSDAY	FRIDAY	SATURDAY
	1	2	3	4	5	6
7	8	9	10	11	12	13
14	15	16	17	18	19	20
21	22	23	24	25	26	27
28	29	30	31			

SEPTEMBER 1990

S	M	T	W	T	F	S
						1
2	3	4	5	6	7	8
9	10	11	12	13	14	15
16	17	18	19	20	21	22
23	24	25	26	27	28	29
30						

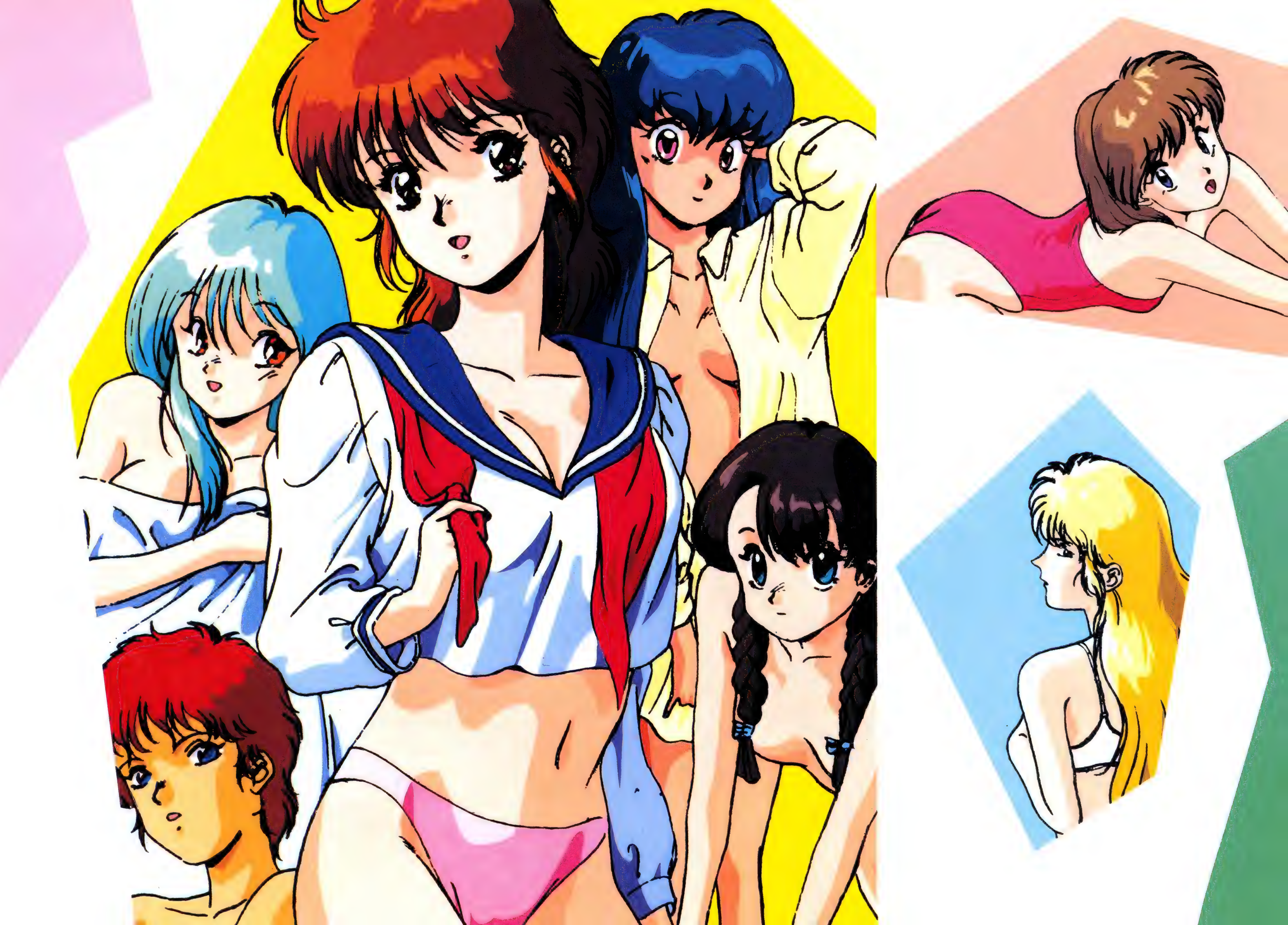
NOVEMBER 1990

S	M	T	W	T	F	S
				1	2	3
4	5	6	7	8	9	10
11	12	13	14	15	16	17
18	19	20	21	22	23	24
25	26	27	28	29	30	

ちょっとエッチなディスクマガジン

PINK SOX
ピンクソックス

ウェンディ マガジン



原画／ジャスト
©ジャスト

11 1990 NOVEMBER

OCTOBER						1990
S	M	T	W	T	F	S
	1	2	3	4	5	6
7	8	9	10	11	12	13
14	15	16	17	18	19	20
21	22	23	24	25	26	27
28	29	30	31			

DECEMBER						1990
S	M	T	W	T	F	S
						1
2	3	4	5	6	7	8
9	10	11	12	13	14	15
16	17	18	19	20	21	22
23	24	25	26	27	28	29
30	31					

SUNDAY	MONDAY	TUESDAY	WEDNESDAY	THURSDAY	FRIDAY	SATURDAY
				1	2	3
4	5	6	7	8	9	10
11	12	13	14	15	16	17
18	19	20	21	22	23	24
25	26	27	28	29	30	

Presents by JAST

New Release

よもやジャストを知らない人はいない、と思いますが、とりあえずいろんなエッチをおまかせ下さい。

天使たちの午後 Part III 番外編

私鉄沿線殺人事件

夜の天使たち

©1990

原画／あそうみるく
©Mプロジェクト
ソフパル

テクノポリス

12 1990 DECEMBER

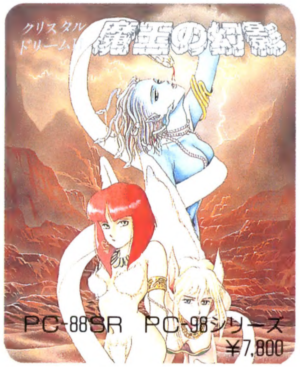
SUNDAY	MONDAY	TUESDAY	WEDNESDAY	THURSDAY	FRIDAY	SATURDAY
						1
2	3	4	5	6	7	8
9	10	11	12	13	14	15
16	17	18	19	20	21	22
23/30	24/31	25	26	27	28	29

NOVEMBER 1990

S	M	T	W	T	F	S
				1	2	3
4	5	6	7	8	9	10
11	12	13	14	15	16	17
18	19	20	21	22	23	24
25	26	27	28	29	30	

JANUARY 1991

S	M	T	W	T	F	S
		1	2	3	4	5
6	7	8	9	10	11	12
13	14	15	16	17	18	19
20	21	22	23	24	25	26
27	28	29	30	31		



クリーム・ソフト CreamSoft
ストライカー Striker
〒101 東京都千代田区岩本町2-17-4
米沢ビル4F ☎(03)5687-2481

1990 JUNE ＋

1990美少女ソフトカレンダー

JULY—DECEMBER

Be-shojo Softwear Calender

テクノポリス

1990年7月号 特別付録

180度イメージチェンジ。パワーアップの美少女ソフト！

愛をありがとう

―― いかせ男入門 ――

タケル専用ソフト

PC9801VM以降　4月20日
PC8801SR以降　6月11日　各5100円
MSX2,2+　6月11日

Copyright by Family Soft

昭和59年7月30日第3種郵便物認可
編集人 和田秀実
編集・発行 徳間書店インターメディア株式会社
〒105 東京都港区新橋4-10-7
☎03(431)1627(直)
(本体五一五円)
©Tokumashoten In termedia 1990 印刷／凸版印刷 Printed in Japan 雑誌 06449-6